SVERIGES STÖRSTA SPELTIDNING

SUPER PLAY

APRIL 1999
Pris 39:-

PLAYSTATION • NINTENDO 64 • SATURN • GAME BOY • DREAMCA[S] [K]AD

PLAYSTATION 2
Världspremiär för framtidens spelkonsol

DINO CRISIS
Från teamet bakom Resident Evil

CASTLEVANIA
Tillbaka till Transylvanien

GRAN TURISMO 2
Nu med 400 bilar

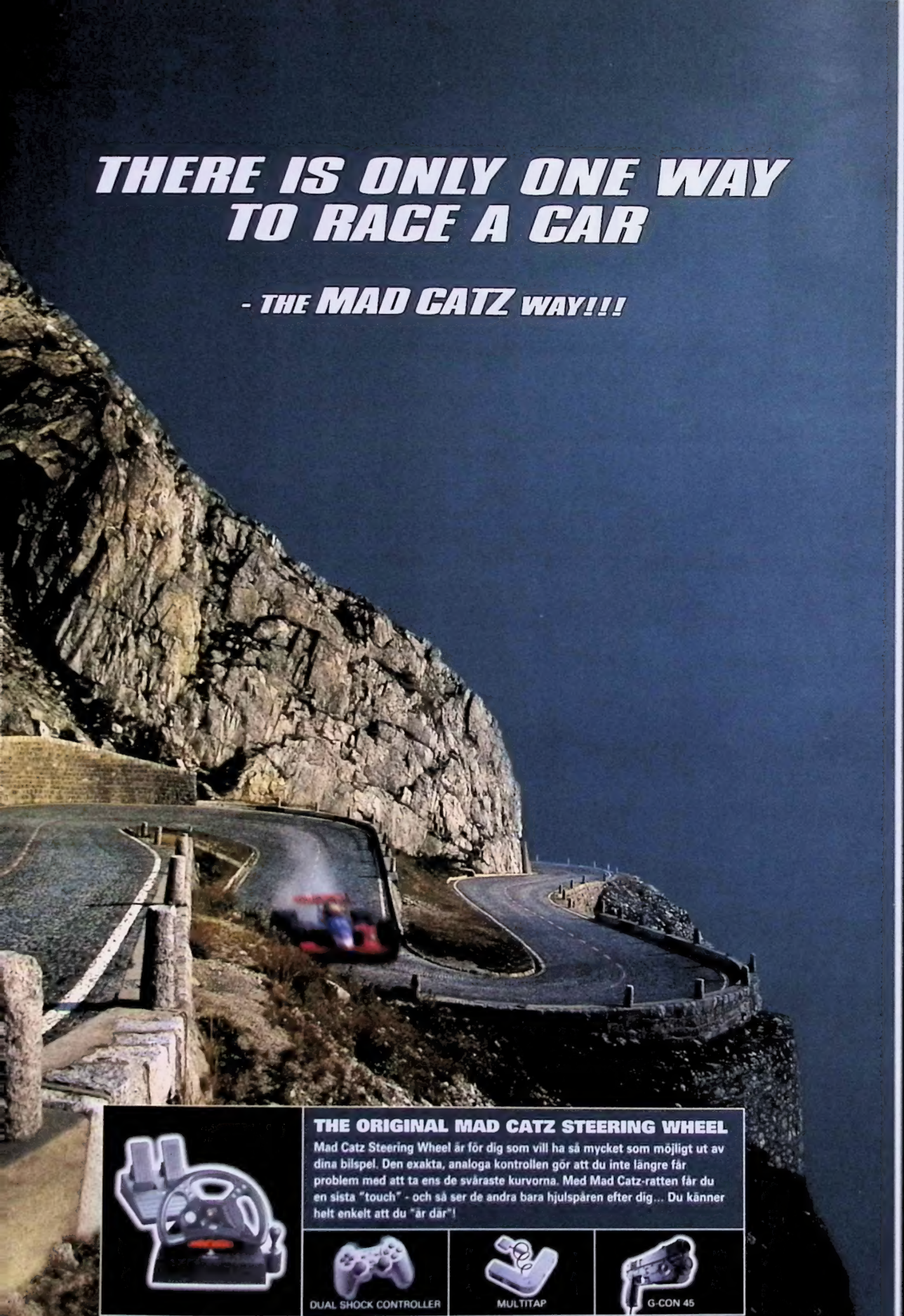
R4
RIDGE RACER TYPE 4

TIDSAM 0669-04 04
7 388066 903903

Silent Hill • V-Rally 2 • Beetle Adventure Racing • Gex: Deep Cover Gecko
Soul Calibur • Rally Masters • Civilization II • Undercover • Omega Boost
Pokémon Pinball • Street Fighter III 3rd Strike • Jet Force Gemini • Driver
Gauntlet Legends • Bust-A-Groove 2 • Dead or Alive 2 • Shadowgate 64

THERE IS ONLY ONE WAY TO RACE A CAR

- THE MAD CATZ WAY!!!



THE ORIGINAL MAD CATZ STEERING WHEEL

Mad Catz Steering Wheel är för dig som vill ha så mycket som möjligt ut av dina bilspel. Den exakta, analoga kontrollen gör att du inte längre får problem med att ta ens de svåraste kurvorna. Med Mad Catz-ratten får du en sista "touch" - och så ser de andra bara hjulspåren efter dig... Du känner helt enkelt att du "är där"!

DUAL SHOCK CONTROLLER

MULTITAP

G-CON 45

DO NOT UNDERESTIMATE THE POWER OF PLAYSTATION

PlayStation

Sony menar allvar

1988 påbörjade Nintendo och Sony ett samarbetsprojekt som skulle komma att förändra hela spelvärlden. Då var tanken att det skulle bli en CD-ROM-spelare till Nintendos kommande Super NES, men ett par år senare misslyckades Sega med att lansera sin Mega CD, vilket avskräckte Nintendo från att slutföra projektet. Sony var dock redan inställda på att släppa sin första konsol, och i hemlighet fortsatte deras R&D-team att utveckla maskinen. Som gick under kodnamnet PS-X.

Den 3 december 1994 släpptes PlayStation i Japan och drygt fyra år senare har den producerats i 50 miljoner exemplar och blivit Sonys mest framgångsrika produkt någonsin. Framför allt har konsolen förändrat omvärldens syn på TV-spel. Och bidragit till att det numera finns någonting som heter TV-spelskultur.

Trots framgångarna måste Sony nu gå vidare. All PlayStations kapacitet är utnyttjad och det är dags för nästa generations TV-spel att ta vid.

Den 2 mars presenterade Sony framtidens spelkonsol. Även om förväntningarna på dem var höga så hade nog ingen trott att de skulle kunna producera en så kraftfull maskin. De demonstrationer som Square, Namco och Sony presenterade var tydliga bevis på att det verkligen handlar om en ny generation av TV-spel. Och då ska man dessutom ta hänsyn till att ingen av utvecklarna hade haft mer än ett par månader på sig att producera någon av demonstrationerna. De färdiga spelen till konsolen kommer att vara betydligt mer avancerade.

Sony är redo att ta oss till nästa nivå. - Begreppet "never underestimate the power of PlayStation" saknar definitivt inte betydelse.

Tobias Bjarneby, chefredaktör

SUPER PLAY

Utkommer med
12 nummer per år

UTGIVARE:
Atlantic Förlags AB

REDAKTION:
Tobias Bjarneby
Chefredaktör
Martin Johansson
Redaktör
Micke Weichbrodt
Skribent
Anna Clason
Lena Laurén
Formgivare
Louise Bååth
Bildhantering
Lovisa Lundström
Korrektur

FRILANSSKRIBENTER:
John Carling
Daniel Grigorov
Mats Lundgren
Lovisa Lundström

ANSVARIG UTGIVARE:
Jonas Svensson

VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR:
Mikael All

Redaktionen ansvarar ej
för icke beställt material
och svarar absolut inte på
spelfrågor per telefon.
Men skriv eller faxa gärna.

SPELFRÅGOR:
Nintendo, tel: 0300 - 721 00
Sega, tel: 08 - 600 51 71
Sony, tel: 0719 - 310 311
(5 kr./samtal)

ANNONSBOKNING:
Medströms Dataförlag
Patrik Rehn
tel: 08 - 692 01 34
Per Karlsson
tel: 0470 - 70 31 12

PRENUMERATION:
Helår (12 nr): 399:–
Beställning dygnet runt:
08 - 672 03 33
Övriga ärenden:
Titel Data AB, 112 86 Stockholm
tel: 08 - 652 84 00

RIP:
Graphic Xpress

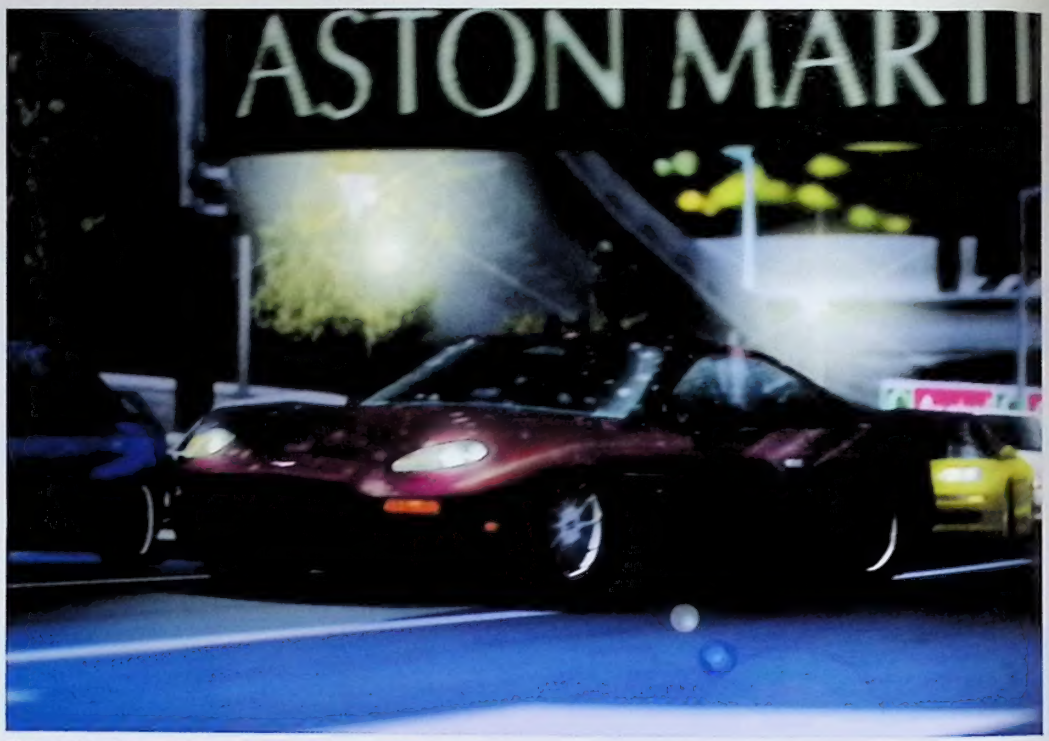
TRYCK:
Alprint Rahola, Finland

Tidningens innehåll är © 1999 Atlantic Förlags AB. All rights reserved. All trademarks and copyrights are recognized.

ATLANTIC
FÖRLAGS AB

Box 12550, 102 29 Stockholm
Tel: 08 - 692 29 00
Fax: 08 - 653 50 00
E-post:
splay@atlantic.medstroms.se
Internet:
www.atlantic.medstroms.se/splay

TS-kontrollerad upplaga
27 800 ex. (2a halvåret 1997)



Gran Turismo 2 _____28

Castlevania_____26

Silent Hill _____32

Fokus_____63

Shadowgate: Trials of the Four Towers

Dead or Alive 2

Ridge Racer

Förspel _____14

Dino Crisis

Rally Masters

Omega Boost

Jet Force Gemini

Soul Calibur

INNEHÅLL SUPER PLAY 38

Hype 10
Nintendo går vidare • Dreamcast till Europa • Pikachu till Sverige • Final Fantasy är fantastiskt • Game Boy ännu färggladare • Sverige älskar *Zelda* • *F1 World Grand Prix 2*

Förspel 14
Dino Crisis • *Rally Masters* • *Soul Calibur* • *Jet Force Gemini* • *Omega Boost* • *Gauntlet Legends* • *Driver* • *Bust-A-Groove 2* • *3 Xtreme* • *Taz Express* • *Pokémon Pinball* • *Looney Tunes: Space Race*

PlayStation 2 18
Världspremiär för framtidens spelkonsol. Vi var där.

PlayStation 22
Konsolen som blev en livsstil.

Castlevania 26
Transylvanien blir tredimensionellt.

Gran Turismo 2 28
Vi har träffat Kazunori Yamauchi.

Silent Hill 32
TV-spelens *Twin Peaks*.

V-Rally 2 36
Spänn fast säkerhetsbältet. Igen.

Fokus 63
Stor arkadmässa i Japan • *Shadowgate* till Nintendo 64 • Modern musik • Konstiga kontroller • *Ridge Racer* – originalet

Tävling: R4 73
Vinn 321 sportbilar.

Tävling: Beetle Adventure Racing 76
Komplett racingpaket.

RECENSIONER

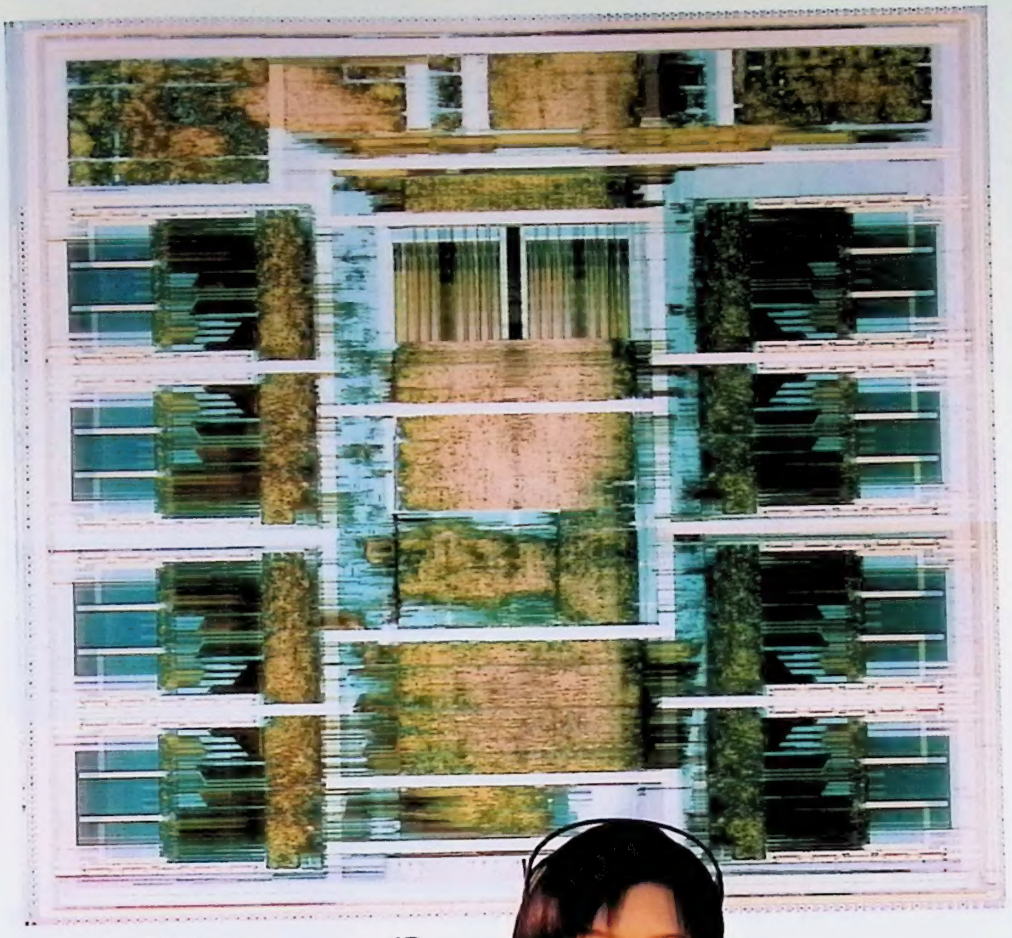
NINTENDO 64
Beetle Adventure Racing 42
Penny Racers 52

GAME BOY
Gex: Enter the Gecko 60
Klustar 56
Men in Black 60

PLAYSTATION
Bloodlines 58
Civilization II 54
Gex: Deep Cover Gecko 44
Pro 18 61
R4: Ridge Racer Type 4 40
Retro Force 57
Rugrats 59
Street Fighter Collection 2 53
Tiger Woods '99 61

VARJE MÅNAD

[illegible]st 6
[illegible]uella releaser 38
Topplistor 72
Tips 74
Gamla nummer 78
Spelguiden 79
Frågor & Svar 80
Nästa nummer 83

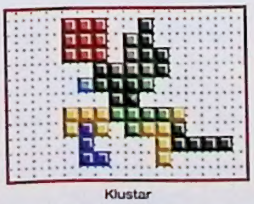


PlayStation 2 18

Recensioner 39

Beetle Adventure Racing

Street Fighter Collection 2



Klustar

Gex: Deep Cover Gecko

R4: Ridge Racer Type 4 40

Post

Post är vår brevsida dit vi vill att du skickar dina åsikter. De kan handla om vad som helst som har med TV-spel att göra. Har du någonting som du vill dela med dig av är du väldigt välkommen att skriva till **Post, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm**, eller skicka e-post till **splay@atlantic.medstroms.se**.
Vanliga brevfrågor besvaras på Frågor & Svar-sidorna i slutet av tidningen.

Faktafel

Jag läste januarinumret av Super PLAY, och måste påpeka att den person som skrev svaret på Alians frågor på sidan 88 måste läsa på sin TV-spelshistoria. Det är inte mindre än fyra faktafel i svaret på delfråga nummer 7.

Det enda som är rätt är att den första konsolen kom i maj 1972, och att den kom från Magnavox. Men den hette Odyssey 1 och den hade tolv olika spel som fanns på en sorts primitiv spelkassett. Förmodligen har ni tänkt på Magnavox Odyssey 100 som faktiskt bara hade ett spel, men den lanserades först 1975.

Atari 2600 VCS lanserades 1977. Jag har till och med frågat Curt Vendel, webmaster på The Atari Historical Society. Och inte var det den första konsolen med utbytbara spel heller. Både Magnavox Odyssey 1 och Fairchild Channel F kom före, tillsammans med en hel del mindre kända maskiner.

Mattias Persson

Vi kan bara beklaga. De flesta av oss var inte ens födda under TV-spelens första år och de källor vi har förlitat oss på var uppenbarligen felinformerade. Hela redaktionen har redan börjat plugga Atari- och Magnavox-historia för att förhindra att misstaget upprepas. ***SP***

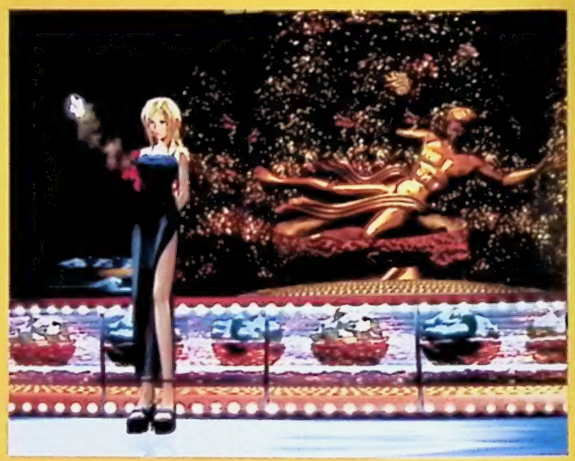
Inte bara grafik

I den alltmer kommersialiserade värld som vi lever i produceras spelen allt snabbare och tyvärr har kvaliteten i många fall blivit lidande. Detta är ett välkänt faktum och nu håller ytterligare ett företag på att falla för de snabba pengarnas frestelse. Jag syftar på den anrika rollspelsmakaren Square. För trots att det inte var allt för länge sedan *Final Fantasy VII* släpptes finns nu redan åttan ute i Japan. Jag är rädd för att det har kommit att inverka på de hänförande historier som brukar genomsyra spelen och att man nu har lagt ned mer tid på att förbättra grafiken än på den totala spelupplevelsen.

Vissa tendenser till detta syntes redan i sjuan då handlingen, även om den var välskriven, var långt ifrån de underbara berättelser som Super NES-spelen byggde på. Min förhoppning är att man nu väntar med att släppa nian tills dess att man har någonting helt nytt att tillföra, istället för att som nu producera ett mycket bra spel som dock skulle kunna vara ännu bättre om man hade tagit mer tid på sig.

Detta problem hör väl dessvärre till den nya tekniken eftersom man nu har möjlighet att skapa nästan fotorealistisk grafik och sälja massvis med spel. Tidigare tvingades man att verkligen lägga ned sin själ i spelutvecklingen eftersom de grafiska möjligheterna inte var så stora. Jag säger inte att tekniken är av ondo. Tvärtom, den möjliggör ju bättre spel än någonsin om nu bara speltillverkarna skulle ta sig tiden att programmera tills dess att de är riktigt nöjda. Därför hoppas jag på Dreamcast, på PlayStation 2 och på en fortsatt god utveckling av Nintendo 64.

Johan P. Eriksson



"Jag har aldrig köpt ett piratkopierat spel, men ändå har jag ett Multi-X-chip i min konsol. Och vem kan egentligen klandra mig för att jag inte vill gå miste om godbitar som Parasite Eve, Final Fantasy Tactics och Xenogears?"

Square-fans får lida

Jag har aldrig köpt ett piratkopierat spel och kommer förmodligen aldrig att göra det heller. Men ändå har jag ett Multi-X-chip i min konsol. Varför jag har monterat in det är enbart för en sak; direktimportering. Nu är det inte så att jag inte kan vänta en månad eller två för att ett spel ska komma till Sverige. Nej, de enda spel jag importerar är de som aldrig kommer att släppas här. Detta gäller främst Squares spel, och vem kan egentligen klandra mig för att jag inte vill gå miste om godbitar som *Parasite Eve*, *Final Fantasy Tactics* och *Xenogears*? Square ignorerar ju som bekant den europeiska marknaden, eller har i alla fall gjort det fram tills för några veckor sedan.

Så nu kommer jag alltså att få köpa ytterligare en PlayStation-konsol om jag inte vill ta ut mitt Multi-X-chip och sluta att spela flera av mina favoritspel. För även om det finns koder och hela köret för att undkomma detta skydd, så har jag ingen lust att spela ett spel som kraschar stup i kvarten.

Det är svårt att tycka om ett företag som ignorerar sina fans. Okej att Square inte har släppt sina spel i Europa, men nu får vi alltså inte ens importera dem.

Jag förstår dessvärre att det i grund och botten är folk som köper piratkopierade spel som har orsakat allt detta. Varför skulle annars skyddet ens existera? Men jag känner mig ändå besviken.

Kladibo

Vi kan i alla fall glädja dig med att Square Europe har lovat oss att de har stora planer för framtiden. Dessvärre inkluderar dessa varken *Parasite Eve*, *Final Fantasy Tactics* eller *Xenogears*. ***SP***

Total kontroll

Jag såg i Super PLAY 37 att några läsare var missnöjda med handkontrollen till Nintendo 64. Hur snabbt den slits beror helt på användaren. Själv har jag haft min Nintendo 64 i drygt två år och alla mina kontroller fungerar utmärkt. Spelare som första gången håller i en handkontroll har en förmåga att vara väldigt hårdhänta och då spelar det ingen roll hur slitstark kontrollen är. Själv kommer jag ihåg när jag började att spela NES, och tryckte extremt hårt på knapparna och viftade med kontrollen i luften. Detta vänjer man sig dock av vid när man blir mer rutinerad.

Nintendos senaste handkontroll är ett mästerverk, både när det gäller kvalitet och utformning.

Kim Weinefelt

TVSPELOTEKET

POSTORDER

KÖPER-BYTER-SÄLJER NYA OCH BEG TV/DATORSPEL
ÖPPET MÅN-TOR 10-19. FRE 10-18. LÖR 10-15
TEL: 090-13 56 00. STORGATAN 44. 903 26 UMEÅ.
FAX: 090-13 51 00. E-MAIL: order@tvspeloteket.com

PlayStation

NINTENDO 64

Running Wild..... 399:-

Spelet i fråga är ett racing spel med coola tecknade karaktärer - allt från den söta kaninflickan till elefant generalen.

Legend of Kain Soul Reaver 499:-

Du måste kämpa dig genom hela Nosgoth: 20 vampyrer och 11 bossar, i sökandet efter den grymme Kain, som med en förbannelse stal ditt liv, din själ och dina vingars kraft.

MÅNADENS SPEL:

RIDGE RACER TYPE 4

Över 300 bilar, skarpare grafik än något annat spel till PlayStation och åtta super coola banor är något av det som RRT4 har att erbjuda. Ridge Racer serien har redan sålt nära sex miljoner exemplar och var fram till Gran Turismo's release de överlägset bästa bilspelen till PlayStation. Nu är Namco här för att ta tillbaka förstaplatsen igen och de har lyckats med sitt uppdrag. Det finns en uppsjö av spellägen att välja mellan och kontrollen på bilen är helt klockren. Ridge Racer Type 4 kommer att bli ett av årets riktiga höjdarspel.

PRIS: 399:-

Civilisation 2..... Ring!

Nu kommer äntligen det populära PC-strategispelet till Playstation

Discworld Noir 449:-

Discworld Noir är det tredje i det omåttligt populära Discworld adventures. Stämningen är hämtad från bions film-noir, och innehåller en helt ny värld av personer och miljöer.

1

PlayStation + Dual Shock
Basenhet inkl Demo CD, Original Dualshock handkontroll, Scartkabel, Strömkabel, 2 års garanti och V.I.P- kort (värde 150:-). Ord 1295:-

PRIS: 1195:-*
Du sparar 100:- (ord 1295:-)

2

Räntefritt fr 87:-/mån

PlayStation Spel Pack
Basenhet inkl Demo CD, 1 st Original Dual Shock handkontroller, Scartkabel, strömkabel, 2 års garanti och V.I.P. kort (värde 150:-) + 2 valfria Platinumspel - se nästa sida för urval + 1 Alundra spel + Playstationväska. Totalt 3 spel.

PRIS: 1995:-
Du sparar 396:- (ord 2391:-)

3

Räntefritt fr 122:-/mån

PlayStation XL Pack
Basenhet inkl Demo CD, 1 st Original Dual Shock handkontroller, Scartkabel, Strömkabel, 2 års garanti och V.I.P.-kort (värde 150:-) + 4 valfria Platinumspel - se nästa sida för urval + 1 Alundra spel + Playstationväska m extra Dualshock HK + minneskort. Totalt 5 spel.

PRIS: 2795:-
Du sparar 472:- (ord 3267:-)

* Gäller vid samtidigt köp av valfritt nytt/beg spel

Tips! Köp till extra Dualshockkontroll + minneskort á 378:-

RÄNTEFRI AVBETALNING! SE INFORUTAN!

PRISGARANTI

TVSpeloteket-Prisgaranti innebär att om du hittar en identisk produkt billigare hos någon annan annonsör i denna tidskrift så sänker vi vårt pris på produkten så att det inte blir dyrare att handla hos oss !

- Gäller ej paketerbjudanden
- Gäller ej spel som måste köpas tillsammans med något annat.
- Gäller endast identiska produkter som finns i lager hos annan annonsör
- Gäller endast dags dato.
- Gäller ej förbeställningar.
- För att priset skall sänkas måste detta påpekas vid inköpstillfället.

NYHETER!

Asterix	399:-
Big Air	429:-
Bloody Roar 2	Ring !
Civilization 2	Ring !
Darkstalkers 3	Ring !
Discworld Noir	449:-
Gex 3	499:-
Grand Theft Auto-London	399:-
KKND	449:-
Legacy of kain: Soul Reav.	499:-
Marvel Super Heros vs. Street f.	Ring !
Need for Speed 4	449:-
Player manager	499:-
Prince Naseem Boxing	Ring !
Pro 18-World tour golf	449:-
Ridge racer Type 4	Ring !
Sports Car Gt	429:-
Street Fighter alpha 3	Ring !
Street Fighter Collection 2	Ring !
Tribal	Ring !
Warzone: 2100	Ring !

Sports Car GT
Racing med världens snabbaste sportbilar! Riktiga bilar på riktiga banor, både amerikanska och europeiska. Ändra och modifiera din bil som du vill. Tävla sedan mot datorstyrda förare som perfekt simulerar de riktiga racerstjärnornas körstil.

Sports Car GT.....429:-

Need for Speed 4
Verklig racing på verkliga banor i drömbilen! Välj de snabbaste rakorna och med de skarpaste kurvorna.Välj en varm solig dag med varma sommarvindar. Välj vanvettiga hastigheter. Välj spänning. Välj Need For Speed.... Bilar: Välj mellan 12 av världens mest önskade bilar, exklusiva licenser från biltillverkarna BMW, Mercedes, Porsche, Ferrari, Lamborghini och McLaren

Need for Speed 4 ...449:-

ORDINARIE SPEL:

24 TIMMARS LEVERANS!

METAL GEAR SOLID.....449:-

Abes Exoddus	449:-
Actua Pool	399:-
Alundra	449:-
Apocalypse	449:-
Asterix	499:-
Azure dreams (RPG)	499:-
Big Air	429:-
Big Race USA	449:-
Bloody roar 2	Ring !
Bomberman World	399:-
Breath of fire 3	449:-
Bust a move 4	449:-
C3 Racing	499:-
Civilization 2	Ring !
Colin Mc Rae Rally	449:-
Comand&Conquer Red alert reta.	449:-
Constructor	469:-
Cool Boarders 3 + Cd-case	399:-
Crash Bandicoot 3 + Cd-case	449:-

TAI FU.....499:-

Darkstalkers 3	Ring !
Devil Dice	399:-
Discworld Noir	449:-
Driver	Ring !
Duke Nukem - Time To kill	449:-
Ett småkryps liv "Bugs life"	399:-
Fifa '99	449:-
Final Fantasy 7	469:-
Formula 1 '98	469:-
Gex 3	499:-
Global Domination	499:-
Gran Turismo	449:-
Grand theft Auto-London Expansion	399:-
Granstream Saga	399:-
Hugo	399:-
ISS PRO '98	499:-
Kansel-Secred Fist	Ring !
KKND	469:-
Knock Out Kings '99	429:-
Legacy of kain: Soul Reav.	499:-

RALLY CROSS 2.....399:-

Lemmings och no more Lemmings	399:-
Libero Grande	399:-
Marvel Super Heros vs. Street f.	Ring !
Medievil + Cd-case	449:-
Mega Man Legends	499:-
Mega Man X4	499:-
Metal Gear solid	469:-
Monkey Hero	399:-
Moto Racer 2	449:-
Motorhead	449:-
Music	449:-
Need for speed 4	449:-
NFL Xtreme	399:-
NHL '99	449:-
NHL Face off '98	399:-
O.D.T	499:-
Parappa Rapper	349:-
Player manager	499:-
Point blank nr. Negcon 45 pistol	299:-
Point blank stan pistol	399:-

Tiger Woods'99.....429:-

Populus the begining	429:-
Poy Poy 2	Ring !
Premier manager '99	469:-
Prince Naseem Boxing	Ring !
Pro 18-World Tour Golf	449:-
Pro Boarders	399:-
Rally Cross 2	399:-
Resident evil 2	399:-
Ridge racer Type 4	399:-
Road Cage	499:-
Running Wild	399:-
Rush Down	479:-
Sensible Club Soccer edition	429:-
Small Soldiers	429:-
Sports Car GT	429:-
Spyro	429:-
Streak	449:-
Street fighter alpha 3	Ring !
Street fighter Collection	469:-
Street Fighter Collection 2	449:-

Gex 3.....499:-

Street Skater	429:-
Tai Fu	Ring !
Tekken 3	449:-
Tenchu	449:-
Test Drive 4x4	429:-
Test Drive 5	429:-
The Golf pro	449:-
Tiger Wood's 99	429:-
Toca Touring Car 2	499:-
Tomb Raider 3	449:-
Tribal	Ring !
UEFA Championship League	499:-
War games	429:-
Wachenmer 2 - Dark Omen	429:-
Warzone: 2100	Ring !
Wild Arms	399:-
Wing Over 2	Ring !
Vivs Football	499:-
X-men Vs Street fighter	499:-
Yo Yo Puzzle Park	399:-

UEFA CHAMPIONS LEAGUE..499:-

ROAD RACH 3D.....299:-

BESTÄLL 3 SPEL... och få en produkt gratis!
Välj bland:

WEB-SHOP: www.tvspeloteket.com

STORGATAN 44. 903 26 UMEÅ. FAX: 090-135100 E-MAIL: order@tvspeloteket.com

TVSPELOTEKET POSTORDER 090-13 56 00

PLATINUMSPEL:

Adidas Power Soccer	249:-	Pandemonium	249:-
Alien Triology	249:-	Porche Challenge	249:-
Command & Conquer	249:-	Rayman	249:-
Cool boarders 2	249:-	Resident evil	249:-
Crach bandicoot	249:-	Ridge racer revolution	249:-
Crach bandicoot 2	249:-	Road Rach	249:-
Croc	249:-	Soulblade	249:-
Die hard Triology	249:-	Soviet Strike	249:-
Grand Theft Auto	249:-	Tekken 2	249:-
Hercules	249:-	Time Crisis	249:-
ISS Pro	249:-	Toca racing	249:-
Jurrasic park: Lost World	249:-	Track & Field	249:-
Mickeys Wild Adventure	249:-	Worms	249:-
Micro Machines V.3	249:-		

Resident evil..249:-

Cool Boarders 3...249:-

Crach Bandicoot 2 ..... 249:-

SoulBlade.....249:-

REASPEL:

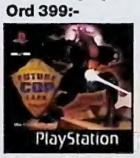
Adidas Power soccer 2	199:-	Pet in Tv	199:-
Auto Destruct	199:-	Pitfall 3D	199:-
Extreme Snow Break	299:-	Premier manager '98	299:-
Fluid	199:-	Rascal	299:-
Formula 1 '97	249:-	Reboot	199:-
Forsaken	349:-	Shadowmaster	249:-
G-police	249:-	Syndicate wars	299:-
NHL Face off '97	199:-	Wayne Gretzky 3D Hockey	299:-
NHL Face off '98	249:-	World cup '98	249:-
Overboard	249:-		

199:-/st*

** gäller vid köp av minst 1 st ord. spel*

Nagano Winter Olympics 199:- Ord 399:-

V-Rally 199:- Ord 249:-



Future Cop LAPD 2100 199:- Ord 399:-

Vigilante 8 199:- Ord 399:-

V.I.P. KUND

Alla som köper sin basenhet hos oss blir V.I.P. kund under 1999 utan kostnad. Förmånen 5 % på rabatt på nya spel. 10 % rabatt på begagnade spel. V.I.P. bland ett par gånger per år min. Vill du bli V.I.P. kund utan att köpa basenhet kostar det 150:- för 1998, betalas in på Postgiro 26452-3, ange adress, telefonnummer.

MÅNADENS V.I.P. ERBJUDANDE:

360 blocks minneskort	(ord 299:-)	260:-
Tekken 3 väska	(ord 149:-)	75:-
Handkontroll Copy	(ord 129:-)	95:-
NHL Breakaway '98	(ord 399:-)	295:-
Mario Party	(ord 599:-)	545:-
Zelda Guide	(ord 129:-)	95:-

V.I.P. KUND

TILLBEHÖR:

Action Replay, Datel	349:-	Minneskort"15block	179:-
Antennkabel ej original	199:-	Original ,9 olika färger!	
Antennkabel ej original m.2	199:-	Multitap original	329:-
Antennkabel original	299:-	Mus original	349:-
Antennkabel original m.2	299:-	Pistol G-Con 45	399:-
Cd-case	199:-	Pistol Predator	299:-
Cd-ställ	149:-	Pistol Predator 2 med	499:-
Förlängningskabel till hk	99:-	rekyl + fotpedal !! Bra kvalite	
Game Booster spela Gb	499:-	Pistol Real Arcade Gun	499:-
spel på PSX		med rekyl + fotpedal !!	
Handkontrol, copy	129:-	Pistol, Scorpion	349:-
Handkontroll Dual	249:-	Ratt + Vigilante 8	895:-
Shock , Copy		Ratt + V-rally	895:-
Handkontroll Dual	329:-	Ratt Mad Catz med	745:-
shock Original		Dual shockfunktion	
Handkontroll Dualshock,		Ratt Thrustmaster	995:-
Thrustmaster	399:-	Reparationskit Cd-skivor	395:-
shockhammer		RGB Scartkabel	199:-
Handkontroll original	179:-	RGB Scartkabel med	249:-
(Grå/Vit/Svart/Smoke)		G-con adapt + ljudkontakt	
Handkontroll The Glove	599:-	Rumble väst, passar	499:-
Handkontroll,	Ring!	även N-64,Saturn & PC	
"Resident evil"		Ryggsäck Tekken 3	149:-
Laserpickup	499:-	Väska , Original	199:-
Linkkabel	129:-	Ny Exklusiv modell !!	
Ljudkabel Original	199:-	Väska Inkl 1 st hk + 1 st	349:-
Minneskort "120 block"	229:-	minneskort	
Minneskort "15 block"	129:-	Väska, Original med	149:-
Minneskort "360 block"	299:-	Playstationlogo	
		X-plorer	349:-

120bl Minneskort
motsvarar 8 små minneskort
Pris 229:-

Gamebooster
Spela dina Gameboyspel på Playstation, mängder med inbyggda fusk till GB spel samt inbyggt spel!
Pris 499:-

Thrustmaster Handkontroll
Hightech handkontroll med Dual Shockfunktion **Pris 399:-**

360 blocks minneskort
– motsvarar 24 st små minneskort
Pris 299:-

Mad Catz Ratt & Pedal
Mad Catz ratten är ett måste om du vill ha den rätta känslan när du spelar bilspel. Nu med inbyggd Dual Shockfunktion
Pris 745:-

BESÖK VÅRA BUTIKER!

Priser i denna annons avser beställning per postorder.
Storgatan 44, Umeå. Tel: 090-13 56 00
Shopping, Luleå Tel 0920-20 04 50. (Ej postorderbeställningar på detta nr).

VILLKOR:

Porto tillkommer endast med Postens avgifter. Dvs min 58:-, vid basenhetsbeställning porto min 99:-. Fraktfritt vid beställning av spel för över 2000:-. Gäller ej basenhetsbeställningar. Målsmans godkännande krävs om du är under 16 år. Ange reservspel vid skriftlig beställning. 2 års garanti på nya spel samt Playstationkonsoller. 1 års garanti på övriga konsoller, nya CD spel samt begagnade spel. 1/2 års garanti på begagnade basenheter, beg CD spel. 3 mån garanti på beg tillbehör. **Ej utlösta postförskott debiteras med minst 175:-. Om du vill sälja eller byta spel, ring 090-13 56 00 för information.**

RÄNTEFRI AVBETALNING!

Ring för månadsavgiften på just ditt paket!

- 1:A MÅNADEN BETALNINGSFRI
- 6 MÅN – INGEN AVIAVGIFT, DELA UPP BETALNINGEN PÅ 5 MÅNADER
- 12 MÅN – 25:-/MÅN AVIAVGIFT, DELA UPP BETALNINGEN PÅ 11 MÅNADER
- 24 MÅN – 45:-/MÅN AVIAVGIFT, DELA UPP BETALNINGEN PÅ 23 MÅNADER

Uppläggningsavgift tillkommer med 245:-, minimum köpesumma 1900:-. Räntefri betalning kan endast göras på ordinarie priser, eventuella rabatter går ej att kombinera.

Vi köper-byter-säljer nya + beg spel. Mängder av spel i lager. Ring 090-13 56 00 för info!

GÖR DIN BESTÄLLNING OCH SKICKA PORTOFRITT!

Reservation för ev feltryck & prisändringar

TITEL	ENHET	PRIS	RESERVTITEL	ENHET	PRIS
1			1		
2			2		
3			3		
4					
5					
6					

☐ *Jag har beställt min. 3 spel och vill då erhålla utan kostnad .....*
(Välj önskade produkter i kampanjrutan)

☐ *Jag har beställt min. 6 spel och vill då erhålla utan kostnad .....+.....*
(Välj önskade produkter i kampanjrutan)

☐ ***JA TACK, JAG VILL BLI MEDLEM I V.I.P. KLUBBEN (150:-/1999)***

NAMN .....

ADRESS .....

POSTNR ***POSTADRESS*** .....

TELEFON .....

MÅLSMANS UNDERSKRIFT (OM UNDER 16 ÅR)

.....

FRANKERAS EJ
TVSPELOTEKET
BETALAR PORTOT

TVSPELOTEKET
SVARSPOST
900660000
908 50 UMEÅ

SuperPLAY 4-99

WEB-SHOP: www.tvspeloteket.com

STORGATAN 44, 903 26 UMEÅ, FAX: 090-135100 E-MAIL: order@tvspeloteket.com

TVSPELOTEKET POSTORDER 090-13 56 00

Monaco Grand Prix Racing **Ring!**

Spänn fast säkerhetsbältet och förbered dig för årets häftigaste körupplevelse. I Monaco Grand Prix Racing Simulation 2 får du känna på F1 när det är som bäst.

MÅNADENS SPEL:

DUKE NUKEM ZERO HOUR

Duke Nukem gör comeback på Nintendo 64. Den här gången har ett gäng utomjordingar bestämt sig för att sabotera viktiga händelser i USA:s historia. Duke bestämmer sig naturligtvis för att resa tillbaka i tiden för att göra upp med utomjordingarna och ställa allt tillrätta. Snygg grafik och stenhård action, allt i en och samma kassett.

PRIS: Ring!

Chamelon Twist 2 499:-

Med tungan som enda vapen gör sig lilla Chameleon av på ett hälpnadsväckande äventyr. Tungan kommer att hjälpa honom i de mest konstiga situationer. När han inte använder den som projektil, då hoppar han stavhopp med den istället. Två råd: Gör allt för att hjälpa den lilla hjälten, men se till att inte hålla tungan rätt i munnen.

NYHETER:

All Star Tennis .....Ring !
Carmageddon .....Förboka
Castlevania 64 .....Förboka
Charlys Blast Territory .....Förboka
Duke Nukem Zero Hours .....Ring !
Flying Dragons .....Ring !
Penny Racers .....Ring !
Shadowgate 64 .....Förboka

1295:-*

NINTENDO 64 - Mario Pack
inkl 1 handkontroll samt spelet Super Mario 64

1495:-*

NINTENDO 64 - Golden Eye 007 Pack
inkl 1 handkontroll samt spelen Super Mario 64 + Golden Eye 007

1495:-*

NINTENDO 64 - 1080° Pack
Inkl 1 handkontroll samt spelen Super Mario 64 + 1080°

1495:-*

NINTENDO 64 - Mario Kart 64 Pack
inkl 1 hk samt spelen Super Mario 64 + Super Mario Kart 64

1795:-*

NINTENDO 64 - NHL '99 Pack
inkl 1 handkontroll samt spelen Super Mario 64 + NHL'99 + Minneskort

* Gäller vid samtidigt köp av valfritt nytt/beg spel, annars +100:-

Tips! Köp till extra handkontroll + minneskort á 298:- RÄNTEFRI AVBETALNING! SE INFORUTAN!

Gex 2 599:-

Mario Party 599:-

Beetle Adventure Racing 549:-

ORDINARIE SPEL:

1080 Snowboarding	599:-	Micro Machines turbo N64	629:-
All Star Tennis	Ring !	Mission Impossible	599:-
Banjoo Kazoole 3D	599:-	NHL '99	599:-
Beetle Adventure Racing	549:-	NHL Breakaway '98	399:-
Diddy Kong Racing	499:-	Penny Racers	Ring !
Doom 64	399:-	Rush 2 Extreme Racing USA	599:-
Duke Nukem Zero Hours	Ring !	South park	629:-
F-1 World Grand Prix	549:-	Star Wars:Rogue Squadron	629:-
F-1 World Grand Prix+Ultra Racer	649:-	Super Mario 64	449:-
Fifa '99	549:-	Super Mario Kart 64	499:-
Flying Dragons	Ring !	Top Gear Overdrive	599:-
F-zero X	549:-	Turok 2	579:-
Gex 2	599:-	Twisted edge Snowboarding	599:-
Golden eye 007	549:-	Wayne gretzky 3D Hockey	399:-
Gt 64 World Championship	449:-	V-rally edition 99	599:-
Lylat wars	449:-	Yoshi's Story	599:-
Madden 64	399:-	Zelda 64	649:-
Mario Party	599:-		

PRISGARANTI

TVSpeloteket-Prisgaranti innebär att om du hittar en identisk produkt billigare hos någon annan annonsör i denna tidskrift så sänker vi vårt pris på produkten så att det inte blir dyrare att handla hos oss !

- Gäller ej paketerbjudanden
- Gäller ej spel som måste köpas tillsammans med något annat.
- Gäller endast identiska produkter som finns i lager hos annan annonsör
- Gäller endast dags dato.
- Gäller ej förbeställningar.
- För att priset skall sänkas måste detta påpekas vid inköpstillfället.

Twisted Edge Snowboarding 599:-

Rush 2 Extreme Racing USA 599:-

Fifa '99 549:-

TILLBEHÖR:

AC adapter 220V	299:-
Action Replay	499:-
Antennkabel kopla	149:-
Antennkabel Original	249:-
Converter NTSC - PAL	399:-
Förlängningskabel - hk	99:-
Gameboster Spela Gb på N64	499:-
Handkontroll Original, 6 olika färger	299:-
Handkontroll, Copy, Olika färger	199:-
Memory Expansion pack Kopia	Ring
Memory Expansion pack Original	349:-
Minneskort (16x)	349:-
Minneskort 1Mb (4x)	199:-
Minneskort Kopia	99:-
Minneskort Original	199:-
Ratt Mad Catz med pedaler,rumble	745:-
Rumble pack med minneskort	199:-
Rumble pack Original	199:-
Rumble pack, Copy, olika färger	129:-
Rumble väst	499:-
Rumblepack med (4x) minneskort	249:-
S/Video kabel	199:-
Spelguider	Ring
Stereo AV Kabel	199:-
Zelda spelguide	129:-

F-1 World Grand Prix + Ultra Racer 649:-

Handkontroll, 6 olika färger, original 299:-

Zelda-guide 129:-

GAMEBOY COLOR:

Gameboy Color 699:-
* Gäller vid samtidigt köp av valfritt nytt/beg spel. (and Pokémon)

Tetris DX 399:-

V-Rally 349:-

Bugs & Lola Bunny, Color	399:-
Crazy Castle, Color	399:-
Donkey Kong land	199:-
Donkey Kong land 2	299:-
Donkey Kong Land 3	399:-
Game & Watch gallery, Color	399:-
Gex, Color	399:-
Harvest Moon, Color	399:-
Klustar, Color	349:-
Men In Black, Color	399:-
Pitfall, Color	399:-
Pocket Bomberman, Color	299:-
Quest for Camelot, Color	399:-
River King	399:-
Smurfs Nightmare, Color	349:-
Super Mario Land	149:-
Super Mario Land 2	199:-
Tetris	149:-
Tetris Deluxe, Color	299:-
Turok 2, Color	399:-
Wario Land 2, Color	399:-
V-rally, Color	349:-
Zelda	199:-
Zelda DX, Color	399:-

BESTÄLL 3 SPEL... och få en produkt gratis!

Välj bland:

Vi köper-byter-säljer nya + beg spel.
Mängder av spel i lager.
Ring 090-13 56 00 för info!

PC SPEL:

Alpha Centauri	369:-	Commandos beyond the...	269:-	Heroes of Might & Magic III	349:-
Backpacker	149:-	Deer Hunter 2	349:-	Imperalism 2	349:-
Backpacker 2	299:-	Delta Force	369:-	Jazz Jackrabbit 2	299:-
Baldurs gate	349:-	Discworld Noir	Ring !	Kina	399:-
Brood Wars-Starcraft expansion	199:-	Ett småkryps liv "Bugs life"	269:-	Lands of Lore III	369:-
Bygg Bilar med mulle meck	449:-	Fifa 99	369:-	Lion King: Simbas Pride	Ring !
Bygg Båtar med mulle meck	449:-	Flygande start 3:e klass	449:-	Mysteriet på greveholm 2	369:-
Championship Manager3	399:-	Flygande start Andra klass	449:-	NHL 99	369:-
Close Combat 3	369:-	Flygande start Första klass	449:-	Resident evil 2	369:-
Colin McRae Rally	369:-	Grand theft Auto-London Expansion	269:-	Rollercaster	369:-
		Half-Life	359:-	Settlers 3	349:-
				Silver	Ring

Superbike 369:- World Champion ship

Oslagbart pris!

Mig 29 & F16 249:- eller 169:-/st.

Kolla priset!

Trespasser 249:-

Aliens versus Predator 369:-

24 TIMMARS LEVERANS!

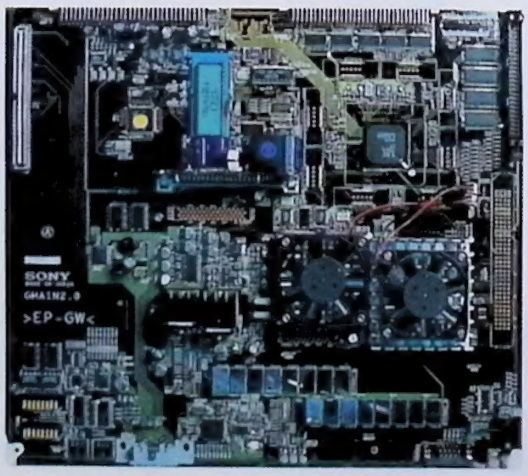
Sim City 3000	369:-	Worms Armageddon	349:-
South Park	Ring !		
Sports Car GT	369:-		
Star Wars: X-wings Alliance	429:-		
Starcraft Battlechest	399:-		
Superbike World Championship	369:-		
Toca 2	Ring !		
Turok 2	349:-		
Unreal Tournament	369:-		
Wannabe	349:-		

WEB-SHOP: www.tvspeloteket.com

STORGATAN 44, 903 26 UMEÅ. FAX: 090-135100 E-MAIL: order@tvspeloteket.com

HYPE

PLAYSTATION AVSLÖJAD



Den 2 mars presenterade Sony den efterlängtade PlayStation 2 på en presskonferens i Tokyo. Konsolen bygger på den extremt snabba 128bits-processorn Emotion Engine, som Sony har utvecklat tillsammans med Toshiba, och grafikchipet Graphics Synthesizer. Tillsammans kan de producera grafik av samma kvalitet som de förrenderade filmer som inleder många av dagens PlayStation-spel. Fast i realtid. Enligt Sony är PlayStation 2 ungefär fyra gånger så kraftfull som dagens modernaste PC-datorer. Sony kommer att använda DVD som lagringsformat, vilket innebär att varje skiva rymmer nästan 5 gigabyte. Något pris på konsolen har Sony inte satt ännu, och det kommer att dröja nästan ett år till innan PlayStation 2 släpps i Japan. Till Europa kommer den först under hösten år 2000.

Läs mer om PlayStation 2 på sidan 18.

Emotion Engine

CPU	128bit RISC (MIPS IV-subset)
Klockfrekvens	300 MHz
Cache-minne	16 KB + 8 KB
Huvudminne	32 MB (Direct RDRAM)
Minnesbandvidd	3.2 GB/sek
Co-processor 1	FPU (FMAC x 1, FDIV x 1)
Co-processor 2	VU0 (FMAC x 1, FDIV x 1)
Flyttalsprestanda	6.2 GFLOPS
Geometri	66 miljoner polygoner/sek
+ Lighting	38 miljoner polygoner/sek
+ Fog	36 miljoner polygoner/sek
Dekodning	MPEG2

Graphic Synthesizer

Klockfrekvens	150 MHz
DRAM-bandvidd	48 GB/sek
Pixelkonfiguration	RGB Alpha Z-buffer (24 8 32)
Maximal polygonhastighet	75 miljoner polygoner/sekund
Ljud	SPU2 + CPU
Samplingsfrekvens	44.1 KHz / 48 KHz

DREAMCAST I SEPTEMBER

Sega har officiellt bekräftat att Dreamcast kommer att lanseras i både USA och Europa den 9 september 1999. Samma dag släpps minst åtta spel, däribland *Sonic Adventure*, *Sega Rally 2* och *Virtua Fighter 3tb*.

PAL-versionen av *Sega Rally 2* kommer att innehålla flera europeiska bilmodeller, medan *Sonic Adventure* kommer att vara förbättrat och helt fritt från de grafiska missar som finns i den japanska versionen.

På grund av en tvist med det tyska företaget Tivola tvingas Sega också att förändra sin Dreamcast-logotyp. I Europa kommer den därför att ha samma blåa färg som den klassiska Sega-logotypen.

NINTENDO UTMANAR SONY

Dagarna efter Sonys PlayStation 2-presentation i Tokyo hölls en Nintendo-konferens i Italien, där Howard Lincoln berättade att Nintendo också kommer att presentera sin nya konsol innan årets slut. Han ville inte avslöja för många detaljer, men bekräftade att konsolen blir den första från Nintendo vars spel inte lagras på spelkassetter. Beslutet att använda kassettformatet till Nintendo 64 kostade företaget stöd från bland andra Square, Namco och Capcom, vilket i sin tur ledde till att Nintendo 64 inte blev den enorma succé som alla hade väntat sig. I alla fall inte i hemlandet.

I olika uttalanden har Nintendos högste chef Hiroshi Yamauchi redan talat om att ny hårdvara är på väg och Shigeru Miyamoto har också bidragit till ryktena.

– Jag har dragit riktlinjerna för *Super Mario 64 2* för över ett år sedan, men inte rört spelet sedan dess. Det kan hända att jag låter något annat team jobba med det. Eller så gör jag det till en helt ny konsol, har han sagt i flera intervjuer.

Även den del av EAD-teamet som producerade *1080° Snowboarding* har påbörjat projekt till den nya konsolen, under ledning av det tekniska underbarnet Giles Goddard.

– På ungefär samma sätt som vi utvecklade Nintendo 64 kommer vi att utveckla den nya konsolen, berättade Howard Lincoln för Super PLAY redan förra hösten. Genyo Takeda, som är chef för R&D 3 i Japan, leder utvecklingen och företaget som producerar grafikchipet heter ArtX. Det är ett företag baserat i Silicon Valley där flera av nyckelpersonerna från Silicon Graphics numera arbetar.

Vilket format Nintendo kommer att använda istället för spelkassetter är dock inte bestämt ännu.

– Vi undersöker just nu alla typer av medium inklusive DVD, har Minoru Arakawa avslöjat.

Ytterligare en nästa generations konsol är alltså på väg. Tills den släpps hoppas Nintendo att Nintendo 64 kommer att hålla fortet mot Dreamcast och PlayStation 2. Men när N2000 kommer lär ställningarna förändras drastiskt.

HYPE

Svenskarna älskar Zelda

När Nintendo nyligen [illegible] landers försäljningssiffror visade det sig att det i Sverige har sålt flest *Legend of Zelda: Ocarina of Time* per antal installerade Nintendo 64-konsoler. Vi svenskar har köpt nästan 60 000 spel, vilket är 45 procent av de som äger en Nintendo 64. Svenskarna tycker alltså om Link och Zelda mer än några andra i hela världen.

Game & Watch-samlingen växer

Den tredje delen i Nintendos *Game & Watch Gallery*-serie är på väg. *Game & Watch Gallery 3* släpps till Game Boy Color senare i år och den här gången kan vi se fram emot att återknyta bekantskapen med klassiker som *Turtle Bridge*, *Green House*, *Egg*, *Super Mario Bros* och *Donkey Kong Jr*.

Nya F1-utmaningar

Snart är uppföljaren till Paradigms *F1 World Grand Prix* färdig. I det nya spelet finns 22 bilar från 11 officiella F1-team och man får chansen att köra på 16 olika banor runtom i världen. Den 3 juni får spelet Sverigepremiär.

Vill vi ha Ninja Gaiden?

Det har gått många år sedan Tecmo producerade den tredje delen i NES-serien *Ninja Gaiden*, i Europa känd som *Shadow Warrior*. Sedan dess har huvudpersonen Ryu Hayabusa bara gjort ett gästspel i *Dead or Alive*, men om *Ninja Gaiden* har det varit knapptyst. Tills för en månad sedan då Tecmo plötsligt frågade besökarna på deras Internetsite om de var intresserade av en ny del i den klassiska NES-serien.

Tycker du om Tecmos serie är ett tips att skriva till tecmoinc@earthlink.net. På engelska.

HYPE

Resident Evil får konkurrens

Infogrames har påbörjat utvecklingen av det fjärde spelet i *Alone in the Dark*-serien. Det första spelet i serien släpptes under Infogrames amerikanska namn I-Motion, och var ett av de första spelen som byggde på den typen av 3D-grafik och dramatiska kameravinklar som sedan dess har blivit standard i spel som *Resident Evil* och *Silent Hill*.

Alone in the Dark 4 släpps till Dreamcast, förhoppningsvis innan årets slut.

Nya plattformsbröder

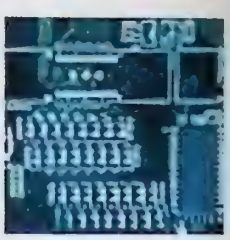
Segas interna utvecklingsdivision Visual Concepts har avslöjat det hemliga Dreamcast-spel som de har arbetat på det senaste året. *Flogian Brothers* är ett nyskapande plattformsspel som bygger på att spelaren måste använda två karaktärer i samarbete, ungefär som i Rares *Banjo-Kazooie*.

Spelets grafiska upplägg påminner om tecknade filmer och det riktar sig i första hand till de lite yngre spelarna. Något releasedatum finns inte ännu, men Sega tror att *Flogian Brothers* kommer att vara en av de starkaste titlarna när Dreamcast släpps i vår.

Valkand buse i miniformat

Duke Nukem har redan infiltrerat så gott som alla plattformar, och snart får vi även se hans kaxiga anlete på Game Boy Color. Det första portabla spelet med den våldsamme hertigen släpps i sommar och trots att Game Boy Color är en ganska enkel konsol har GT Interactive utökat spelidén så att Duke nu har större räddningsmöjligheter än tidigare och dessutom kan delta i rymdstrider.

Y2K STOPPAR MULTI-X



Konsoler med ett så kallat Multi-X-chip installerat kraschar vid millennieskiftet, hävdar spanska datatekniker. Det verkar som att även tiden är på spelbranschens sida i kampen mot piratkopiering.

Några tekniker på det spanska spelhuset DIGA Mentira upptäckte av ett slump att så kallad chiping, det vill säga tekniken att montera in ett extra chip i PlayStation-maskiner för att ta bort piratkopieringsskyddet, också kopplar ur den millenniekrets som finns inbyggd på moderkortet i alla maskiner. Millenniekretsen, eller Y2K-chipet, är en gemensam standard som har tagits fram av datorbranschen och finns i alla processorer som är tillverkade efter 1984, då man på allvar började att inse problemet med år 2000.

– Det här är naturligtvis en mycket glädjande upptäckt som vi gärna delar med oss av säger DIGA:s marknadschef Perro De la Mesa i ett pressmeddelande.

Upptäckten gjordes när man skulle testa en beta-kopia av det kommande spelet *Fool's Play 2000* som i likhet med specialversionen av Saturn-spelet *Nights* har en inbyggd "adventskalender" som ska räkna ned dagarna till millennieskiftet. För att kunna simulera tidens gång testade man spelet på en chipad maskin där man ändrat den inbyggda datumkoden och resultatet blev alltså att maskinen kraschade vid årsskiftet.

– Det är ju ett ödets ironi att ett fenomen som har ställt till så stora problem för andra delar av databranschen nu spelar oss i händerna, avslutar De la Mesa.

POKÉMON TILL SVERIGE

Den 28 september invaderas Sverige av 150 små monster. Då släpper Nintendo nämligen äntligen den europeiska versionen av Game Boy-spelet *Pokémon*. Både den röda och den blåa upplagan kommer att lanseras här, men grafiken kommer delvis att anpassas till Game Boy Color, även om spelen inte blir helt färglagda.

Exakt vilka licensprodukter vi kommer att få se här är inte bestämt ännu, men Nintendo lovar att göra allt för att *Pokémon*-fenomenet ska bli lika stort här som i Japan och USA. Pikachu är på väg!

GAME BOY ÄNNU FÄRGGLADARE

Den 11 juni släpper Nintendo fyra nya modeller av Game Boy Color i Sverige. Tanken är att Game Boy Color ska finnas i alla de fem färger som Color-logotypen är uppdelad i. Den lila modellen finns som bekant redan, och nu är det alltså dags för den cerisa, den gröna, den gula och den turkosa.

RACINGSPEL

MICRO MACHINES N64 TURBO

"...the N64 version of Micro Machines looks excellent..."

- IGN 64

Det finns inget bättre än att ta en tur på de vildaste 3D-banorna med de snabbaste miniatyrbilarna med Micro Machines V3 - det fulländade actionspelet med stöd för multiplay. I Micro Machines V3 ser du inga kända bilar, banor eller förare. Här kör du i bilar hämtade direkt från leksakslådan i välbekanta miljöer som trädgårdar, kök och vardagsrum. Codemasters N64-version stöder RumblePak och har multiplayerstöd för upp till fyra spelare i Split-Screen.

Micro Machines N64 Turbo finns där Nintendo 64-spel säljs.

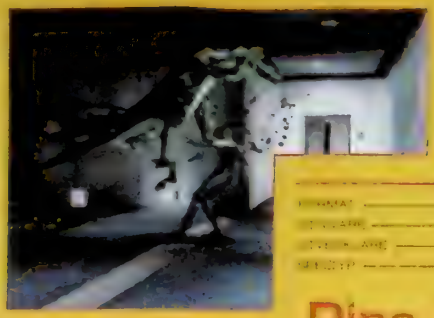
Codemasters

© 1998 The Codemasters Software Company Limited. "Codemasters" All Rights Reserved.
"Codemasters" ® is a registred trademark owned by Codemasters Limited.

BONNIER

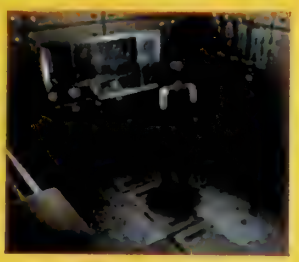
www.multimedia.bonnier.se

FÖRSPEL



FORMAT ——— PlayStation
UTGIVARE ——— Capcom
UTVECKLARE ——— Capcom
SPELTYP ——— Äventyr

Dino Crisis



Dino Crisis är ett riktigt skräckspel om man ska tro utvecklarna. Och främst ämnat för _Resident Evil_-fansen som längtar efter mer våld.

Från samma team som skapade *Resident Evil*-serien kommer nu ett nytt obehagligt skjutäventyr, *Dino Crisis*. Och om man ska tro Capcom så blir det ett spel som bjuder på en helt ny sorts spelupplevelse med väldiga tredimensionella världar, en spännande historia och återupplivade skräcködlor från en svunnen tid.

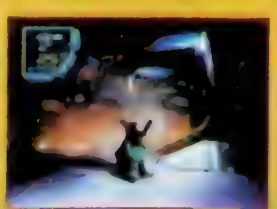
Dino Crisis utspelar sig i en framtid som inte ligger alltför långt borta, på ön Ibis. Där har ett vetenskapligt geni, professor Kirk, byggt ett laboratorium för att kunna fullfölja sina egna mest spektakulära experiment. Dr Kirk försöker att framställa den ultimata energikällan; ren energi, som en dag ska kunna försörja hela den förorenade planeten Tellus med sin kraft.

Spelaren får rollen som Regina, en av medlemmarna i en specialstyrka som ska tillfångata Dr Kirk och ta reda på detaljer om hans forskning. Spelet går ut på att man ska hitta den galne professorn på ön, arrestera honom och ta sig därifrån, samt ta reda på om det finns något samband mellan Kirks experiment och den tropiska paradisön Ibis dramatiska förändring. På Ibis härjar nämligen köttätande dinosaurier, som inte har funnits på jorden på miljontals år.

Dinosaurierna i *Dino Crisis* är extremt detaljerade, och kapabla att avväpna, jaga, attackera och leka med sina offer. Omgivningarna som är tredimensionella och uppbyggda av polygoner och avancerad ljussättning är också mycket verklighetsanpassade.

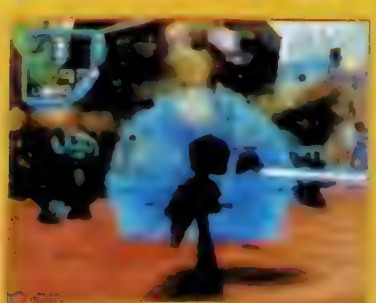
Helt nya specialeffekter, som att Regina lämnar blodspår efter sig när hon är allvarligt skadad eller att hon börjar att gå försiktigare när en fara är i närheten, ska ytterligare förhöja spelets känsla.

I höst förväntas spelet att släppas. Då kan vi börja att förbereda oss på att möta skräcken som kom till jorden innan vi gjorde det.



FORMAT ——— Nintendo 64
UTGIVARE ——— Nintendo
UTVECKLARE ——— Rare
SPELTYP ——— Shoot 'em up

Jet Force Gemini



Efterlängtade *Jet Force Gemini* ser ut att dröja ända till sommaren. Men Rare slapper med jämna mellanrum nya bilder och ny information för att få oss om möjligt ännu mer otåliga.

Spelets huvudkaraktärer, tvillingarna Juno och Vela och deras rymdhund Lupus, ser nu ut att få sällskap av ett ännu oidentifierat ilygande objekt. Det är dock inget UFO det handlar om här, utan en robot som heter Floyd. Huruvida Floyd som syns på skärmen i alla bilder från spelet skulle ha samma funktion som den navigerande fen Navi i *Legend of Zelda: Ocarina Of Time*, har Rare inte avslöjat, men klart är att man kommer att kunna ta kontroll över honom själv i spelet. Det framgår heller ännu inte helt tydligt om det blir Juno, Vela och Lupus som för handlingen framåt medan Floyd sköter skjutandet, eller om upplägget blir någonting helt annat.

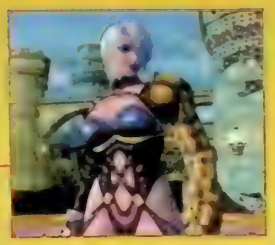
Förmodligen blir det dock så att banorna liknar de i *Lylat Wars* på det sättet att man kan röra sig fritt över skärmen men inte välja riktning själv. Annars blir det svårt att komma undan fiendingen med delad skärm när man är flera spelare samtidigt.

Enligt Rares designers kommer banorna i spelet att vara av olika natur och struktur. Det kommer att finnas både pusselupplägg, jetpackinslag, multispelarmöjlighet, ilygande robot-banor och gömda karaktärer. Dessutom är spelet utformat så att det finns områden som bara en karaktär har tillträde till, och det beroende på den individens speciella förmågor.

Det verkar som att det kommer att vara möjligt för spelaren att byta mellan Lupus, Juno och Vela för att kunna ta del av spelets alla delar. Men inte heller det är helt säkert. På E3 i maj hoppas vi att Rare ger oss alla svaren.

FORMAT — Dreamcast
UTGIVARE — Sega
UTVECKLARE — Namco
SPELTYP — Beat 'em up

Soul Calibur



Det har länge pratats om att Namco ska börja producera Dreamcast-spel. Många har varit tveksamma, men nu har Namco gått ut med att *Soul Calibur* är på väg.

Tveksamheten kanske främst berodde på att Namco har pratat om samarbeten med både Nintendo och Sega tidigare, utan att någonting egentligen har blivit av. Men nu är det alltså allvar. Till mångas stora förvåning ska Namco, som även är involverade i titlar till den kommande PlayStation 2, själva stå för konverteringen av det populära arkadspelet *Soul Calibur* som är en uppföljare till *Soul Blade*.

Det var den 10 mars som Namco gick ut med att de skulle konvertera den egna titeln till Segas Dreamcast, och hittills är det också den enda planerade. Namco avslöjade att Dreamcast-versionen av Soul Calibur inte bara kommer att vara en simpel arkadkonvertering, utan att spelet även kommer att innehålla förbättrad grafik och animering. Nya delar kommer också att finnas i konsolversionen av spelet. Soul Calibur visar 60 bilder i sekunden och innehåller tio kontrollerbara 0karaktärer som alla kan röra sig nästan fritt.

FORMAT – PlayStation/Nintendo 64
UTGIVARE — Gremlin
UTVECKLARE — Digital Illusions
SPELTYP — Racing

Rally Masters

Från svenska Digital Illusions kommer enligt företaget själva "den fullständiga rallyupplevelsen". Till sommaren får vi se om det stämmer.

Nu kommer uppföljaren till Digital Illusions futuristiska *Motorhead*. *Rally Masters* är som titeln antyder också ett snabbt bilspel. Den här gången har man dock fokuserat mer på realism. Men utvecklarna är noga med att poängtera att man inte har gått till överdrift.

– Hur många människor vet egentligen hur man kör en riktig rallybil? frågar sig till exempel Fredrik Liliegren.

Så främst har man koncentrerat sig på att göra ett så verklighetsbaserat spel som möjligt samtidigt som spelbarheten och körkänslan ligger i fokus. Man behöver alltså inte vara rallyförare för att spela, men om man ska kunna fullfölja spelet måste man köra som en.

Rally Masters bygger bland annat på tre mästerskap, ensamkörning, tidsbegränsade tävlingar och flerspelarmöjlighet. Det består av över 50 banor och det finns sammanlagt 22 bilar av nya och gamla modeller att välja mellan. Under loppen påverkas bilarna av körningen i realtid. Krockar man så försämras alltså ens bils kapacitet.

Än så länge kan vi dock bara vänta. Och hoppas på att det blir som Digital Illusions lovar; vi kommer inte att sakna någonting när vi spelar *Rally Masters*.

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — Polyphony Digital
SPELTYP — Shoot 'em up

Omega Boost

Trots att detta nya shoot 'em up är tämligen okänt kommer många att känna igen sig redan när de spelar det för första gången.

Teamet som ligger bakom *Omega Boost* tycker att de flesta av dagens shoot 'em up-spel är onödigt komplicerade och ville göra ett enklare och mer intuitivt spel. Kontrollen i *Omega Boost* är därför väldigt renodlad och enkel, och spelaren har i stort sett bara två olika vapen att välja mellan.

Omega Boost bygger på det klassiska shoot 'em up-upplägget där varje bana innehåller två bossar, en liten och en stor, och här finns ingen krånglig berättelse att följa. Det som gör spelet roligt är utmaningen att klara varje bana så bra som möjligt. Ju bättre man sköter sin uppgift, ju fler bonusvapen och dolda banor blir tillgängliga. *Omega Boost* innehåller även ett Replay Mode där man kan studera sina imponerande framgångar eller radikala misslyckanden och spara dem på ett minneskort för att visa upp för sina kompisar.

Spelets design bygger på den japanska mangaklassikern *Macross* och spelaren flyger därmed omkring i en gigantisk robot. Grafiken i *Omega Boost* är oerhört snabb och komplex för att vara till PlayStation, och att delar av utvecklingsteamet tidigare har arbetat med *Panzer Dragoon* till Saturn framgår tydligt.

Omega Boost blir kanske ingen klassiker, men det är ändå ett mycket välgjort shoot 'em up som är väl värt att titta närmare på när det slapps i höst.

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — GT Interactive
UTVECKLARE — Reflections
SPELTYP — Racing

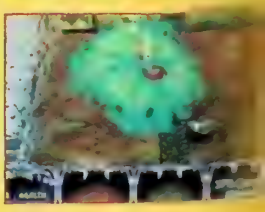
Driver

En äventyrlig biljakt eller ett racingspel som bygger på kraschar? Företaget bakom nya *Driver* är själva lite osäkra.

De flesta minns väl *Destruction Derby*-serien, men hur många minns företaget bakom titlarna, Reflections? Nu är de i alla fall tillbaka med ett nytt bilspel och som vanligt är det våldsamt värre. Så till den grad att Ford vägrade att låta Reflections använda Ford Mustang som licensnamn. De vill nämligen inte kopplas samman med kriminalitet, skadegörelse eller allmän förstörelse. Och i *Driver* finns element ur alla de tre grupperna.

Spelet, som utspelar sig i de amerikanska storstäderna New York, San Francisco, Miami och Los Angeles, är grafiskt baserat på verkligheten. Två av spelets utvecklare skickades på resor till alla fyra städerna för att med hjälp av digital videoteknik föreviga gatorna. De körde alla gator från öst till väst och sedan från norr till söder och filmade allting med två videokameror. Genom att utgå från filmen på de hundra videokassetterna de hade med sig hem har de byggt upp alla banorna i spelet.

Driver består av 44 uppdrag och som den hemliga polisen Tanner ska man köra som en galning och jaga bovar och krascha bilar. Ett uppdrag går dock ut på att man ska köra så snabbt som möjligt utan att skada bilen, som omväxling. Och det är omöjligt att köra på fotgängare. För det är inte sådant som bilspel handlar om, har en av utvecklarna sagt.



FORMAT — Nintendo 64
UTGIVARE — Midway
UTVECKLARE — Atari
SPELTYP — Äventyr

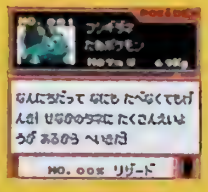
Gauntlet Legends

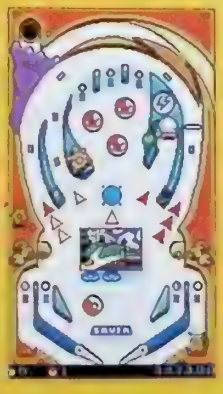
Den gamla Atari-klassikern *Gauntlet* från åttiotalet har äntligen fått en uppföljare. Och nu konverteras arkadspelet *Gauntlet Legends* även till Nintendo 64.

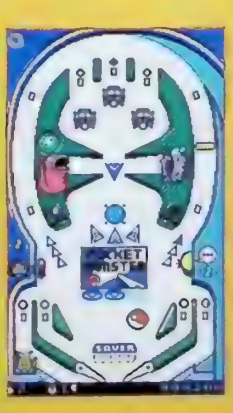
I *Gauntlet Legends* kan fyra spelare, med hjälp av karaktärerna Warrior, Wizard, Valkyrie och Archer, resa genom landet Ataria och leta efter de gömda runstenar som ska återbringa freden på jorden. Alla de spelbara karaktärerna har olika magier och kampsätt och det innebär att de har extra mycket glädje av varandra om de samarbetar. Det måste de nästan göra, eftersom alla använder samma skärm även om man är flera spelare samtidigt. Det betyder att om det råder delade meningar om vilken riktning man ska gå i så kan man inte gå någonstans förrän alla har kommit överens.

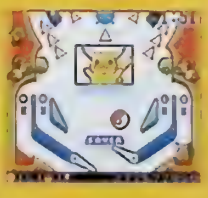
Gauntlet Legends består av sex världar och på resans gång kan spelaren hitta flera gömda karaktärer. Banorna är precis som i föregångaren uppbyggda som en labyrint, så det finns inte så många olika vägar att välja bland, och dyker det upp en boss så måste alla tillsammans bekämpa honom eller henne.

Gauntlet Legends stöder Expansion Pak vilket gör att grafiken blir tydligare och mer detaljerad. I USA beräknas spelet att släppas i slutet av maj.









FORMAT — Game Boy
UTGIVARE — Nintendo
UTVECKLARE — Nintendo
SPELTYP — Flipper

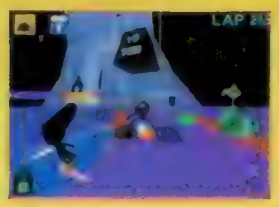
Pokémon Pinball

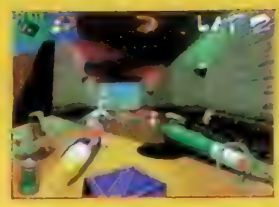
Nintendos små monster kommer i ytterligare ett utförande. Den här gången är de med i ett flipperspel. Som dessutom är det första spelet med skakeffekt till Game Boy.

Nintendo tyckte inte att det räckte med att vi satt och skakade hemma, med hjälp av våra Rumble Pak. Nu lanserar de även den första kassetten med skakeffekt till Game Boy. Första spelet ut är *Pokémon Pinball*, som snart slapps i Japan.

Pokémon Pinball går ut på att spelaren genom att spela på massor av olika flipperbord, ska frigöra alla de 150 fickmonstren som är fångade i spelet.

Pokémon Pinball är bara ett i raden av Game Boy-kassetter med inbyggd skakningseffekt. Redan om en månad kommer *Top Gear Pocket* som skakar varje gång man kör av vägen.



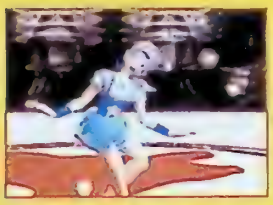


FORMAT — Nintendo 64
UTGIVARE — Infogrames
UTVECKLARE — Infogrames
SPELTYP — Racing

Looney Tunes: Space Race

Gillar man inte Mario och hans vänner är utbudet av gulliga racingspel på Nintendo 64 rätt så litet. I sommar kommer Infogrames undantag.

Som namnet antyder utspelar sig *Space Race* i rymden och har *Looney Tunes*-karaktärer som Tweety, Taz och Bugs Bunny, i huvudrollerna. Eftersom de tecknade figurerna har visat sig mäkta populära under årens lopp, även som TV-spel, kan det tänkas att det här blir en hit. Men då vill det förstås till att Infogrames har ansträngt sig med både spelbarhet, kontroll och bandesign, och inte bara litat på att de små och söta seriedjuren ska sköta jobbet.



FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Enix
UTVECKLARE — Metro
SPELTYP — Musik

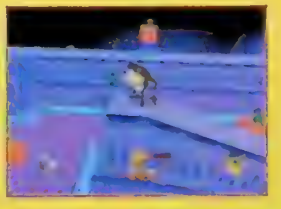
Bust-A-Groove 2

Dansspelen har kommit för att stanna, och Enix är inte sena att följa upp sitt populära *Bust-A-Groove*. Med lite tur får vi skaka loss redan i sommar.

Det var inte särskilt länge sedan som Enix släppte sin danssimulator *Bust-A-Groove*. Men det var innan världen förvandlades till en enorm discokula, och dansmusiken dränkte oss från filmer, radio och TV. Nu vet man att det går att göra populära musikspel, och Enix släpper snart uppföljaren, *Bust-A-Groove 2*. Upplägget liknar föregångarens, spelet går ut på att man ska utföra danssteg och kombinationer i takt till musik. De ursprungliga karaktärerna finns också kvar, men de har fått byta ut sina svettiga kläder mot fräscha. Hittills har dessutom två nya karaktärer avslöjats, skolpojken Tsutomu och Fridas syster Comet.

Till skillnad från tidigare har alla karaktärer nu individuella egenskaper, och om en spelare inte är så duktig får han utföra lättare kombinationer tills han blir bättre, tack vare ett nytt intelligent spelsystem.

I Japan har PlayStation-spelarna klagat på att musiken i originalet kändes för retro, så därför är allt ljud utbytt. Även miljöerna är mer spännande, och istället för att dansa i sterila discolokaler får man nu rocka loss mot tredimensionella bakgrunder som trafikerade gator och en flotte som flyter med en flod genom en djungel.



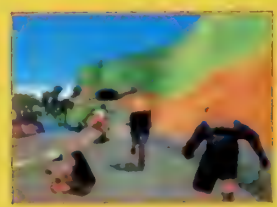
FORMAT — Nintendo 64
UTGIVARE — Infogrames
UTVECKLARE — Infogrames
SPELTYP — Plattform

Taz Express

***Space Race* är inte det enda *Looney Tunes*-spel som Infogrames har under produktion. I höst kommer även plattformsäventyret *Taz Express*.**

Tazmanian Devil har en del ovanor. Till exempel att han mest sitter hemma och slöar hela dagarna. Men i det här spelet har hans flickvän tröttnat på hans lata attityd och tvingat honom att göra ett ryck. Snäll som hon är så fixar hon ett jobb åt honom, och Taz börjar att arbeta som budkille, han levererar paket genom tredimensionella äventyrliga banor.

Taz Express är till största delen byggt på att man springer, hoppar och klättrar för att ta sig framåt. Det kanske låter lite förutsägbart, men för att spelet ska bli något snånär originellt har man använt flera olika tecknade figurer från Warner Bros. Hittills har namnen på två karaktärer avslöjats; Marvin the Martian och Wile E. Coyote.



FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — 989 Studios
UTVECKLARE — 989 Studios
SPELTYP — Sport

3 Xtreme

Från 989 Studios, som mest påminner en om det halvdåliga *Twisted Metal 3*, kommer sportspelet *3 Xtreme*. Förhoppningsvis är det bättre och får i framtiden folk att associera positivt när de hör bolagets namn.

Det här är ett spel som blandar racing med slagsmål, precis som föregångarna *Extreme Sports* och *2 Xtreme*. Spelaren har möjlighet att välja mellan tolv olika karaktärer som tävlar med antingen skateboard, inlines eller BMX-cykel. Poäng får man för snygga tricks och den som vinner har möjlighet att uppgradera sin utrustning som är licenserad från olika kända märken.

Förhoppningsvis blir *3 Xtreme* ett tredimensionellt spel med välbalanserad bandesign, solid kontroll och utmärkt spelbarhet. Men då lär det inte hinna bli klart i april som det är sagt.

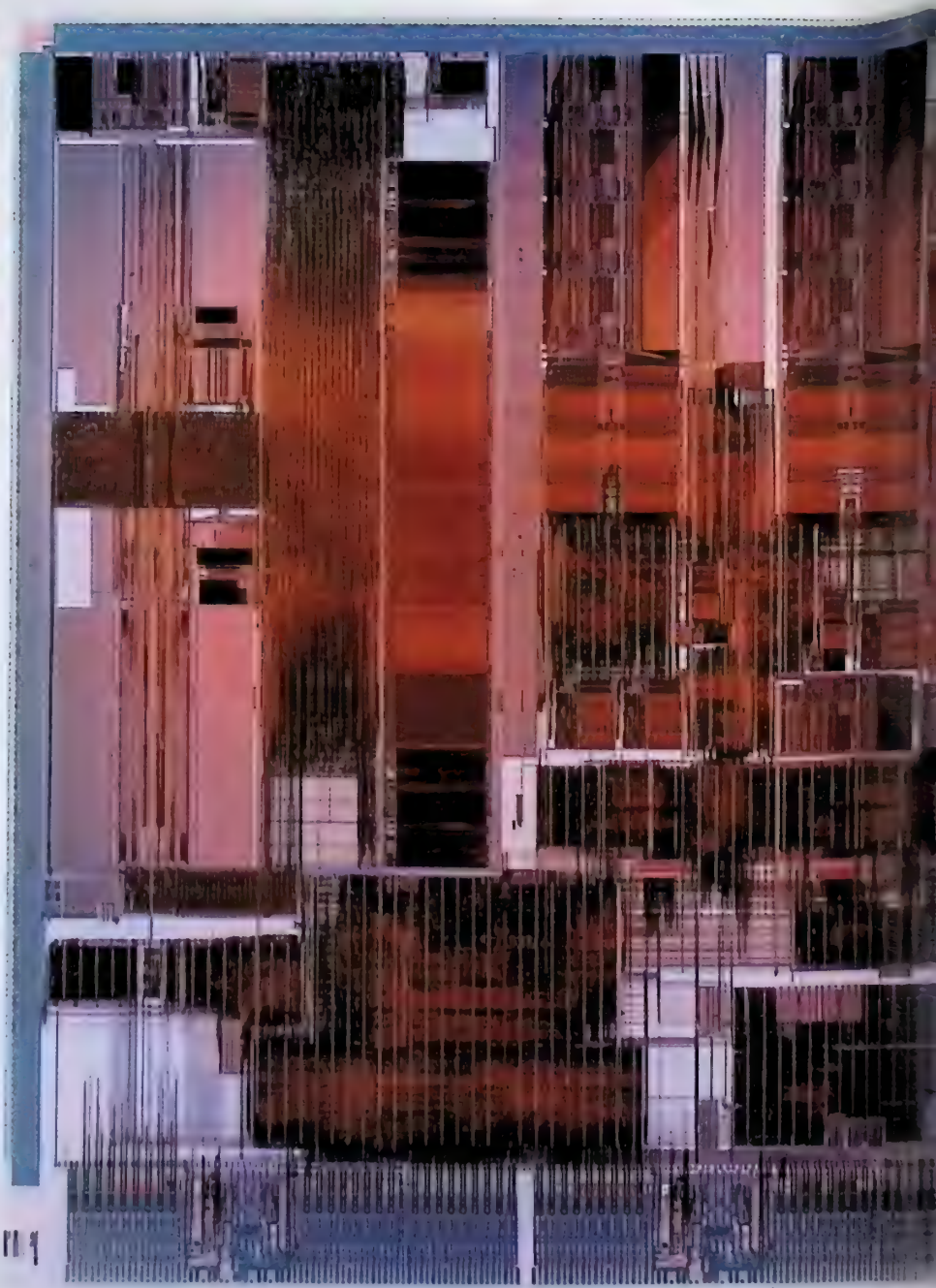
En glimt av framti

Vi hade börjat undra vad Sony egentligen höll på med. Dreamcast hade redan funnits på marknaden i över fyra månader, men ändå fanns ingen motsvarande Sony-konsol i sikte, bara lösa rykten och ett moderkort som ingen riktigt visste vad det skulle användas till. Förrän Sony bjöd in oss till PlayStation Meeting 1999 i Tokyo. Där de lovade att någonting speciellt skulle hända.

Av Mikael Weichbrodt

Först när jag passerar in genom dörrarna till Tokyo International Forum förstår jag vilken stor dag detta är. På den enorma scenväggen längst fram i lokalen är orden PlayStation Meeting 1999 projicerade, och publiken som håller på att ta plats består av ett tusental människor. Runtom i lokalen justeras japanska och internationella TV-kameror och slamret från hundratals vita hörsnäckor avsedda för tolkning ingjuter en stämning som för tankarna till EU-parlamentet i Bryssel. Sony har inte avslöjat för någon vad mötet kommer att handla om, men de flesta har sina aningar.

När jag till slut sätter mig på min plats på 35:e raden och ser mig omkring inser jag att det verkligen är något stort som Sony har att berätta. På raden bakom mig sitter Hideo Kojima och ett antal andra Konamianställda, och på andra ställen i lokalen sitter andra kända spelutvecklare från hela världen. Precis som jag har de kommit för att höra vad Sony har att berätta, och de vet inte mer än jag om vad som ska avslöjas. Men alla hoppas på samma sak. Att Sony ska presentera PlayStation 2.



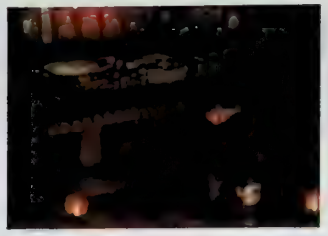
Mötet börjar med att Sonys VD Norio Ohga kommer upp på scenen och förklarar att PlayStation i år har sålts i 50 miljoner exemplar, varpå en film om den framgångsrika konsolens historik visas. Norio Ohga håller ett kort anförande om hur stolta Sony är över PlayStation och PlayStation-spelens försäljningssiffror, men avslutar sitt öppningsanförande med att förklara att det nu är dags för Sony att gå vidare. Med de orden går han ned från scenen för att lämna plats åt PlayStations fader, Ken Kutaragi. Spänningen i lokalen stiger.

– Hittills har vi lärt oss att bemästra ljudsyntes och grafiksyntes i realtid med hjälp av PlayStation, inleder Ken Kutaragi. Nu vill vi gå vidare till känsla.

Samtidigt lyses scenen upp med orden Emotion Engine. Det går ett sus genom publiken.

Ken Kutaragi fortsätter att med diagram och siffror presentera det moderkort som

den



Dream Factory, företaget bakom *Tobal* och *Ehrgeiz*, demonstrerade hur ett beat 'em up-spel med flera deltagare skulle kunna se ut på PlayStation 2.

kommer att utgöra hjärtat i Sonys nästa konsol. Principen för det nya moderkortet, som är utvecklat i samarbete med Toshiba, bygger på att en snabb huvudprocessor arbetar tillsammans med två separata hjälpprocessorer och en separat grafikprocessor för att uppnå bästa möjliga prestanda. Emotion Engine är ett 128bit-chip med en klockfrekvens på 300 megahertz och ett Direct RMDRAM-minne på 32 megabyte. Emotion Engine klarar som bäst av att rendera 66 miljoner polygoner per sekund. Grafikprocessorn kan hantera 75 miljoner polygoner varje sekund. Eller 150 miljoner pixlar. Vilket möjliggör grafik som ställer allting vi tidigare har sett i skuggan.

För att få oss att förstå den kommande konsolens möjligheter visar Sony upp några mycket effektiva grafiska demonstrationer, producerade av Namco, Square och Polyphony Digital.

En av Squares två demonstrationer bygger på en dansscen från *Final Fantasy VIII*, som med de nya grafiska möjligheterna har fått helt nytt liv. När jag ser det dansande parets ständigt varierande ansiktsuttryck och Rinoas hår som fladdrar för vinden förstår jag hur fantastisk konsolen – som Sony själva kallar för nästa generations PlayStation – kommer att bli. Kvalitetsmässigt ser dansscenen ungefär ut som den förrenderade filmen i *Final Fantasy VIII*, men i den här versionen skapas grafiken i realtid.

Lika imponerande är Polyphony Digitals *Gran Turismo*-demo och Namcos specialproducerade sekvens med flickan ur *R4: Ridge Racer Type 4*, som visar hur detaljerade karaktärerna i nästa generations spel ▶

Kvalitetsmässigt ser dansscenen ungefär ut som den förrenderade filmen i Final Fantasy VIII, men i den här versionen skapas grafiken i realtid.

"Hittills har vi lärt oss att bemästra ljudsyntes och grafiksyntes i realtid med hjälp av PlayStation. Nu vill vi gå vidare till känsla."

– Ken Kutaragi

Namco visade hur *Tekken 3* hade kunnat se ut om det var utvecklat till Sonys nya konsol. I en annan demosekvens fick publiken se hur detaljerade spelens karaktärer kommer att bli i framtiden.

kommer att bli. Namco fortsätter med att visa hur ett *Tekken* spel skulle kunna se ut på den nya konsolen, och även den sekvensen får publiken att häpna.

I ytterligare ett antal demosekvenser visar Sony hur olika effekter kan komma att se ut med den nya tekniken och efter att ha tittat på den timslånga grafiska redovisningen inser alla i lokalen att PlayStation 2 verkligen tillhör en helt ny generation av TV-spel.

Under den sista delen av PlayStation Meeting 1999 redogör Sonys tekniske chef Shini´ji Okamoto för moderkortets alla tekniska detaljer. Han presenterar även de företag som hjälper till att utforma mjukvaran som ska ligga till grund för alla nya spel till nästa generations PlayStation.

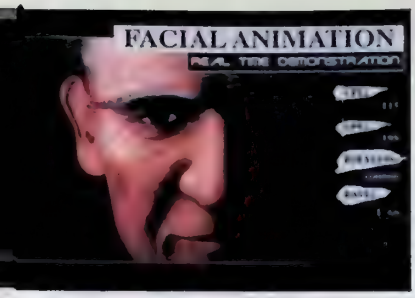
Så avslutas mötet med att Sony tackar alla närvarande för deras hjälp att göra PlayStation till den enorma succé som den har blivit, men klargör samtidigt att Sony absolut inte tänker lägga ned arbetet med PlayStation bara för att det nya moderkortet nu är färdigt. PlayStation kommer att leva länge till. Utmattad letar jag mig ut ur Tokyo International Forum tillsammans med alla de andra som just bevittnat den historiska och imponerande presentationen. Äntligen är PlayStation 2 på väg. Och den kommer att förändra vår syn på TV-spel för all framtid.

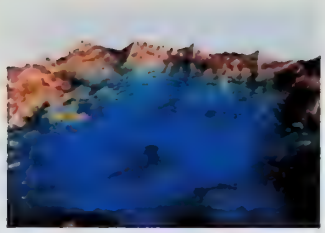
Tre dagar senare är det dags för en presskonferens där de tre viktigaste personerna bakom nästa generations PlayStation – Terry Tokunaka, Ken Kutaragi och Shini´ji Okamoto – ska svara på pressens frågor. Jag tar plats bredvid journalister från bland annat Edge och Computer & Videogames, och med stolta miner kommer de tre männen in i rummet och börjar att svara på frågorna.

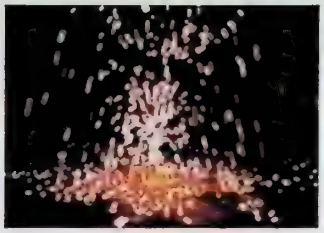
Sony hoppas att kunna presentera konsolens utseende någon gång i slutet av sommaren, och helt färdig kommer den att vara vid årsskiftet. Planen är att den ska släppas i Japan i början av år 2000 och sedan lanseras i USA och Europa nästa höst.

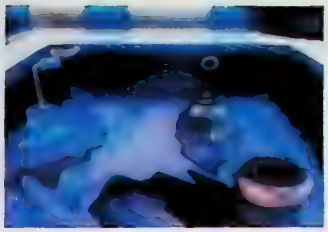
– Vad konsolen kommer att heta är ännu inte bestämt, men jag har en känsla av

När Polyphony Digital är klara med *Gran Turismo 2* påbörjar de sitt första PlayStation 2-spel. Så här ser deras första demo ut.

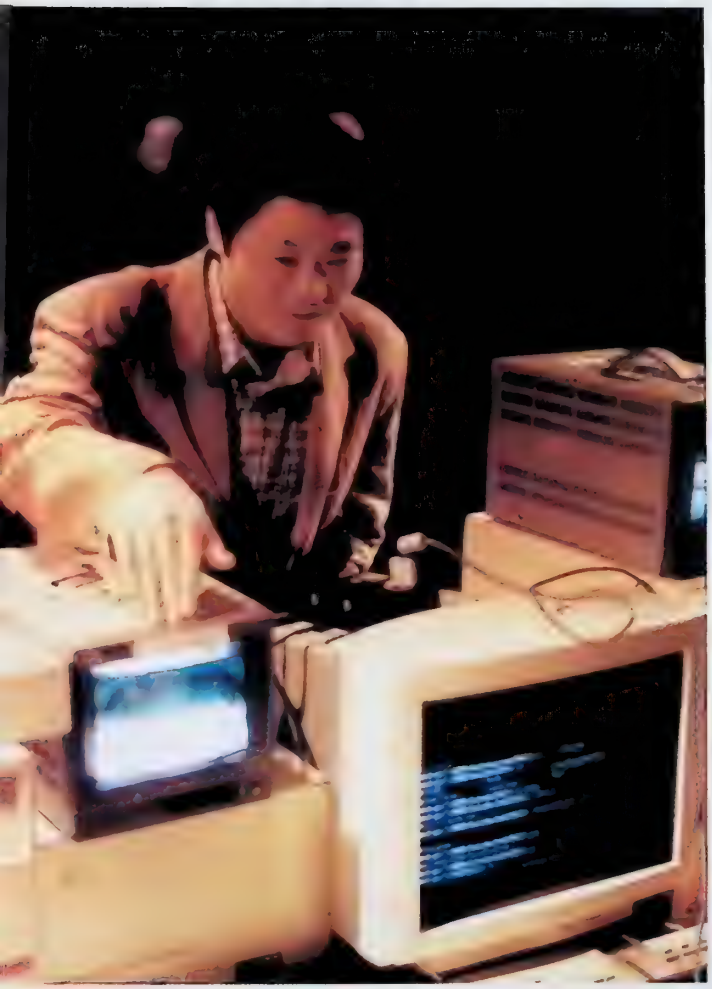








Precis som Namco demonstrerade Square hur detaljerade karaktärer Sonys nya hårdvara klarar av att hantera.



"Idag är spelarens möjligheter att leva sig in i spelvärldarna mycket begränsade. Men tack vare den nya konsolen kommer spelaren till exempel att kunna ladda in en bild på sig själv i minnet så att hjälten i spelet får spelarens utseende."

– Terry Tokunaka

vad namnet kommer att bli, säger Ken Kutaragi. Produktnamn har alltid varit mycket viktiga för vår marknadsföring, så vi är väldigt försiktiga med att bestämma namnet på vår nya konsol.

För att en spelkonsol ska bli framgångsrik krävs det ju att det finns flera starka speltitlar färdiga redan när den släpps. Men det tror inte Ken Kutaragi kommer att bli något problem.

– Vi är mycket optimistiska och tror att vi kommer kunna släppa många bra spel i samband med lanseringen av nästa generations PlayStation, säger han. Troligen blir det till och med fler titlar än vi hade när PlayStation släpptes 1994.

– Vissa utvecklare är oroliga att de inte ska hinna lära sig att hantera tekniken som krävs för att göra nya spel till nästa generations PlayStation, fortsätter Terry Tokunaka. Men när PlayStation släpptes blev vi överraskade över hur snabbt utvecklarna lyckades anpassa sin programmering till den nya tekniken.

– Ytterligare exempel på det fick vi inför PlayStation Meeting 1999. På bara några få veckor kunde spelutvecklarna ta fram de demonstrationer som vi visade under presentationen, och bara under de sista dagarna skedde enorma förbättringar. Bilarna i Polyphony Digitals *Gran Turismo*-demonstration hade inte ens några hjul när jag besökte deras kontor dagen innan presentationen, men när det var dags att hålla demonstrationen för publik hade de löst alla problem.

När Terry Tokunaka får frågan om vad han tror kommer att kunna konkurrera med den nya konsolen svarar han självsäkert och ironiskt.

– Mobiltelefoner utgör ju ett stort hot. Min son har just träffat en vacker flicka och han ägnar mer tid åt att prata med henne i telefon än vad han spelar PlayStation.

Men så blir hans ton mer allvarsam.

– Vi vill inte tävla med någon, säger han. Vi går i vår egen takt och därför bryr vi oss inte om Sega och deras Dreamcast.

Och Sony har ingen större anledning att oroa sig över konkurrensen. Den nya konsolens prestanda överträffar Dreamcast på de flesta punkter. Och precis som Segas konsol kommer PlayStation 2 att ha Internetmöjligheter. Bland annat tack vare den PCMCIA-teknologi som den nya konsolen är utrustad med. Exakt hur Internet ska utnyttjas kan Sony dock inte avslöja ännu, och konsolens pris är inte heller bestämt.

Den kombinerade DVD- och CD-ROM-spelaren som konsolen innehåller öppnar dörrarna för riktigt stora spel. Den kommer dock inte att fungera som en vanlig DVD-spelare för filmer.

Tack vare ett separat PlayStation-chip på moderkortet kommer PlayStation 2 även att vara helt bakåtkompatibel. Man kommer alltså att kunna spela alla PlayStation-spel på den. Och använda gamla handkontroller, minneskort och andra tillbehör. Konsolen kommer också att vara kompatibel med PocketStation, som kommer att utnyttjas i mycket högre grad än på PlayStation.

Terry Tokunaka berättar om några av de idéer som Sony har för att utnyttja den nya konsolens möjligheter.

– Idag är spelarens möjligheter att leva sig in i spelvärldarna mycket begränsade. Men tack vare bland annat USB-portarna på den nya konsolen kommer spelaren till exempel att kunna ladda in en bild på sig själv i minnet så att hjälten i spelet får spelarens utseende.

Sedan avslutar Ken Kutaragi presskonferensen med några känslosamma ord.

– Nästa generations PlayStation är ett barn som jag har gett liv. Jag hoppas att spelvärlden välkomnar den med öppna armar. ■

Vad betyder

Spelbolagen har på senaste tiden börjat att marknadsföra spel som en livsstil. Det kanske är dags att börja att ta TV-spelskulturen på allvar. När den äntligen har börjat att göra det med oss.

Av Lovisa Lundström

Kommer vi i framtiden att få höra kommentarer som "Jag är PlayStation-änka, min kille valde konsolen framför mig." eller "Vi går inte på klubb längre, vi är hemma och spelar TV-spel på fredagskvällarna istället."? Kommer det att vara lika trendigt att ha kläder med triangel-cirkel-kryss-fyrkant-tryck som byxor med Levi's- eller Armani-märke? Ingen vet. Men det lutar åt att vi efter millenieskiftet kommer att betrakta TV-spelen mer som en livsstil. En kulturform som är minst lika mycket värd som musik, film och mode. Och som kan beröra precis på samma fantastiska, nästan lite fanatiska sätt.

Det finns gott om ungdomskulturer. Och de blir hela tiden fler och fler eftersom samhället förändras i allt snabbare takt och eftersom vi blev mer och mer internationellt rörliga och därmed mer medvetna om vad som händer i andra delar av världen. Ungdomskulturer används och förbrukas oftast av unga människor till att bygga upp sin identitet runt, med hjälp av exempelvis musik, mode eller ideologier. De fungerar för att förhindra de vuxnas förståelse för fenomenet ungdomlighet och i det långa loppet bidrar de till utvecklandet av en livsstil. Ungdomskulturer har kommit och gått ända sedan mellankrigstiden. Beroende på det tillfälligt rådande samhällsklimatet har de uppstått, utvecklats och i vissa fall dött ut, i vissa fall levt kvar i generation efter generation.

Ungdomskulturerna säger ofta någonting om utövarnas situation. Punken, till exempel, som uppstod under mitten av sjuttiotalet, motsatte sig samhällets orättvisor i största allmänhet, och glitterrocken i synnerhet.

Idag är det svårare att protestera än det var då. Ingen blir särskilt provocerad av att du har grön tuppkam och säkerhetsnål genom näsan, eller att du har klätt ut dig till hippie och sjunger om fred och kärlek till akustiskt gitarrackompanjemang. För det har dina föräldrar redan gjort. I värsta fall blir de till och med glada och går och letar rätt på sina gamla jeansjackor med Sex Pistols-märken på åt dig, och ringer mormor och hör om hon har några fler säkerhetsnålar.

Nu för tiden blir föräldrar mer provo-

Tack vare modellen Rhona Mitra uppmärksammades Lara Croft i otaliga brittiska livsstilsmagasin. Vilket gav både *Tomb Raider*-spelen och PlayStation ännu mer publicitet.

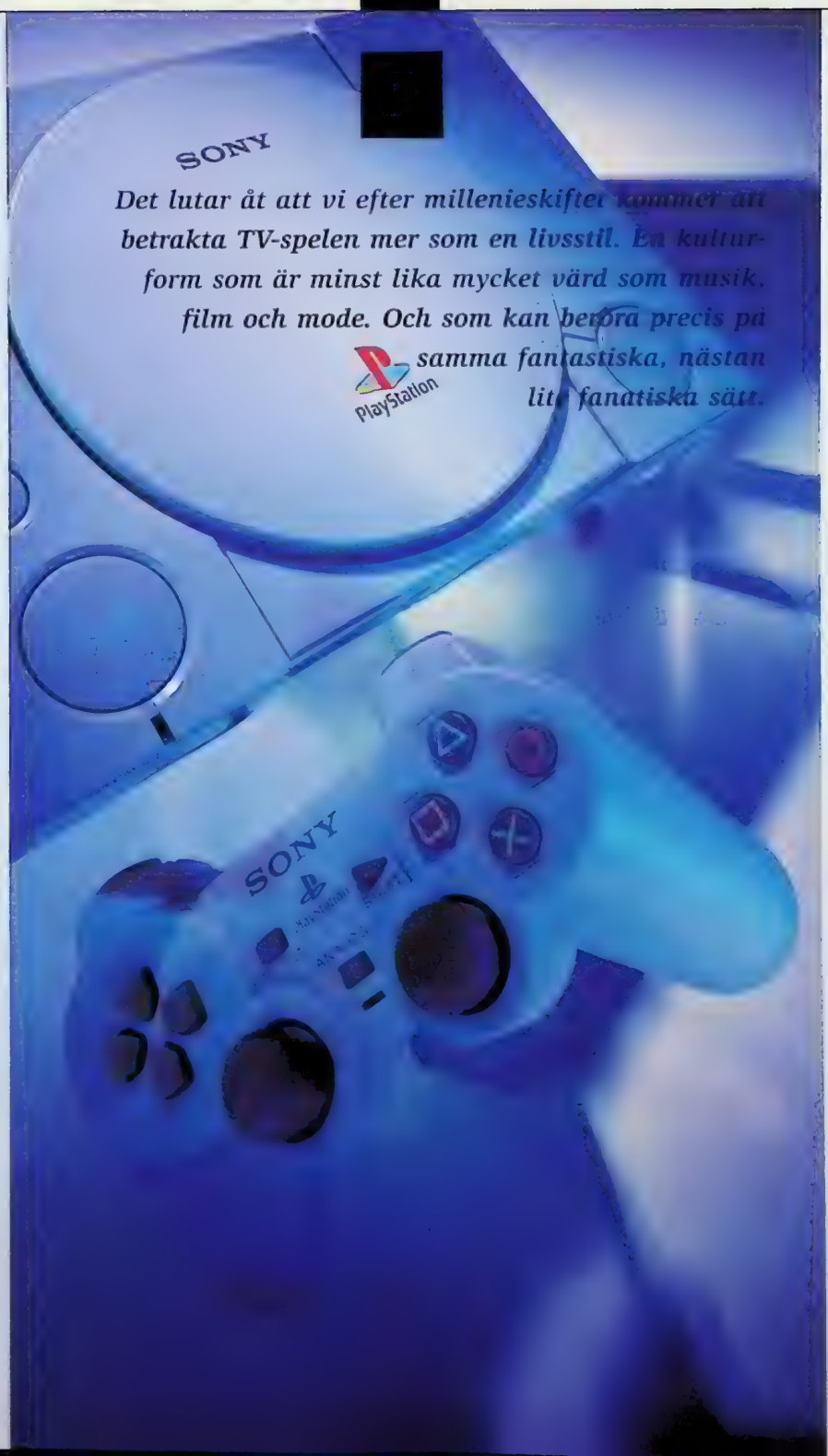
cerade om du vägrar att äta kött och blir militant vegan, om du vill rappa på svenska om rasism istället för att sommarjobba eller om du stannar inne hela dagen med Lara Croft och hellre springer mil efter mil i mörka tunnlar än en kilometer med pappa i elljusspåret. För sådana saker har de svårare att förstå eftersom det inte existerade på deras tid.

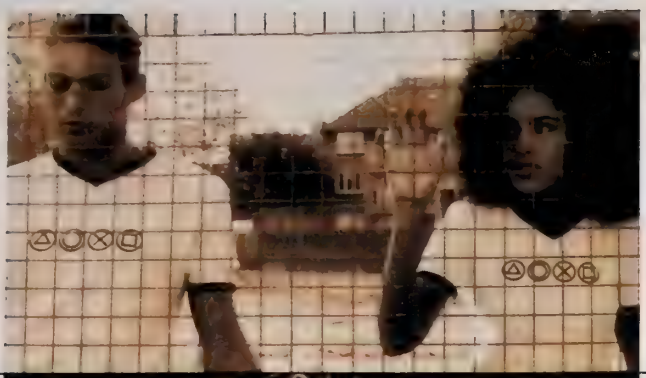
Det ser ut som att 2000-talet kommer att bli TV-spelens årtusende. Det är visserligen en ungdomskultur som har funnits länge, särskilt i Japan, men det är inte förrän nu på senare år som de har fått sitt absoluta genombrott. Och det är inte förrän nu som företagen bakom spelen har börjat att marknadsföra sina produkter som en form av livsstil, med speciella reklamkampanjer, trendiga samarbetspartners, häftig musik och rätt utseende.

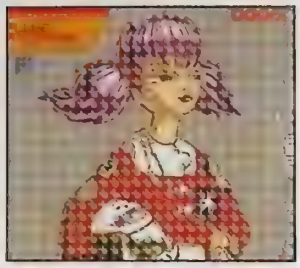
Det är Sony som har tagit det första steget i riktningen mot att börja att marknadsföra TV-spel på samma sätt som till exempel Diesel-jeans eller Kelloggs K-flingor, som en livsstil. Det är också till deras konsol PlayStation som många av spelen har varit utformade på ett sätt som tidigare inte existerade i den pixel- och polygonbaserade världen.

För från början var TV-spel ett tidsfördriv som alla andra. Spelen gick ut på att skjuta på missiler i rymden, rädda en prinsessa eller lägga pussel. Men i takt med att spelen har blivit mer och mer avancerade både grafikmässigt, storleksmässigt och vad gäller spelbarhet och realism, har de också fått mer och mer påkostad marknadsföring. I Sverige har vi kanske inte märkt så mycket av det. Men i USA, Japan och framför allt England gör man reklam för spel som att de förväntade spelarna var extremt medvetna klubbkids, eller trendiga ungdomar med koll på allt som är modernt.

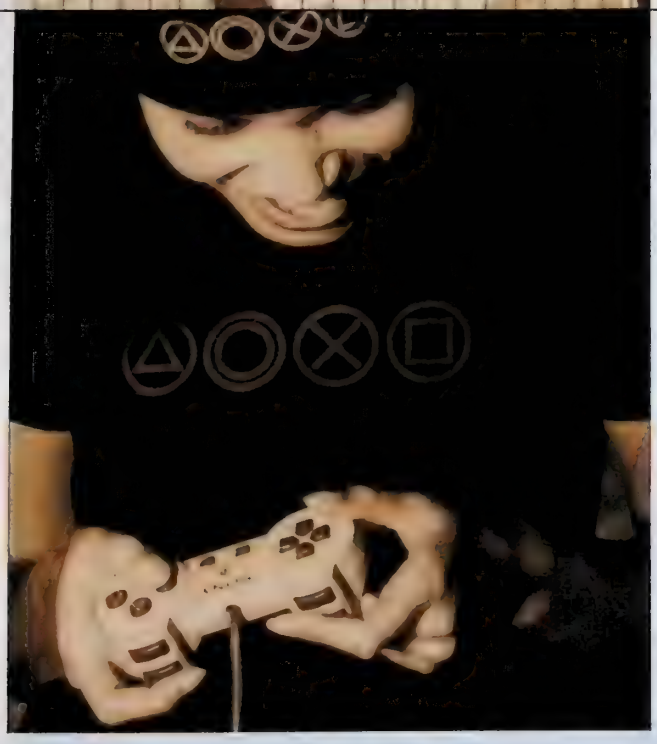
Wipeout till PlayStation var ett av de första spelen som arbetades fram inte bara för den vanliga TV-spelaren, i sinnebilden "nörden" som bara sitter hemma framför TV:n med handkontrollen i ett stadigt grepp, ögonen tomt stirrandes, håret hängandes fett och det motsatta könet eller kompisarna







Flukes singel och video *Atombomb* inspirerades av Psygnosis spel *Wipeout 2097*.



Alla vet fortfarande inte vad TV-spel innebär, men det är få som inte vet vem Lara Croft är. Hon har figurerat i media både som verklig person och som renderad.

lysande med sin frånvaro. Plötsligt blev det legitimt att spela TV-spel. Det var inte längre bara "töntar" som spelade plattformsäventyr och beat 'em up med total inlevelse, utan plötsligt började kändisar och popstjärnor att uttala sig i tidningarna om sina favoritspel.

Wipeout designades tufft av grafiska formgivare med erfarenhet från skivkonvolut, i futuristisk prägel, med framtidsmässigt typsnitt och dunkande musik från *Chemical Brothers*, *Fluke* och ett gäng andra artister som några år tidigare förmodligen inte hade velat bli sammankopplade med TV-spel för hur mycket pengar som helst. Gulliga rymdinfluerade karaktärer från spelet blev coola tröjtryck med budskap som bara den som spelat spelet förstod. Och nu har till och med Lara Croft en klädlinje, Lara C, med allt från armbandsur och badlakan till kalendrar och tröjor i kollektionen.

Lara Croft, huvudrollsinnehavaren i *Tomb Raider*-trilogin är för övrigt ytterligare ett exempel på hur PlayStation har öppnat dörren till TV-spelsvärlden för allmänheten. Alla vet fortfarande inte vad TV-spel innebär, men det är få som inte vet vem Lara Croft är. Hon har figurerat i media både som verklig person, då alias skådespelerskan Rhona Mitra som i Laras skepnad har uppträtt på mässor och dylikt, och som renderad. Engelska tidningen The Face gjorde till exempel ett helt grafiskt modereportage i samband med en artikel om *Tomb Raider II*. Så småningom ska även filmen om Lara komma.

I reklamen för PlayStation har Sony medvetet använt de fyra välkända symbolerna; triangeln, cirkeln, krysset och fyrkanten i olika mer eller mindre vardagliga situationer. Som mönstret under en fotbollssko eller som stygnen efter en operation. De vill etsa in de små symbolerna i våra medvetanden så att vi när vi somnar på kvällen, har de ikonerna i ögonen istället för sömn, som seriefigurer får z:an. Så att vi inte kan tänka på annat än spel, så att vi inte kan leva utan spel, så att vi inte kan sluta att spela. Så att vi glömmer både att äta, sova och gå ut när vi står inför ett nytt gigantiskt äventyr på TV-skärmen. Först då har de på allvar lyckats att göra PlayStation, och TV-spelen, till en livsstil. ■

Racing Simulation Monaco Grand Prix

Realistisk till 100%

Multiplayer Mode
Arkad
Action
16 originalbanor
300 km/h
Simulering

Monaco
San Marino
England
Argentina
Australia
Austria
Belgium
Brazil
Canada
Spain
France
Hungary
[illegible]
[illegible]
Luxembourg
Germany

För mer information kontakta
Ubi Soft Entertainment ApS Falkoner Allé 13.1 DK-2000 Frederiksberg Denmark
Tel: +45 38 32 03 00 Fax: +45 38 33 34 49 E-mail: ubisoft@ubisoft.dk Se vår hemsida: www.ubisoft.dk

NINTENDO64 RELEASE APRIL '99

PlayStation RELEASE MARCH '99

PC CD-ROM

RACING SIMULATION monaco grand prix

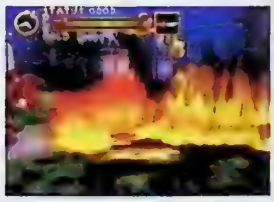
Ubi Soft

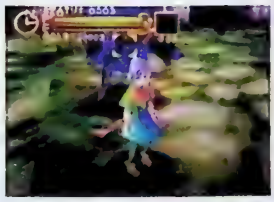
layout: www.claus-boman.com

Castlevania

Symphony of the Night fick aldrig den framgång som det förtjänade. Nu tar Konami hjälp av en ny dimension för att göra *Castlevania* till någonting stort igen.

Av Tobias Bjarneby





Familjen Belmonts kamp mot den blodtörstige Dracula har blivit en klassiker i spelsammanhang, och gjort *Castlevania* till en av de mest långlivade och omtyckta spelserierna någonsin. Den första delen släpptes i mitten av åttiotalet och fram till 1993 blev spelen bara bättre och bättre. Men efter det lysande CD-ROM-baserade PC Engine-spelet *Dracula X* verkade det som att serien hade nått sin topp. Super NES-konverteringen *Vampire's Kiss* kändes som ett första snedsteg och sedan hände det egentligen ingenting alls. Vilket gjorde att folk tappade intresset för både Konami och deras spel.

1997 gjorde de storstilad comeback med *Symphony of the Night* till PlayStation, men trots att det var och är ett av nittiotalets bästa tvådimensionella äventyr så blev det inte den succé som Konami hade hoppats på. Mycket beroende just på den tvådimensionella grafiken, som helt enkelt inte tilltalade alla de PlayStation-spelare som uppenbarligen föredrar grafiska 3D-effekter framför spelbarhet.

Under utvecklingen av sitt nya Nintendo 64-spel, som kort och gott har döpts till *Castlevania*, har Konami tagit det säkra före det osäkra. Med hjälp av tredimensionella miljöer, gigantiska bossar och fler blodiga skräckscenarion än någonsin hoppas de på att vinna tillbaka sin en gång så stora publik.

Efter en inledande sekvens i traditionell *Castlevania*-stil får man välja mellan två karaktärer – den piskvingande och muskulöse Schneider eller den blott tolvåriga magikern Carrie – och sedan börjar äventyret. Redan på första banan är det tydligt hur Konami har försökt att förändra serien. Stämningen på kyrkogården där allting börjar är inte helt olik den i *Resident Evil*-spelen och även om det klassiska Dracula-

Med hjälp av tredimensionella miljöer, gigantiska bossar och fler blodiga skräckscenarion än någonsin hoppas Konami på att vinna tillbaka sin en gång så stora publik.

temat ofta är påtagligt känns det som att vissa partier inte har någonting alls med de tidigare spelen att göra, utan är ett steg i en helt annan riktning. På både gott och ont. Visst är det roligt med nya idéer, men ärligt talat: vad har mordiska trädgårdsmästare med motorsågar och motorcykelburna skelett med *Castlevania* att göra?

Ett annat spel som Konami uppenbarligen har inspirerats mycket av är *Legend of Zelda: Ocarina of Time*. Realtidssystemet där lugna, soliga dagar blir till mörka, hotfulla nätter använde sig Konami visserligen av redan i det tio år gamla *Castlevania II: Simon's Quest*, men sättet på vilket karaktärerna kan fokusera på olika fiender och få kameran placerad exakt bakom sig med hjälp av R-knappen, är stulet rakt av från Nintendos äventyr.

Precis som i *Simon's Quest* och *Symphony of the Night* möter man hjälpsamma personer under spelets gång. De dyker inte upp lika frekvent, men de existerar. Och de kan vara till väldigt stor nytta om man behandlar dem på rätt sätt. Handlingen är välskriven och melankoliska musikstycken bidrar till den suggestiva atmosfären. Det märks tydligt att *Castlevania* är Konamis mest seriösa Nintendo 64-projekt hittills.

Efter inledningen på kyrkogården fortsätter man genom slottsgrinden in på en gård där spelets första boss väntar. I jämförelse med detta gigantiska skelett framstår till och med Schneider som liten och klen, och efter en benhård kamp fortsätter äventyret genom vampyrbebodda uthus, underjordiska gångar och labyrintformade trädgårdar. Och sedan står man där igen, nedanför en blodröd fullmåne, på den nedfällda vindbryggan som leder in till slottet Castlevania. ■

Under många år lyckades inte Sony producera ett enda riktigt bra PlayStation-spel. Sedan utvecklade Kazunori Yamauchi *Gran Turismo* och lyckan var gjord. Nu har han påbörjat arbetet med uppföljaren och träffat Super PLAY.

Text & foto: Martin Johansson

I det gamla Akasakadistriktet i Tokyo står Sony Computer Entertainments intagande huvudkontor. Runt om ligger speljättens alla utvecklingsdivisioner, administrationslokaler och marknadsavdelningar – en enorm apparat som har materialiserats i takt med PlayStations framgångar världen över. Sony Computer Entertainment är en relativt självständig del av Sony. Delvis ägt av Sony Music och delvis av Sony har den relativt unga hård- och mjukvarutillverkaren lyckats slå sig in på en marknad som Nintendo totalt dominerade under en lång period.

Det är svårt att föreställa sig att grunden för Sony lades redan för över 50 år sedan. Företaget är tidlöst och kommer aldrig att kännas gammalt eftersom det hela tiden utvecklas. Kanske är det tack vare arvet från grundarna Akio Moritas och Masau Ibukas uppfinningsrikedom, som fanns redan då de startade Tokyo Telecommunications Engineering Corporation med det ynka startkapitalet 4000 kronor.

Grunden var lagd för ett av världens största företag. Och för PlayStation.

Framgångarna med PlayStation har även helt andra förklaringar. Framför allt har Sony viktiga tredjepartstillverkare och en rutinerad marknadsföringsavdelning att tacka. För några imponerande inhemska spelproduktioner var det inte tal om under PlayStations första år. Segas AM-divisioner och Nintendos R&D-team har alltid stått för de mest innovativa projekten till företagens respektive konsoler, men Sony hade helt enkelt inte samma expertis som de andra jättarna. Därför togs beslutet att skapa satellitföretagen Contrail och Polyphony Digital. De båda är resultatet av de team som arbetade med spel till Super NES och delvis även var inblandade i Sonys och Nintendos misslyckade CD-

Nyckeln till framgång

ROM-projekt. En av dem är Kazunori Yamauchi. Då involverad i Super NES-spelet *Sky Blazer*, idag chef för Polyphony Digital. Och skapare av *Gran Turismo*.

När PlayStation introducerades fick Kazunori Yamauchi i uppdrag att utforska konsolens grafiska kapacitet. Spelprojektet *Motor Toon Grand Prix* blev frukten av det utvecklingsarbetet. Visuellt imponerande, men förvånansvärt innehållslöst.

– I *Motor Toon Grand Prix* använde jag framför allt Gouraud-skuggning. PlayStation var speciellt anpassad för den effekten och jag ville utforska möjligheterna och se hur pass mycket jag kunde pressa maskinen, förklarar han.

Tillsammans med den populäre illustratören Susumu Matsushita lyckades spelet nå relativt hyggliga framgångar på hemmamarknaden. Men det är viktigt att komma ihåg att *Motor Toon Grand Prix* var ett sätt för Kazunori Yamauchi att hitta formen inför den realistiska bilsimulator han alltid hade velat producera.

– *Gran Turismo* skulle ha släppts tidigare, försvarar han sig. Men så kom *Ridge Racer* och då fick vi omvärdera hela konceptet.

– Jag hade alltid velat göra ett så realistiskt PlayStation-spel som möjligt. Och med *Gran Turismo* ville jag visa vad PlayStation kan åstadkomma. Vilken fantastisk maskin det är. Men att jag väntade så länge var för att kunna köra om Namco, och leverera ett bättre spel.

Under sin tid på högskolan blev Kazunori Yamauchi intresserad av film. Efter ett flertal olika filmprojekt som han arbetade med tillsammans med sina klasskamrater kom han allt oftare i kontakt med datorer. Han insåg potentialerna och fortsatte att utveckla sin talang inom det digitala området.

"Rent tekniskt är Gran Turismo ett av de mest avancerade spelen till PlayStation. I Gran Turismo 2 strävar jag efter att göra allting ännu mer realistiskt."

Precis som Shigeru Miyamoto har Kazunori Yamauchi Steven Spielberg och George Lucas som förebilder.

– George Lucas skapar underhållning som ingen annan. Men han fastnar inte enbart i ett fack. Han har företag som gör både film, specialeffekter och spel. Och så utvecklar han tekniken hela tiden. ▶

Shoot 'em up-spelet som Kazunori Yamauchi refererar till höll han i sin hand när jag träffade honom i Tokyo. Och trots artiga påtryckningar vägrade han visa upp sitt kommande spel.

Teknik är någonting som även Kazunori Yamauchi behärskar. *Gran Turismo* är ett spel som utnyttjar 75 procent av PlayStations kapacitet. I *Gran Turismo 2* tar han hjälp av de återstående 25 procenten.

– Rent tekniskt är *Gran Turismo* ett av de mest avancerade spelen till PlayStation, berättar han stolt. Att fylla ett spel med så mycket som vi gjort är både tidskrävande och svårt. I *Gran Turismo 2* strävar jag efter att göra allting ännu mer realistiskt. Grafiken kommer att förbättras betydligt, men jag tror ändå inte att spelet kommer att ha samma genomslagskraft som originalet eftersom det var helt unikt när det släpptes. Men mitt mål är använda grafiken på ett sätt så att alla bilentusiaster kan se på spelet och bli glada över detaljrikedomen.

Bakom Kazunori Yamauchi står samma team som tog fram *Gran Turismo*. Inför det nya spelet har de fått hjälp av 30 designers som på deltid hjälper Polyphony Digital att färdigställa årets racingsensation. Ett stor spel kräver ett stort team.

– En av de viktigaste förbättringarna i *Gran Turismo 2* är bilarnas fysik. I *Gran Turismo* var fysiken nästan helt realistisk, men saknade vissa viktiga parametrar. *Gran Turismo 2* ska vara så komplett som möjligt.

Efter *Gran Turismo* har det kommit en uppsjö av racingspel. Det råder ingen tvekan om att genren står inför en renässans. Med *Gran Turismo* ville Kazunori Yamauchi skapa ett bilspel för hemmabruk. Enligt honom är *R4: Ridge Racer Type 4* mer anpassat för arkadhallarna. För att lyckas med ett spel som *Gran Turismo 2* måste det anpassas för konsumenten.

– Livslängd är något som prioriterades redan från början. Minst 100 timmar ska det räcka, hävdar han. Ambitionen är att förena bilen med människan, och förstärka deras relation.

Kazunori Yamauchi ser ljust både på sitt kommande mästerverk och på framtiden i allmänhet, men oroar sig lite för nästa generations spelproducenter.

– Unga förmågor är alltid en tillgång. Jag startade själv som ung. Men den generationen som spelar TV-spel nu är troligtvis den sista som kommer att bli riktigt bra spelproducenter. Den här branschen är i akut behov av ett utbildningsväsen som kan lära de yngre hur man skapar ett spel. Det behövs skolor.

Få spel har haft samma genomslagskraft som *Gran Turismo*. Ett exempel är att svenska The Cardigans har döpt sitt fjärde album efter Kazunori Yamauchis spel.

– Jag blev väldig överraskad och glad när jag fick höra det. Det fick mig att förstå att spelet vi här på Polyphony Digital har gjort, har blivit världsberömt. Att ett band som The Cardigans, från ett så avlägset land

som Sverige, har döpt sin skiva efter mitt spel gör mig otroligt stolt.

– The Cardigans nya album är lite hårdare än de förra och passar min smak bättre. Jag skulle kunna tänka mig att använda deras musik i något kommande spel.

I den europeiska versionen av *Gran Turismo* byttes delar av originalmusiken ut mot kända band som Ash, Garbage och Manic Street Preachers. Men att musik skulle vara det viktigaste inslaget i ett spel tycker inte Kazunori Yamauchi. Han ser det mer som ett nödvändigt komplement.

– Först och främst gäller det att skapa ett så solitt spel som möjligt. Upplägget, spelkontrollen och grafiken är mycket viktiga faktorer. Men även musiken förstärker helhetsupplevelsen.

Just nu lägger Kazunori Yamauchi det mesta av sin tid på *Gran Turismo 2*, som han vill få färdigt innan sommaren är slut.

– Jag håller för närvarande även på med ett annat spelprojekt som jag inte kan avslöja mer om än att det är i shoot 'em up-genren.

Att arbeta med ett så framgångsrikt koncept som *Gran Turismo* kräver sin man. Kazunori Yamauchi har alltid varit intresserad av motorsport och kör dagligen med sin Mitsubishi Lancer på en lokal racingbana utanför Tokyo.

– Mitsubishi Lancer är min tredje bil. Jag har kraschat en GT-R och en FTO Mitsubishi redan, säger han och ler barnsligt.

Kazunori Yamauchi har rest runt mycket i Europa får att få intryck och idéer om *Gran Turismo 2*. Motorsporten är en del av hans liv.

– Jag åkte till Monte Carlo Rally, det som Carlos Sainz vann. Om man tittar i motorsportsmagasinen när han sprutar champagne i prisutdelningen, ser man mig i bakgrunden när jag försöker ta en bild på honom.

Motorsport är extremt populärt i Kazunori Yamauchis hemland, men enligt honom saknas det någonting vitalt.

– Det finns inga bra sträckor att köra, de bästa är på sin höjd 10 eller 20 kilometer långa. I Monaco till exempel kan du ta landsvägen till Nice och åka på de kurviga sträckorna i evighet.

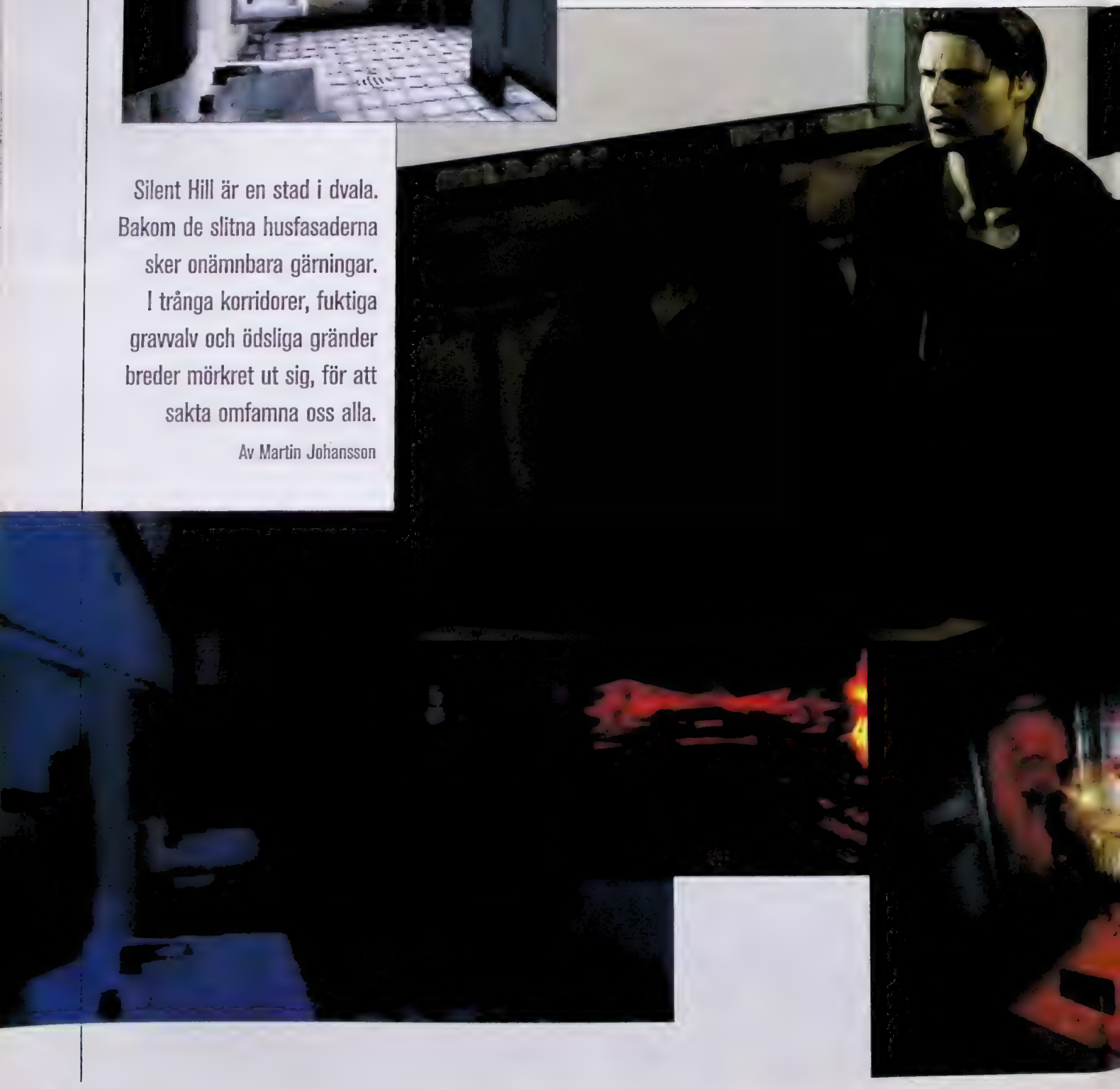
Om det är någon som vet hur ett bilspel ska produceras så är det en person som Kazunori Yamauchi. För honom är motorsport en livsstil. Och nu står *Gran Turismo 2* vid startlinjen. I väntan på en rivstart, följd av publikens jubel. ■

"Att ett band som The Cardigans, från ett så avlägset land som Sverige, har döpt sin skiva efter mitt spel gör mig otroligt stolt."

Skymning

Silent Hill är en stad i dvala. Bakom de slitna husfasaderna sker onämnbara gärningar. I trånga korridorer, fuktiga gravvalv och ödsliga gränder breder mörkret ut sig, för att sakta omfamna oss alla.

Av Martin Johansson



slandet

Silent Hill är som en alternativ dimension. Ett ställe dit demoner söker sig för att hämta föda. En plats där ingen går säker.

Helvetet har många namn. Vissa kallar det Hades, andra kallar det Gehenna. Harry Mason skulle kalla det Silent Hill. Någonstans i den staden finns hans dotter. Bortförd av någon. Det är inte mycket Harry Mason kommer ihåg. En bilolycka. Sedan var hon borta. Uppvaknandet och telefonsamtalet. "Pappa... Hjälp mig pappa. Var är du?". Harry Mason tar steget ut i det mörkaste äventyrsspelet någonsin.

Silent Hill presenterades för första gången på E3 förra sommaren. Majoriteten av det som visades i Konamis monter var datoranimatören Takayashi Satos extremt realistiska verk. Men spelet fick inte någon direkt uppmärksamhet eftersom *Metal Gear Solid* stod i fokus och strålande i all sin glans. I höstas visades *Silent Hill* upp vid två nya tillfällen – dels på ECTS i London och dels på Tokyo Game Show. Även då var mässbesökarna måttligt intresserade och beklagade sig över att den korta demoversionen inte var tillräckligt komplett och att spelkontrollen var trög. Men under en spelproduktion är de sista månaderna väldigt viktiga. Det är då som alla delar ska sättas ihop i vad som kan jämföras med ett gigantiskt pussel. Och när *Silent Hill* nu är helt färdigt, är det mycket som har förändrats sedan sist. Konamis interna utvecklingsteam gör oss inte besvikna den här gången heller.

Att dagens spelutvecklare letar efter nya genrer, nya vägar och en äldre publik är ingen hemlighet. Efter att *Resident Evil* gjorde intrång i spelvärlden formades en helt ny speltyp och många följde efter Capcom. Med varierande resultat. Konamis interna utvecklingsteam gör ingen hemlighet av att de har studerat Capcoms morbida äventyr noga. Men de strävar ändå efter någonting helt annat menar spelskaparen Keiichiro Toyama.

– Självklart har vi hållit ett öga på *Resident Evil* under utvecklingen av *Silent Hill*. Men vi har siktat på att släppa ett spel med en starkare bakgrundshistoria. *Resident Evil* har generellt en ytlig Hollywoodliknande atmosfär, medan dess uppföljare rör sig mer mot actionfilmsgenren. *Silent Hill* går istället tillbaka till skräckfilmens rötter. Vi vill skrämma spelarna på en instinktiv nivå.

Det otäcka äventyret tar med spelaren till en gruvlig värld fylld av mörka undertoner och apokalyptiska händelser. Harry Masons färd genom mörka skolkorridorer, med bara en ficklampa till hjälp, är ett slående exempel på vad Keiichiro Toyama vill förmedla. Och kalla kårar går längs ryggraden när de första vidriga avgrundskreaturen uppenbarar sig. Små babyliknande deformerade varelser – snarlika de som Shinji Mikami ville använda i *Resident Evil* ▶

men tvingades att ta bort – rör sig långsamt mot huvudpersonen, som måste ta hjälp av tillhyggen som plåtrör och pistoler som försvar.

Silent Hill är som en alternativ dimension. Ett ställe dit demoner söker sig för att hämta föda. En plats där ingen går säker. Vanskapta varelser hemsöker gator och korridorer. Ute i snöyran flyger fjäderlösa kreatur och skriker av hunger. Vämjeliga byrackor stryker längs gränderna och formlösa amöbor döljer sig i kloakerna. Karaktärsdesignen är enkel, effektiv och motbjudande. Hur Konami ska komma undan censuren är en gåta. I Tyskland lär spelet totalförbjudas.

Om Edgar Allan Poe hade varit spelproducent skulle hans verk förmodligen ha liknat *Silent Hill*. Atomsfären är dov och tung men samtidigt impulsiv. Det okända lurar bakom hörnet. Inget kan tas för givet. En del av stadens invånare försöker få kontakt med Harry Mason eller sträcker ut en hjälpande hand, men ingen går att lita på. Att anförtro sig åt fel person kan visa sig vara ödesdigert. Vilket gör att man snabbt blir både rädd, förvirrad och paranoid.

Att bryta ned spelaren psykologiskt är precis vad Keiichiro Toyama strävar efter. Och han har lyckats. I spelet finns samma atmosfär som i filmer som *Alien*, *Rosemary's Baby* eller *The Shining*. Den där obehagliga, obeskrivliga känslan som kryper under huden. Och som sakta uppslukar en. ■

En del av stadens invånare sträcker ut en hjälpande hand, men ingen går att lita på. Att anförtro sig åt fel person kan visa sig vara ödesdigert. Vilket gör att man snabbt blir både rädd, förvirrad och paranoid.

Låga postorderpriser!

Gör din order på – www.coolgames.org eller ring 08-668 50 44

Playstation	Nytt	Vi köper
Actua golf 3	379:-	155:-
Actua Pool	379	155
Actua Soccer	229:-	35:-
Actua Soccer 3	379	155
Actua Tennis	379:-	155:-
Adidas Power Soccer 97	179	55
Akuji	439:-	180:-
All Star Tennis	419	180
Allied General	439:-	180:-
Alien Ressurrection	429	160
[illegible]	439:-	180:-
Alundra	299	85
Apocalypse	419:-	180:-
Armoured Core	219	75
Assault	419:-	180:-
Astera	439	185
Asteroids	389:-	135:-
Asure Dreams	379	210
Auto Destruct	239:-	75:-
Baby Universe	299	75
B-Movie	439:-	185:-
Batman &Robin	439	185
Big Air	399:-	165:-
Blasto	299	85
Blaze & Blade	429:-	185:-
Bloody Roar	299	85
Bomberman World	379:-	175:-
Breath of Fire 3	339	185
Brunswick Bowling	429:-	185:-
Bugs Life	399	185
Bust a Groove	389:-	180:-
Bust a Move 3	289	115
Bust a Move 4	439:-	185:-
C3 Racing	439	185
Caesars Palace 2	429:-	185:-
Carmageddon		Ring!

Playstation	Nytt	Vi köper
Castlevania	199:-	55:-
Castrol Honda Superbike	429	185
Centipede		Ring!
Circuit Breakers	299	70
Clock Tower	299:-	50:-
Colin McRae Rally	439	210
Colony Wars	299:-	80:-
Colony Wars Vengeance	479	205
C&C Retaliation	439:-	210:-
Cool Boarders 3	379	160
Crash Bandicoot 3	429:-	210:-
Darklight Conflict	199	25
Davis Cup Tennis	239:-	75:-
Dead or Alive	379	130
Descent	199:-	25:-
Devils Dice	389	150
Diablo	379:-	110:-
Dolphins Dream	479	200
Dreams		Ring!
Driver 2		Ring!
Duke Nukem Time to Kill	399:-	210:-
Dynasty Warriors	199	50
Egypt	Ring!	
Eliminator	439:-	185
Escape O.D.T	479:-	180:-
Everybodys Golf	399	185
Exhumed	449:-	55:-
Explosive Racing	249	55
Fifa 99	439:-	210:-
Fifth Element	379	160
Final Fantasy 7	339:-	180:-
Formula Karts	299	125:-
Formula One 97	249:-	85:-
Formula One 98	479:-	210

Playstation	Nytt	Vi köper
Future Cop LAPD 2100	419:-	165:-
Gex 3 Deep Cover	449	210
Ghost in the Shell	379:-	155:-
Global Domination	489	210
Golf Pro	429:-	175:-
Grand Theft Auto London		Ring!
Granstream Saga	379:-	175:-
Gran Turismo	339	210
Hard Ball 6	449:-	175:-
Hard Edge		Ring!

Playstation	Nytt	Vi köper
Heart of Darkness	339:-	165:-
Hugo	389	175
Indiana Jones		Ring!
Invasion		Ring!
Jeremy McGrath		
Supercross 98	449	175
[illegible]		Ring!
Kensai	469	210
Kick Off World	429:-	75:-
Kingsley	439	185
KKND Krossfire	439:-	190:-
Klonoa	399	175
Knock Out Kings	419:-	210:-
Konami Open Golf	249	80
Lander		Ring!
Legacy of Kain: Soul Reaver		Ring!
Legend	439:-	185:-
Lemmings Collectors Ed	339	135
Live Wire	429:-	100:-
Loaded	229	60
Lucky Luke	349:-	160:-
Madden NFL 97	239	50
Madden NFL 99	419:-	155:-
Master of Monsters	429	160
Masters of Teras Kasi	229:-	80:-
Max Power Racing	449	185
Medievil	349:-	175:-
Mega Man Legends	469	185
Mega Man X4	479:-	210:-
Men in Black	429	160
Metal Gear Solid	409:-	210:-
Monaco Grand Prix 99		Ring!
Monkey Hero	409:-	175:-
Mortal Kombat 4	419	160
Mortal Kombat Mythologies	449:-	150:-
Moto Racer 2	439	210
Motor Mash	249:-	50:-
Mr Domino N.O.C.S	329	50
Music	449:-	185:-
N2O	299	75
Nagano Winter OS	229:-	55:-
Nanotek Warrior	239	55
Nascar 99	419:-	210:-
NBA Fastbreak 98	299	75
NBA Live 99	419:-	210:-
Need for Speed 3	399	175
Need for Speed 4	429:-	210:-
NHL 99	439	210
NHL Face Off	199:-	25:-
NHL Face Off 97	199	25
NHL Face Off 98	269:-	55:-
NHL Face Off 99	389	165
NHL Powerplay 98	249:-	50:-
Nightmare Creatures	389	135:-
Ninja	449:-	180:-
No Fear Downhill		
Mountainbiking	469:-	210:-
Oddworld 2 Abes Exoddus	429	210
Off Road Challenge	449:-	210:-
Olympic Soccer	249	50:-

Playstation	Nytt	Vi köper
[illegible]	249:-	25:-
Overboard	299	105
Parappa the Rapper	229:-	60:-
Pitfall 3D	299	50
Player Manager 98-99		Ring!
Pocket Fighters	459	185
Point Blank	389:-	100:-
Pool Hustler		Ring!
Populus the Beginning	429:-	210:-
Poy Poy	299	75
Poy Poy 2	479:-	210:-
Premier Manager 98	419	175
Premier Manager 99	449:-	210:-
Prince Naseem Boxing	449	210
Pro Pinball Timeshock	299:-	120:-
Pro 18 the World Open	499	210
Pro Boarders	389:-	175:-
Pro Pinball Big Race USA	429	200
Psychic Force	289:-	55:-
Puma Street Soccer	449	185
Quake 2		Ring!
Rage Racer	249	60
Rallycross 2	389:-	210:-
Rapid Racer	249	75
Rascal	289:-	60:-
Rayman 2		Ring!
Ray Tracers	299:-	65:-
RC Stuntcopter	449	210
Real Bout Fatal Fury	389:-	80:-
Reboot	199	25
Resident Evil 2	439:-	210:-
Resident Evil Directors Cut	399	135
Retro		Ring!
Ridge Racer Type R4		Ring!
Rival Schools	459:-	185:-
Road Rash 3D	359	115
Robotron X	249:-	50:-
Rock n Roll Racing 2	389	90
Roll Cage	469:-	210:-
Rosco McQueen	299	60
Rough Trax	429:-	155:-

Playstation	Nytt	Vi köper
R-Types	399	100
Rugrats		Ring!
Running Wild		Ring!
Rushdown	429:-	185:-
S.C.A.R.S	249	50
Sensible Soccer Club Ed.	449:-	100:-
Sentinel Returns	329	60
Shadowmaster	249:-	50:-
Shao Lin		Ring!
Silent Hill	479:-	210:-
Slamscape	249	50
Small Soldiers	419:-	125:-
Snow Racer 98	249	105
Space Jam	289:-	50:-
Spec Ops		Ring!
Spice World	239:-	50:-
Sports Car GT	419	175
Spot Goes to Hollywood	249:-	50:-
Spyro the Dragon	419	210
Star Fighter	249:-	25:-
Street Fighter 2 Collection	349	150
Street Fighter Ex Plus	329:-	50:-
Street Skater	419	175
Swagman	199:-	25:-
Tai Fu	479	210
Tales of Destiny		Ring!
Tankies		Ring!
Tekken 3	449:-	210:-
Tenchu	429	210

Playstation	Nytt	Vi köper
Tennis Arena	249:-	90
Test Drive 4x4	419	160
Test Drive 4	329:-	85:-
Test Drive 5	419:-	210:-
The Contract		Ring!
The Note	169:-	25:-
Theme Hospital	389:-	160:-
Tiger Woods 99	419	175:-
Tilt	249:-	75:-
Tiny Tank Up Your Arsenal		Ring!
Tobal No 1	249:-	25:-
Toca Touring Car 2	449	210:-
Tomb Raider 3	469:-	210:-
Tommi Makinen Rally	279:-	85:-
Tunguska		Ring!
Tunnel B1	199	25:-
Ubik		Ring!
Unholy War	299	75:-
W 2000	299:-	75:-
War Games	419	180:-
Warhammer Dark Omen	419:-	125:-
Warzone 2100		Ring!
WCW/NWO Thunder	449:-	175:-
Versailles	299:-	75:-
Victory Boxing 2	419:-	185:-
Vigilante 8	399:-	180:-
Wild 9	429:-	130:-
Wild Arms	389:-	150:-
Wing Over 2	479:-	210:-
Viper	299	60
Virtual Pool	299:-	25:-
Viva Football	479	185
VR Baseball 99	469:-	150:-
VR Football 99		Ring!
VR Powerboat Racing	299:-	75:-
Wreckin Crew	299	65
VS	299:-	65:-
WWF Warzone	439	210
X-Men	299:-	75:-
X-Men vs Street Fighter	459	210
Xenocracy	299:-	25:-
Yo Yo's Puzzle Park		Ring!
Zero Divide 2	299:-	65:-

Playstation Platinum	Nytt	Vi köper
Air combat	239	105
Alien Trilogy	239:-	105:-
Bust a Move	239	105
Command & Conquer	239	105
Crash Bandicoot	239	105
CROC	239:-	105:-
Destruction Derby 2	239	105
Die Hard Trilogy	239:-	105:-
Firestorm Thunderhawk 2	239	105
Formula One	239:-	105:-
G-Police	239	105
Grand Theft Auto	239:-	105:-
Hercules	239	105
Int. Track & Field	239:-	105:-
Jurassic Park Lost World	239	105
Mickeys Wild Adventure	239:-	105:-
Micro Machines V3	239	105
Mortal Kombat Trilogy	239:-	105:-
Moto Racer	239	105
NHL 98	269:-	105:-
Oddworld	239	105
Pandemonium	239:-	105:-
Porsche Challenge	239	105
Rayman	239:-	105:-
Resident Evil	239	105
Ridge Racer Revolution	239:-	105:-
Road Rash	239	105
Soulblade	239:-	105:-
Soviet Strike	239	105
Tekken 2	239:-	105:-
Time Crisis	239	105
Toca Touring Car	239:-	105:-
Tomb Raider	239	105
V-Rally	239:-	105:-
Wipe Out 2097	239	105
World Cup 98	239:-	105:-
Worms	239	105

Nintendo 64	Nytt	Vi köper
1080	599:-	255:-
Aero Gauge	379	150
Air Boarder	499:-	150:-
All Star Baseball 99	579	180
All Star Tennis	589:-	230:-
Banjo Kazooie 3D	579	255
Beetle Adventure Racing	599	235
Bio Freaks	599	155
Blades of Steel 99	619:-	255:-
Blast Corps	299	110
Body Harvest	549	225:-
Bust A Move 3	549	210
California Speed		Ring!
Castlevania Legends 3D		Ring!
Centre Court Tennis	549:-	225:-
Charlys Blast Territory		Ring!
Clayfighter 63	309:-	75:-
Cruisn World	489	210
Dark Rift	359:-	75:-
Diddy Kong Racing	489	220
Donkey Kong 64		Ring!
Doom 64	379	125
Dual Heroes	489:-	125:-
Duke Nukem Zero Hour		Ring!
Earthbound 64		Ring!
Extreme G	379	130
Extreme G2	539:-	210:-
F-Zero X	539	225
F1 Pole Position	429:-	110:-
F1 Racing Simulator		Ring!
F1 World Grand Prix	529:-	210:-
FIFA 99	589	235
Fighters Destiny	289:-	105:-
Fighters Destiny 2		Ring!
Fighting Force 64	589:-	230:-
Flying Dragons	589	230
Forsaken	449:-	125:-
G.A.S.P	589	230
Gauntlet 3D		Ring!
Gex 2	539	220
Glover	529:-	230:-
Golden Eye 007	579	210
GT64 World Championship	379:-	205:-
Holy Magic Century	559	205
Hybrid Heaven		Ring!
Iggys Reckin Balls	469	150
Jest		Ring!
Jet Force Gemini		Ring!
Knife Edge	539:-	205:-
Looney Tunes Space Race		Ring!
Lylat Wars	289:-	105:-
Madden 64	309	85
Madden NFL 99	579:-	230:-
Mario Kart 64	469	225

Nintendo 64	Nytt	Vi köper
Mario Party	589:-	235:-
Micro Machines 64 Turbo	579	255
Milos Bowling	589:-	230:-
Mission Impossible	579	230
Monaco GP Racing Sim		Ring!
Mortal Kombat 4	589	235
Mud Monsters		Ring!
Nagano W. Olympics	379	105
Nascar 99	589:-	255:-
NBA Hang Time	379	75
NBA in the Zone 99		Ring!
NBA Jam 99	559	230
NBA Live 99	589:-	255:-
NFL Quarterback Club 98	379	100
NFL Quarterback Club 99	599:-	150:-
NHL 99	589	230

Nintendo 64	Nytt	Vi köper
NHL Breakaway 98	379:-	75:-
NHL Breakaway 99	579	230
O.D.T	599	250:-
Off Road Challenge	579	200
Ogre Battle		Ring!
Paperboy		Ring!
Penny Racers		Ring!
Perfect Dark	599	230
Playmobil		Ring!
Quake 2		Ring!
Quest 64		Ring!
Rampage Universal Tour	599	235
Rayman 2		Ring!
Rev Limit		Ring!

Nintendo 64	Nytt	Vi köper
Road Rash		Ring!
Roadsters 98		Ring!
Robotech		Ring!
Robotron X	369	190
Rugrats		Ring!
S.C.A.R.S	599	225
San Francisco Rush	379:-	125:-
San Francisco Rush 2	579	200
Shadowgate 64		Ring!
Sim City 3000		Ring!
Snowboard Kids 2		Ring!
South Park	599	235
Space Station Silicon Valley	549:-	210:-
Star Shot Space Circus Fever	579	205
Star Wars 2 Rouge Squadron	589:-	235:-
Super Mario 64	399	125
Super Mario RPG 64		Ring!
Survivor Day One	599	230
Tasmania Express		Ring!
Tetris 64		Ring!
Tetrisphere	479:-	100:-
Tonic Trouble		Ring!
Top Gear Overdrive	549:-	130:-
Top Gear Rally	379	150
Turok 2 Seeds of Evil	539:-	255:-
Twelve Tales Conker 64		Ring!
Twisted Edge Snowboard	599:-	230:-
Vigilante 8		Ring!
V-Rally Edition 99	579:-	230:-
Virtual Pool		Ring!
Waialae Country Club Golf	549:-	150:-
WCW vs NWO	579	150
WCW/NWO Revenge	569:-	255:-
Wetrix	549	145
Wipe Out 64	579:-	230:-

Nintendo 64	Nytt	Vi köper
Virtual Chess	649	150
World Cup 98	539	175
World Driver Championship		Ring!
WWF Warzone	589	225
Yoshis Story	569	230
Zelda the Ocarina of Time	629	305

Vill du sälja dina spel?

1. Titta i "vi köper kolumnen vad du får för dina spel.
2. Lägg spelen i ett vadderat kuvert + lista på de spel du vill sälja.
3. Skriv ned ditt kontonummer, namn, adress och telefonnummer. (Saknas det manual eller ask drar vi av 25% för varje del.)
4. Du får pengarna inom 1-2 veckor.
5. Skicka spelen till: CoolGames, Hornsgatan 122, 117 28 Stockholm.

Ny Playstation + Dualshock HK

989:-

COOL GAMES

KÖPER • BYTER • SÄLJER • NYTT & BEGAGNAT

www.coolgames.org

Hornsgatan 122, Telefon och Fax: 08-668 50 44
Öppet: vard. 10.30–18.00, lörd. 11.00–15.00

Nytt Sony minneskort

149:-

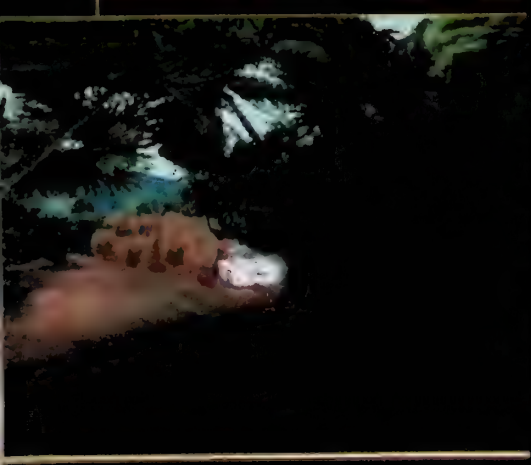
Priserna gäller tom nästa nr och endast postorder • Postorderbeställning kan ej göras i butiken • Postens avgifter tillkommer med minst 55:-/brev och 105:-/paket • Ej utlösta paket debiteras med 150:- • Alla priser är inkl moms • Vi reserverar oss för ev tryckfel/prisändringar • Målsmans underskrift krävs om du är under 16 år

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — Infogrames
UTVECKLARE — Eden
SPELTYP — Racing

V-Rally 2

Med förbättrad fysik rullar snart uppföljaren till *V-Rally* ut på vägarna. Utvecklarna är fulla av självförtroende och tycker att *Sega Rally 2* inte ens går att nämna i samma sammanhang som deras senaste projekt.

Av Daniel Grigorov



Sommaren 1997 kom *V-Rally*. I många avseenden var det ett fantastiskt rallyspel, men det fanns vissa detaljer som kunde ha varit mycket bättre. Det allra största problemet var bilarnas fysik. Trots att *V-Rally* innehöll massor av banor, bilar och mästerskap, förtogs mycket av underhållsvärdet när bilen till synes helt obefogat kastades upp i luften eller sladdade av vägen. Inför arbetet med uppföljaren har därför en förändring av bilarnas fysik haft högsta prioritet.

– Om jag ska vara ärlig så var jag inte riktigt nöjd med bilarna i det första spelet, säger den finska rallylegenden Ari Vatanen som även den här gången har deltagit i arbetet med spelet. När jag skulle uttala mig om dem var jag hela tiden tvungen att tänka på att vara lojal mot mina uppdragsgivare, men den här gången behöver jag inte tänka mig för innan jag svarar. Frustrationen från det första spelet är borta och bilarna är mer stabila än tidigare.

Och visst har både Ari Vatanen och Eden anledning att vara nöjda. Visserligen återstår några månaders finputsning, men redan nu står det klart att de har överträffat sitt förra försök vad beträffar spelbarheten. I *V-Rally 2* tappar man exempelvis inte, som i det första spelet, kontrollen över bilen så fort ett av hjulen kommer ut i gräset. Man behöver inte heller släppa handkontrollen och vänta några sekunder när bilen börjar sladda, utan man kan istället parera sladden genom att dra åt motsatt håll.

– För att komma till rätta med fysiken var vi tvungna att frångå den teknik som vi använde oss av i det första spelet, säger programmeraren David Nadal. När vi utvecklade *V-Rally* ville vi skapa ett så realistiskt spel som möjligt. För att lyckas med det lade vi in ojämnheter i vägen som spelaren inte kunde se. Resultatet blev att man upplevde bilarna som överkänsliga. Nu har vi insett att det inte riktigt går att återskapa en hundraprocentigt realistisk körkänsla.

> *"När vi utvecklade V-Rally ville vi skapa ett så realistiskt spel som möjligt. Nu har vi insett att det inte går att återskapa en hundraprocentigt realistisk körkänsla. För att det ska bli kul att spela måste man helt enkelt fuska. Och det är precis vad vi har gjort."*
>
> *– David Nadal, programmerare*

För att det ska bli kul att spela måste man helt enkelt fuska. Och det är precis vad vi har gjort.

Trots att spelbarheten är den viktigaste förändringen kommer *V-Rally 2* naturligtvis även att innehålla fler nyheter, däribland möjligheten att göra egna banor. Med hjälp av ett nytt tidsbesparande utvecklingsverktyg från Sony har banformgivarna på Eden konstruerat nästan hundra nya banor. Samma system återfinns i spelets Edit Mode. Med hjälp av en enkel meny kan man där designa sina egna banor och skapa helt nya mästerskap som man sedan kan spara på ett minneskort. Enligt Eden ryms det upp till 250 banor på ett normalt minneskort.

Utseendemässigt påminner *V-Rally 2* ganska mycket om sin föregångare. Naturligtvis är det mer tekniskt avancerat, men stilen är i stort sett densamma. Den färdiga versionen kommer bland annat att utspela sig i realtid, vilket innebär att det precis som i verkligheten kommer att hinna bli mörkt om man kör ett rally som startar sent på eftermiddagen. Andra lovande inslag är animerade förare och kartläsare, varierande vägunderlag och skiftande väderlek.

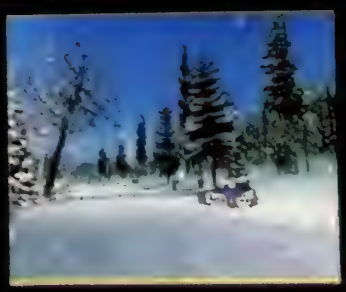
En annan nyhet är att man lätt kan se i vilket skick ens bil befinner sig. Har man kört i många vattenpölar på en lerig väg blir bilen snabbt smutsig och varje gång man krockar eller blir påkörd syns det på karossen. Har man otur går bilen dessutom långsammare, eller blir svårare att kontrollera.

Precis som i originalspelet tävlar man med officiella bilar i *V-Rally 2*. Och eftersom spelet släpps under 1999 års säsong är det årets modeller som gäller. Dessutom kommer både reklam och däck från riktiga sponsorer och tillverkare.

Förutom säsongens modeller innehåller *V-Rally 2* även olika klassiska bilar från de senaste 21 årens rallyhistoria. Exakt hur man kommer att få fram dessa bilar vill utvecklarna inte avslöja ännu. Enligt David Nadal kommer man dock att bli belönad med någon form av bonus varje gång man gör någonting bra.

– För att ett rallyspel ska få ett visst mått av djup krävs det att spelet är uppbyggt på ett sådant sätt att spelaren hela tiden har någonting nytt att sträva efter, säger han. Personligen anser jag att renodlade arkadupplägg är ganska tråkiga. Därför tycker jag inte heller att man kan jämföra *V-Rally 2* med *Sega Rally 2*. För oss som utvecklare är det betydligt mer intressant att försöka överträffa titlar som *Gran Turismo* och *Colin McRae Rally*. För att lyckas med detta var vi tvungna att göra ett ännu mer komplett spel. Förutom förbättrad spelkänsla har vi därför valt att satsa på hållbarhet. Att klara allting i *V-Rally 2* kommer definitivt inte att bli enkelt.

Att *V-Rally 2* kommer att få konkurrens råder det knappast några tvivel om. Till att börja med måste man överträffa *Colin McRae Rally* och *Sega Rally 2*. Börjar man dessutom att snegla på andra typer av bilspel som *R4: Ridge Racer Type 4* och *Gran Turismo 2* får Eden det ännu svårare. Men vem vet, årets bilspel kanske ändå kommer från Frankrike. ■



AKTUELLA RELEASER

Den har listan innehåller samtliga spel som har släppts eller släpps officiellt i Sverige under våren.

Nintendo 64

All-Star Baseball 2000	5 apr
Beetle Adventure Racing	31 mar
Chameleon Twist	8 apr
FIFA '99	25 mar
Flying Dragons	5 apr
Gex 2	4 mar
Mario Party	18 mar
Micro Machines 64 Turbo	18 mar
Milo's Bowling	5 apr
Penny Racers	8 apr
Racing Simulation Monaco Grand Prix	29 apr
Rush 2	25 mar
South Park	5 mar
Twisted Edge Snowboarding	18 mar
Virtual Pool	19 feb

Game Boy

A Bug's Life	29 apr
Bust-a-Move 4	5 apr
Crazy Castle 3	25 mar
Drop Zone	15 apr
Legend of the River King	25 mar
Gex: Enter the Gecco	19 feb
Men in Black	19 feb
NBA Jam '99	15 feb
Pitfall: Beyond the Jungle	19 feb
Quest for Camelot	18 mar
Rugrats	8 apr
Shadowgate Classic	15 apr
Smurfs' Nightmare	feb
WWF Attitude	5 apr
Wario Land II	feb

PlayStation

A Bug's Life	26 feb
Actua Ice Hockey 2	1 apr
Asterix	26 mar
Big Air	25 mar
Bloodlines	23 apr
Bugs Bunny: Lost in Space	26 mar
Bust-a-Move 4	2 apr
Capcom Generations	16 apr
Civilization II	2 apr
Dark Stalkers 3	2 apr
Eliminator	5 feb
Global Domination	26 feb
Golf Pro	15 apr
Granstream Saga	26 feb
Guardians Crusade	2 apr
Hard Edge	15 feb
KKND: Krossfire	26 mar
Kensei: Sacred Fist	26 mar
Marvel Super Heroes vs. Street Fighter	30 apr
Metal Gear Solid	26 feb
NBA In the Zone '99	3 apr
NHL Face Off '99	26 mar
Need for Speed 4	31 mar
Player Manager 98-99	15 apr
Populous: The Beginning	11 mar
Poy Poy 2	19 mar
Pro 18 World Golf	12 mar
Puma Street Soccer	30 apr
R4: Ridge Racer Type 4	16 apr
Rally Cross 2	5 mar
Retro Force	12 mar
Rollcage	26 mar
Running Wild	26 mar
Sports Car GT	15 apr
Street Fighter Collection 2	23 apr
Street Skater	31 mar
Tiger Woods '99	4 feb
T'ai Fu	19 mar
Viva Football	19 mar
Wing Over 2	19 mar
X Games Pro Boarders	12 mar
Yo Yo Puzzle Park	19 mar

Listan uppdaterades 98-03-16. Som vanligt påminner vi om att det handlar om datum rörande preliminära releaseplaner, som ofta ändras med kort varsel.

REC

ENSIONER

TOBIAS BJARNEBY

[ålder: 25 • intressen: musik • föredrar: RPG & plattform • ogillar: amerikanska spel]

BÄST JUST NU: ***Super Smash Bros*** – Giganternas kamp. ***Final Fantasy VIII*** – Film är bäst som TV-spel. ***Pokémon*** – Mer än bara ett TV-spel. ***R4: Ridge Racer Type 4*** – Snabbt och smakfullt. ***Street Fighter Collection 2*** – Sheng Long lever

MARTIN JOHANSSON

[ålder: 24 • intressen: japan, tunga beats & mat • föredrar: äventyr & shoot 'em up • ogillar: okunniga it-skribenter]

BÄST JUST NU: ***Silent Hill*** – Otäckt och fängslande äventyr. ***Virtua Fighter 3tb*** – Sanslöst välgjort beat 'em up. ***R4: Ridge Racer Type 4*** – Strömlinjeformad racing-upplevelse. ***Civilization II*** – Äntligen så kan vi spela riktigt bra strategispel. ***Mario Party*** – Oslagbart om man är fyra.

JONAS SVENSSON

[ålder: stigande • intressen: mer snö • föredrar: våld, racing & pyssel • ogillar: amerikanska beat 'em up]

BÄST JUST NU: ***R4: Ridge Racer Type 4*** – Racing-röj. ***Power Stone*** – Dreamcast-röj. ***Super Smash Bros*** – Nintendo-röj. ***Street Fighter Collection 2*** – Nostalgi-röj. ***UmJammer Lammy*** – Rap-röj.

LOVISA LUNDSTRÖM

[ålder: 22 • intressen: musik & mode • föredrar: pussel • ogillar: shoot 'em up]

BÄST JUST NU: ***Parasite Eve*** – Bästa nutidsäventyret. ***Sega Rally 2*** – Arkadkänsla hemma. ***UmJammer Lammy*** – Äntligen en uppföljare till PaRappa. ***R4: Ridge Racer Type 4*** – Lagom svårt. ***Virtua Fighter 3tb*** – Fin grafik.

JOHN CARLING

[ålder: 32 • intressen: tung musik & skräckfilmer • föredrar: beat 'em up & basket • ogillar: flygsimulatorer]

BÄST JUST NU: ***Legend of Zelda: Ocarina of Time*** – Link är en stor liten man. ***Virtua Fighter 3tb*** – Bästa beat 'em up-spelet. ***Bloodlines*** – En riktigt rolig idé. ***NBA Live '99*** – Världens skojigaste sport. ***Gex: Deep Cover Gecko*** – Bra Mario-plagiat.

MICKE WEICHBRODT

[ålder: 23 • intressen: musik • föredrar: sport & slagsmål • ogillar: fantaslösa spelmakare]

BÄST JUST NU: ***Super Smash Bros*** – Jag och Pikachu grillar resten av redaktionen. ***UmJammer Lammy*** – Spelar skjortan av PaRappa. ***Street Fighter Collection 2*** – Tobias, go home and be a family man. ***Crazy Taxi*** – Vansinnig och respektlös arkadunderhållning. ***Ape Escape*** – Analoga apkonster från tokiga japaner.

DANIEL GRIGOROV

[ålder: 21 • intressen: musik & fotboll • föredrar: sport & RPG • ogillar: våld]

BÄST JUST NU: ***Super Smash Bros*** – Klassiska hjältar i nya miljöer. ***V-Rally 2*** – Lovande. ***Legend of Zelda: Ocarina of Time*** – Jag har separationsångest. ***FIFA '99*** – Finliret fortsätter. ***Game Boy Color*** – En liten tungviktare.

BETYG Att sätta rättvisa betyg på spel är naturligtvis svårt. När vi betygsätter utgår vi alltid från vad som finns att jämföra med den dagen recensionen skrivs. Det går alltså aldrig att jämföra ett spel från 1992 med ett som släpps idag, eftersom nivån för vad som klassas som bra grafik, ljud och kontroll sätts högre och högre hela tiden.

Tänk också på att varje spel jämförs med andra på samma format. Ett Game Boy-spel kan ju aldrig bli hälften så snyggt som ett till PlayStation.

Det sista frågetecknet att räta ut är betygssystemet, som kanske inte är det allra lättaste att förstå sig på. Som en liten vägledning har vi gjort en mini-guide till Super PLAYs betygsskala.

100	är bäst. Helt felfritt. Så bra har bara ett spel varit.
99 – 95	är fruktansvärt bra. Väldigt, väldigt få spel kommer upp i den här klassen.
94 – 90	är också oerhört bra. Här hamnar de klart köpvärda spelen.
89 – 80	är över medel. Bra men ändå inga solklara köp om man inte är fan av genren.
79 – 70	är medel. Här ligger de spel man bör testa innan man köper.
69 – 60	är fortfarande okej, men med risk för missnöje om man inte verkligen gillar den typen av spel.
59 – 50	är underkänt och oftast inte mycket att bry sig om.
49 – 30	är på gränsen till hemskt. Trots att man älskar genren är det ändå säkrast att hyra.
29 – 10	är hemskt, typ re-releaser av gamla Game & Watch-spel. Varning utfärdas!
9 – 1	finns inte. I alla fall inte i Sverige. Och tur är väl det.

SPELTYP — Racing
UTGIVARE — Namco
UTVECKLARE — Namco
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — 16 april
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minneskort
ÖVRIGA FORMAT —

R4: Ridge

Vissa spelare vill ha racingspel som liknar simulatorer med ultrarealism och total kontroll. Andra vill bara köra bil fort och häftigt. Det är för dem i den senare kategorin som Namco har gjort det här spelet.

R4: Ridge Racer Type 4 har låtit tala om sig som Namcos *Gran Turismo*-dödare och visst märks det att de har mer än sneglat på Sonys succé när de satte ihop den här uppföljaren. Med en spelform som har en episk racingsaga som grund och som går ut på att man samlar på sig ett allt större antal bilmodeller, kan det tyckas som om Namco har tagit ett ganska långt steg från originalets enkla arkadupplägg. Förhandssnacket har handlat mycket om flera nya spelformer, över 300 bilar, nya banor och massor av tillval och finesser. Men Namco kan stå på egna ben och har tillräckligt med rötter i bilspelshistorien för att slippa kopiera andras vinnande koncept. Det här är först och främst ett bilspel i samma anda som de tidigare i *Ridge Racer*-serien. Fast större och bättre förstås. Vi lever ju i framtiden nu.

Det här var givetvis en helt oundviklig uppföljare. *Ridge Racer* blev ju en helgjuten succé både spelmässigt och ekonomiskt och *Ridge Racer Revolution* och *Rage Racer* ökade bara på framgången. Kritiken har mest kommit från dem som inte gillar den speciella körstilen i *Ridge Racer*. En bredsladdteknik med noll realism men extrem arkadkänsla som fansen älskar. Den andra minusposten har handlat om för litet spelinnehåll. Relativt få banor och bilar har gjort att spelen har känts lite futtiga i jämförelse med alla gigantiska rally, F1- och racingsimulatorer som har släppts på senare år. Men nu ska det alltså bli ändring på det.

Den grundläggande spelformen i *R4* heter Real Racing Roots 99 och är en racingsåpa där man tävlar för olika team, biltillverkare och stallchefer. Det handlar egentligen om fyra olika svårighetsgrader som representeras av de olika teamen, fyra olika körtekniker beroende på vilket bilmärke man väljer, och själva storyn som förs framåt av filmklipp och pratglada stallchefer som har mer att tala om än bara resultatet i det senaste loppet. För att få fram varje stalls 20 bilar och alla tävlingsformer måste man vinna allt med respektive stall och bilmärke. Vilket alltså ger totalt över 300 om inte olika bilar så i alla fall varianter på ett fyrtiotal grundteman.

Givetvis finns det också spelformer som Time Trial, enstaka lopp och möjlighet att spela två med delad skärm. Det finns även stöd för upp till fyra spelare med link-kabel. Men tyngdpunkten ligger som sagt på Grand Prix som egentligen är en hel serie av racingturneringar på vardera åtta lopp. Efter slutseger i varje sådan omgång belönas man med nya bilar och får också tillgång till Extra Trial där man kan erövra ytterligare fordon. Allt från uppgraderingar av de något så när vanliga tävlingskärrorna till raketdrivna monster och svävare. Banorna är fortfarande bara fyra men i åtta alternativa utföranden som dessutom varieras med olika ljussättning och sträckningar. Givetvis går de även att köra spegelvänt.

Den erfarne *Ridge Racer*-föraren känner igen miljöerna men i den nya ljussättningen och med alla tunnlar och nivåskillnader anar man att det är i bandesignen som programmeringsteamet har satsat hårdast på. Omgivningarna är varierade från lugnt lantliv till hisnande kustvägar och storstadsmiljöer.

R4: Ridge Racer Type 4 är ett spel att älska eller hata. Det är läckert, roligt och lättspelat. Och givetvis totalt orealistiskt.

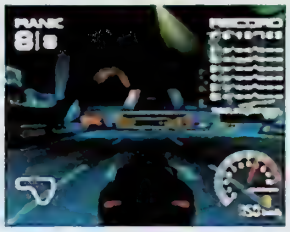
Även om den grundläggande spelkänslan finns kvar har Namco förbättrat kontrollen. Det är en liten dragning åt det mer realistiska hållet och det finns bilar som inte alls använder den klassiska sladdtekniken. Datormotståndarna har också blivit mer varierade och mindre förutsägbara. En del är till och med riktigt elaka och går in för prejningar och stängningar i kritiska kurvor. Kollisioner och krascher har också fått en mera realistisk känsla även om bilarna fortfarande inte skadas utan bara studsar mot kanter och motståndare.

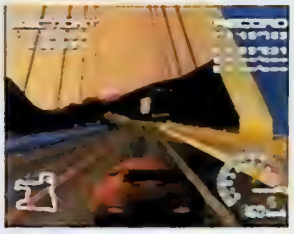
Som extra godis har Namco dessutom plockat fram en helt ny handkontroll, JogCon, som är en analog kontroll och dessutom försedd med en liten ratt med inbyggt motstånd.

R4: Ridge Racer Type 4 är ett spel att älska eller hata. Det är läckert, roligt och lättspelat. Och givetvis totalt orealistiskt.

JS

Racer Type 4





BÄST I KLASSEN, TYP

Den som trodde att *R4* skulle bli en seriös utmanare till *Gran Turismo* eller rent av kunna hota *Gran Turismo 2* misstog sig. Det finns inte en chans att den här arkadracern skulle kunna konkurrera med djupet och innehållet i Sonys topptitel. Men Namco har lyckligtvis andra strängar på sin lyra och *R4* var säkert aldrig avsett som ett alternativ till racingsimulatorerna. Det här handlar om arkadkörning i samma anda och med samma känsla som i de tidigare spelen. Fast mycket bättre, som ni säkert redan har förstått. Även om realismen saknas är känslan suverän. Det är fruktansvärt roligt att sladda runt banorna på jakt efter den perfekta kurvlinjen. Det går snabbt och det är snyggt. Utmaningen och den stegrande svårighetsgraden är välavvägd och man lockas hela tiden till att prova en bana till. Försöka slå en motståndare till. Erövra en bilmodell till. Bara en gång till, helt enkelt. Banorna är designade av någon med känsla för allt som är roligt med bilkörning, och miljöerna är läckra. Till och med musiken är anmärkningsvärt bra. Det enda jag saknar är en backspegel och några fler perspektivval i tvåspelarvarianten. *R4* är det bästa hittills, i serien. Och roligare än *Gran Turismo*, om du frågar mig. Köp det om du gillar arkadracing.

Jonas 93

ROLIGARE ÄN VERKLIGHETEN

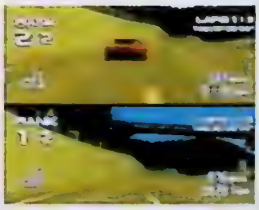
Ridge Racer-spelen har aldrig varit realistiska. Utvecklarna på Namco har alltid hållit sig på sin linje att göra snabba spel som är lätta att komma in i, med bilar som är lite häftigare än verklighetens. Och med *R4* har de tagit sitt koncept ännu längre än tidigare.

Jämförelsen med *Gran Turismo* är givetvis oundviklig, men egentligen har de två spelen ingenting med varandra att göra. *Gran Turismo* köper den som gillar realistiska racingspel, och nu har Namco äntligen kommit med ett likvärdigt alternativ för de som bryr sig mest om spelkänslan. Själv hör jag till den senare kategorin.

Jag tycker helt enkelt att *R4* är roligare att spela. Dessutom gillar jag den futuristiska och något överdrivna designen, med ett särskilt plus i kanten för de smakfulla och funktionella menyerna.

Jag är glad att *Ridge Racer*-skaparna har valt att inte följa med *Gran Turismo*-strömmen och låtit bli att anpassa sig till en mer realistisk inställning till spelskapande. *R4* utgör ett roligare alternativ till verkligheten och därför tror jag att det kommer att stå sig längre än *Gran Turismo 2*.

Micke 95



Om det är något man ska klaga på i *R4* så är det bristen på perspektiv när två personer spelar samtidigt. I övrigt är spelet näst intill perfekt.

GRAFIK 96
Snabbast och överlägset snyggast i serien, även om en hel del detaljer har offrats för att hålla hastigheten uppe.

LJUD 92
Sköna ljudeffekter och suverän musik.

SPELBARHET 94
Den speciella *Ridge Racer*-känslan och tekniken tar man inte miste på.

UTMANING 93
Att vinna allt, hitta allt och prova allt tar lång tid men är värt besväret.

TOTALT
Ett av de bästa bilspelen någonsin och ett måste för alla *Ridge Racer*-fans.

94

SPELTYP — Racing
UTGIVARE — Electronic Arts
UTVECKLARE — EA/Paradigm
DISTRIBUTION — EA Nordic
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 4
SPARFUNKTION — Minneskort
ÖVRIGA FORMAT —

Beetle Adventure Racing

Självklart måste den nya baggen få ett eget spel. Och självklart handlar det mer om underhållning och mindre om bilkörning.

Asfaltsbubbla, bagge, folka, ryggsäck – kärt barn har många namn och tycka vad man vill om den gamla tyska folkbilen, men den är ändå världens mest sålda, oätliga bil och den har utan tvekan hög kultfaktor. Därför är det inte konstigt att Volkswagen relanserar den i ny skepnad inför 2000-talet. Ursprungsmodellen var en praktisk och billig bil som mot slutet av sitt liv blev trendig och cool. Den här gången hoppar man alltså över alla nyttoaspekter och går direkt på det hippa. New Beetle är först och främst en ganska dyr leksak – omkring 180 000 kronor – för dem som har råd att köpa bil med den utgångspunkten. Och för oss andra släpper alltså Electronic Arts *Beetle Adventure Racing*, ett spel som också lämnat realism och seriositet bakom sig och satsar på ren underhållning. Och VW-bubblan är ju inget ologiskt val när man nu vill introducera *Need for Speed*-serien för Nintendo-publiken och samtidigt göra ett bilspel med lite plattformskänsla.

Ett bilspel med bara ett fordon kan ju tyckas litet torftigt men Electronic Arts har löst problemet genom att bjuda på en hel hög olika modeller från standardvagnar till lowriders och rallyutrustade baggar.

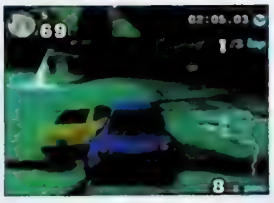
Tre spelformer finns att välja på. Först och främst själva äventyrsrallyt som går över sex stora banor med olika underalternativ som till exempel Duel och Time Attack. Det finns också möjlighet att köra två spelare på delad skärm och så har vi det lätt hysteriska Battle Mode där upp till fyra tungt beväpnade bilar kan slåss om ett antal nyckelpigor på nio olika arenor. Banorna är mycket stora och förlagda till sex mycket väsensskilda och rikt detaljerade miljöer. Här finns natursköna omgivningar på engelska landsbygden, vampyrskogar i Transylvanien, en vulkanisk djungelö à la *Jurassic Park*, en stadskärna där det mer handlar om att köra igenom husen än runt dem, och så vidare. Alla banorna är dessutom fullpackade med alternativa vägar, sanslösa hopp, hemliga passager och bonusföremål. Och naturligtvis finns det ett hemligt, men garanterat stort antal fusk.

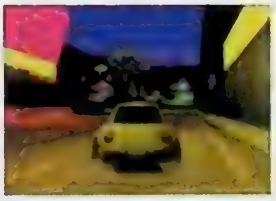
Även om det finns mycket att titta på är det givetvis att vinna som gäller. Seger i ett lopp ger tillgång till nästa bana och ska man se allt måste man följaktligen vinna allt och dessutom hitta alla bonuslådor. Tvåspelarvarianten utspelar sig i princip på samma banor medan Battle Mode är en helt annan spelform där det gäller att så snabbt som möjligt samla ihop sex olikfärgade skalbaggar och sedan ta sig till utgången. Problemet är bara att man dessutom har tre motståndare att kämpa mot. Beväpnade sådana dessutom, som inte bara kan spränga sina fiender i luften med minor och raketer utan även stjäla ens surt förvärvade insekter vilket bäddar för rätt högljudda multispelarsessioner.

Utvecklingsteamet har i första hand haft ambitionen att göra ett action- och humorspäckat spel som bygger på VW-bubblans inneboende kultstatus och producenten Scott Blackwood erkänner utan omsvep att ett av hans rättesnören har varit att man aldrig kan ha sönder för många saker. Men man har också lagt ned mycket möda på miljödetaljer och banorna är som sagt fullproppade med ögongodis som läckert ljussatta vattenfall, flammande eldslågor, solreflexer och gnistrande snö, medan allt från spöken och jätteödlor till helikoptrar och båtar rör sig i omgivningarna. Dessutom rullar allt på utan hack och med hyfsad bildhastighet.

VW-bubblan är inget ologiskt val när man nu vill introducera Need for Speed-serien för Nintendo-publiken och samtidigt göra ett bilspel med lite plattformskänsla.

I den här typen av spel är körkänsla och kontroll ett riskmoment. Det handlar ju inte om ultrarealism och simulatorambitioner precis, men även här har man lyckats att hitta något så när rätt i balansgången mellan action och kontroll och skalbaggarna uppför sig inte helt olikt den äkta varan. Den gamla, alltså den med svansmotor, där handbromssladd var en utmärkt metod att ta sig runt snäva hörn med. Hur den nya bubblan är i verkligheten har vi tyvärr inte haft möjlighet att prova ännu. Men om någon ansvarig person på Volkswagen läser detta kan ni notera att det går bra att parkera ett provexemplar utanför redaktionen. Helst rött. *JS*





BALANSERAT VANSINNE

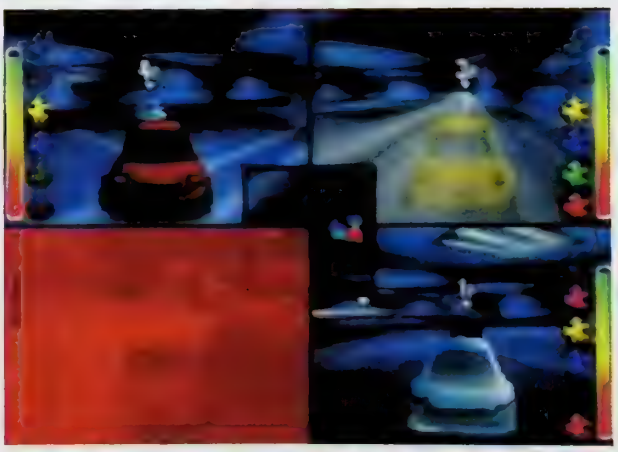
Att kombinera hysteriska och orealistiska effekter med underhållande bilkörning är en svår balanskonst. Lyckade exempel på den balansgången är ju bland andra *Mario* Kart och *Diddy Kong Racing* medan andra tagit i för hårt och blivit mest hysteriska och okontrollerbara. Electronic Arts *Need for Speed*-serie har levt på att spelen trots allt har varit mera åt arkadracinghållet, visserligen med lite överdrivna specialeffekter men fulla av riktiga bilmodeller och varierade banor. Nu tar man ett steg närmare clownracingen och har dessutom bara en enda bilmodell att bjuda på. Men jag tycker faktiskt att de har lyckas över förväntan. Rent grafisk är det här det snyggaste spel som har byggts på *Need for Speed*-motorn och balansen mellan bra bilkänsla och kul effekter är välavvägd. Det går att köra *Beetle Adventure Racing* som ett rent racingspel och strunta i alla hemliga vägar, bonusprylar och specialeffekter, alternativt satsa på att verkligen hitta allt och klara allt. Det är också hyfsat roligt att tävla med delad skärm och det mer kaotiska Battle Mode är i alla fall underhållande en stund, om man är på rätt humör. Man kan säga *Beetle Adventure Racing* lyckas där *Rush 2* misslyckades.

Jonas 83

ALLTID NÅGOT

Det känns inte som att Nintendo 64-ägarna tas på allvar. Varje gång det produceras ett nytt racingspel så måste det vara barnsligt enkelt och allmänt oseriösa. Visst är *Mario Kart 64* och *Diddy Kong Racing* väldigt underhållande sådana men nog vore det roligt om någon ansträngde sig och gjorde en seriös konkurrent till *Gran Turismo* eller åtminstone *Ridge Racer*. Å andra sidan är faktiskt *Beetle Adventure Racing* mer spelbart än både *Rush 2* och *Top Gear Overdrive* och innehåller i alla fall en helt verklig bil.

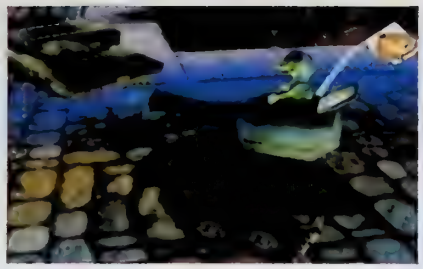
Tobias 81

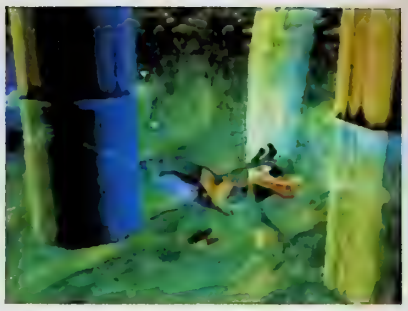


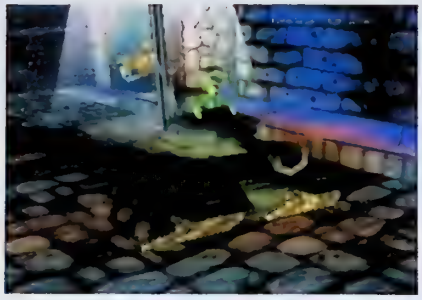
Battle Mode är inget för den som tänkt sig en stillsam och lugn spelomgång i glada vänners sällskap. Tempot är hysteriskt, vapnen förödande och bandesignen förvirrande. Precis som det ska vara i ett multispelarläge, alltså.

GRAFIK	84	SPELBARHET	85	INTRICT
Snygga bilar, läckra miljöer och högt tempo.		Ingen bilåkarkänsla direkt, men snabbt, kul och lättkört.		Actionracing i biljakts-tempo. Utan realism men med mycket humor. **83**
LJUD	80	VARAKTIGHET	82	
Lagom hysterisk musik och godkända ljudeffekter.		Begränsad hållbarhet, men multispelarfunktionerna ger extra livslängd.		

SPELTYP — Plattform
UTGIVARE — Eidos
UTVECKLARE Crystal Dynamics
DISTRIBUTION — Wendros
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minneskort
ÖVRIGA FORMAT —







Världens mest kända geckoödla är tillbaka. Hans vackra kollega i underrättelsetjänsten har kidnappats av Rez och Gex måste stjälpa i sig sin drink och avsluta sin semester för att rädda henne ur skurkens klor.

Gex: Deep

Redan i introt syns en lite ny vinkling grafikmässigt. Gex får kontakt med sin fängslade kollega via en bildskärm och hon är inget annat än en videosekvens – en filmad aktris som gör rollen som Gex kidnappade partner – som ligger snyggt inbakad i den övriga spelgrafiken. Det känns vågat och det är välgjort. Hon dyker sedan upp under spelets gång med jämna mellanrum, för att stressa Gex och eventuellt ge honom en del råd på vägen.

Grafiken i övrigt skiljer sig inte mycket från hur det såg ut senast det begav sig. Mycket är sig likt, och det mesta känner man igen. De som dessutom har spelat *Super Mario 64* inser varifrån Crystal Dynamics har inhämtat inspiration och idéer. Det är ju inte alls fel att låna idéer ifrån ett annat spel, om man gör någonting eget av det. Och visst har *Gex: Deep Cover Gecko* en helt egen spelstory och ett helt eget sortiment med spelkaraktärer, men det känns ändå ganska mycket som en simpel *Super Mario 64*-klon. Kanske lite för mycket för att det ska passera som endast en tillfällighet.

Nu är det inte heller bara grafiken som får en att tänka på Nintendos rörmokare.

Gex står kvar och stampar i Marios fotspår och tycks inte veta hur han ska komma vidare.

Spelupplägget som sådant, där man nyttjar samma bana ett antal gånger för att lösa ett antal mer eller mindre kniviga fall, är också ett direkt plagiat på *Super Mario 64*. Dessutom har Gex en alldeles egen variant av Toad. En liten sköldpadda dyker upp i tid och otid och ger honom mer eller mindre värdefulla råd. Men varför inte? Fungerar det för Mario så fungerar det väl för Gex.

Bland banorna finns givetvis en snö- och isbana, som man ska klara inte mindre är tre gånger med olika scenarion. Här tampas Gex bland annat mot elaka svartalver och en elak tomte, när han inte karvar ut statyer av sig själv i isblock förstås. På vägen finns det naturligtvis tonvis med bonus att plocka upp. Flugor, fjärrkontroller, julklappar och allsköns prylar. Som i alla spel i den här genren ska man naturligtvis inte fråga, utan bara plocka åt sig så mycket man kan. Man vet aldrig vad som kan vara av värde.

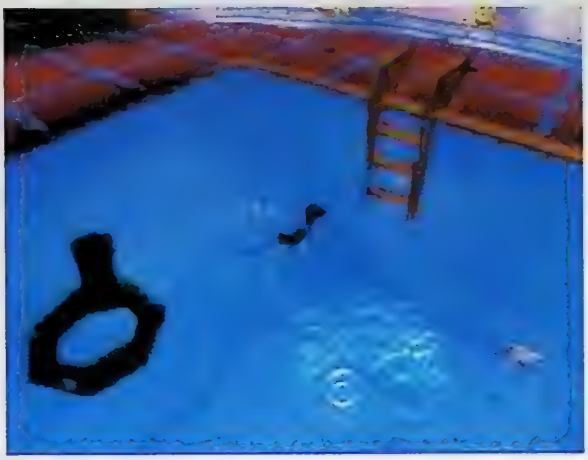
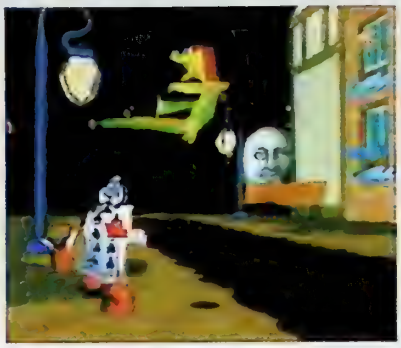
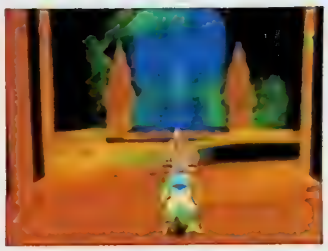
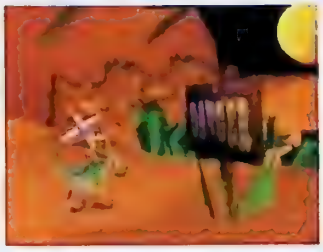
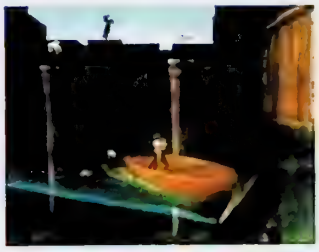
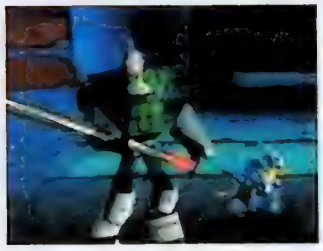
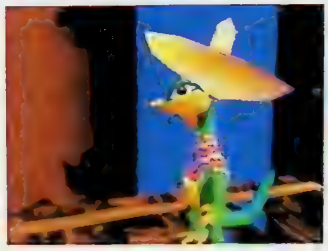
På ett annat ställe får man lära sig den ädla konsten att göra karatesparkar. Det är en hyfsat svår konst innan man fattar galoppen. Men ingenting är ju omöjligt, om man skall tro Gunde Svan.

I övrigt är det hyfsat kul att spana in Gex i Sherlock Holmes-mundering när han löser idel svåra deckargåtor på en av banorna.

Vad gäller soundtracket består det av en hel del plonkiga melodier i sann nostalgisk plattformsstil. Som vanligt är det dessutom en hel del skojiga kommentarer från de olika karaktärerna som går i sann, *Gex*-anda. Visserligen känns det som om man har sparat lite på krutet jämfört med förra spelet, eller också är det bara så att man börjar bli immun mot den här typen av humor.

Den bit av spelet som det är svårast att jubla över är spelkontrollen, som bitvis är riktigt knepig. Det svåra ligger i när man ska passera smalare passager som går i kurvor fram och tillbaka. Byten av kameravinklar som för med sig automatiska styrförändringar, är roliga att drabbas av när man springer på en smal plattform ovanför en hel hop hungriga fiender. Det är visserligen lika knepigt när man drabbas av dessa kamerabyten på plan mark, men då har man en mer sportslig chans att rädda situationen.

Som utmaning betraktat är *Gex: Deep Cover Gecko* ett hyfsat svårt spel. Och genomgående relativt underhållande. Förutsatt förstås att man gillar idén att kontrollera en självsäker Bond-look-a-like i ödleskinn. *JC*

Cover Gecko

EN BRA KOPIA

Jag vet inte riktigt vad jag tycker om den här spelserien. På sätt och vis gillar jag Gex-spelen, mycket för att det händer en hel del roliga saker i dem och att det finns en viss charmig brittisk humor i det stela upplägget med den propre geckoagenten. Å andra sidan är i princip hela spelet en billig kopia på *Super Mario 64*, där det enda som egentligen skiljer spelen åt är huvudrollskaraktären och hans fiender.

Visserligen kan en kopia på ett lysande spel bli riktigt bra. *Gex: Deep Cover Gecko* är ett talande bevis på detta. I alla fall stundtals. Så jag bestämmer mig ändå för att jag gillar spelet. Men jag reserverar mig också med att säga att det skulle nog inte skada om Crystal Dynamics var lite mer innovativa och litade lite mer till sig själva tills nästa gång.

John 82

TJATIGT

Det förra Gex-spelet *Enter the Gecko* var mycket bättre än det allra första. Visserligen hade Gex själv blivit ännu mer påfrestande med sitt struntprat och fåniga flin, men spelet var i alla fall en helt okej kopia av *Super Mario 64*. När Crystal Dynamics nu släpper ytterligare en del i serien, som dessutom inte skiljer sig alls från *Enter the Gecko*, börjar jag tycka att det blir lite tjatigt. Gex står kvar och stampar i Marios fotspår och tycks inte veta hur han ska komma vidare. Och eftersom det inte har släppts något nytt bra plattformsäventyr sedan sist tvingas Crystal Dynamics att plagiera samma spel en gång till. Men den här gången köper jag det inte. Tyvärr.

Tobias 76

Gex har visserligen olika förklädnader i *Deep Cover Gecko*, men man känner ändå igen hans karakteristiska stil.

GRAFIK	82	SPELBARHET	73	TOTALT
Det ser precis ut som förra gången.		Gex är inte helt stadig på foten.		Antingen älskar man Gex. Eller så hatar man honom.
LJUD	80	UTMANING	80	78
Trevliga melodier och en del kul kommentarer.		Det är inte lätt för en ödla att vara underrättelseagent.		

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT
24 TIMMARS LEVERANS
1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.

v.g se köpinfo rutan för garanti & leveransvillkor

www.spelia.se

(Beställ spel från vår hemsida !!!)

SPE

HÄR HITTAR NI OSS I STOCKHOLM:

Valhallavägen 36
08-150 600

Valhallavägen 22
08-150 500

Valhallavägen 22
08- 150 500

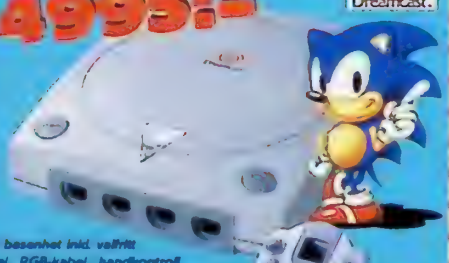
VI KÖPER TRASIGA KONSOLLER

POSTORDER
08-150 600

Dreamcast.

4995:-

200MHz processor
16Mb RAM
8Mb Video RAM
8Mb Load RAM
64 Kanals 3d ljud
Operativ. Win CE
Modem tillbehör



Ny basenhet inkl. valfritt spel, RGB-kabel, handkontroll, 220V strömadapter, manual & 1 års garanti.

SPEL

[illegible]

TILLBEHÖR

[illegible]

VI SÄLJER SPEL TILL FÖLJANDE SYSTEM:

GAME BOY
NEO GEO
Nintendo
PC
MEGA DRIVE
JAGUAR
SUPER NINTENDO

spel från 25:-

Många beställningskuponger som skickats till oss harv försvunnit i posthanteringen. Vi ber er därför att stoppa beställningstalongen i ett kuvert och skriva av svarspostrutan på kuvertet, eller klippa ut denna del & klistra fast den utanpå ett "vanligt" kuvert.

(Till er som beställt oss ingen tidd. RING 08-150 600)

KÖP

Ring, faxa eller skicka in beställnings talongen på de spel du önskar köpa.

BYT

1.) Skicka in dina spel ihop med en lapp där du räknat ut hur mycket du får per spel & den totala summan. Se efter vad vi betalar i kolumnen längst till höger om speltiteln. (överskriften lyder: *vi köper*).

2.) Sätt ihop en lista på vilka spel du vill ha, samt reservtitlar ifall spelet skulle vara slut i lager. Glöm ej att skriva om du vill ha ett nytt eller begagnat spel. Om spelen du byter in är mer värda än de spel du köper, får du pengar tillbaks, glöm ej att ange postgironr. eller bankgironr.

3.) Glöm inte att skriva ditt namn, adress, postnummer, telefonnummer och personnummer. Om du är under 16 år ber vi om målsmans underskrift. Spelen kommer till dig inom 3 dagar från det att vi fått ditt paket.

SÄLJ

När du säljer spel till oss gör du på samma sätt som när du byter spel, men i detta fall får du pengar direkt. Pengarna kommer till dig inom 1-2 veckor.

VÅR ADRESS ÄR: SPELIA
BOX 190 20
104 32 STOCKHOLM

OBS!! Saknar spelen du skickar in till oss manual, fodral eller framsida drar vi av 25:- för varje saknad del...

SP-4-99

Gör din beställning & skicka in Portofritt!
(kopiera gärna denna beställningstallong & dela ut till kompisar & bekanta)

E-Mail: _____

Produkt:	Pris:	Reservtitel:	Pris:
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

Namn. _____
Adress. _____
Postnr. _____ Postadress: _____
Tel: _____ Målsmans sign>16år _____

Frankeras ej SPELIA betalar porto

SPELIA

Svarspost
121079300
110 19 Stockholm

KÖPINFORMATION

*Våra inköpspriser gäller per postorder.

*Alla priser är inkl. moms.

*Postavgifter tillkommer med 55:-/brev & 105:-/paket

*Ej utlösta paket debiteras med 150:-

* 3 års garanti på nytt/1 års garanti beg. (lasermaskiner=1år)(lasermaskiner=6mån.)

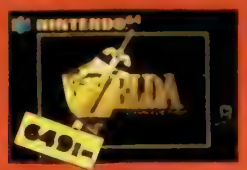
*Priserna gäller t.om nästa nummer av Super Play eller t.om 4 Maj 1999.

*Vi reserverar oss för ev. prisändringar/tryckfel

ÅTERFÖRSÄLJARE SÖKES PÅ BEGAGNAT (Vg.Kontakta Patrick Sikorsky)

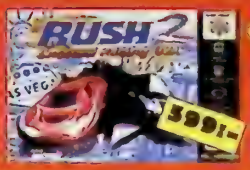
SPELIA

KÖPER BYTER SÄLJER



Zelda 64

Mario Party



Rush 2

Twisted Edge Snowboarding

South Park

Micro Machines Turbo

Nintendo 64 Basenhetspaket:

Ny basenhet inkl. Super Mario 64, handkontroll, strömsladd, manual och tre års garanti.

1295:-

Ny basenhet inkl. Super Mario 64, 1080, scartkabel, handkontroll, strömsladd, manual & 3 års garanti.

1595:-

Ny basenhet inkl. Super Mario 64, Mario Kart 64, scartkabel, handkontroll, strömsladd, manual & 3 års garanti.

1595:-

Ny basenhet inkl. Super Mario 64, Golden Eye, scartkabel, handkontroll, strömsladd, manual & 3 års garanti.

1595:-

Ny basenhet inkl. Super Mario 64, NHL '99, Minneskort, scartkabel, strömsladd, manual & 3 års garanti.

1795:-

BEGAGNAD N64 Vi köper 500:- Vi säljer 800:-

SPELIA har äran att erbjuda dig att köpa en mycket exklusiv utgåva av höjdarspelet Zelda 64 (Beg. PAL) Spelet är tillverkat i endast 1000ex, detta är nr 41. Ring och lägg dit bud före 31 April (följ budgivningen på www.spelia.se)

	nytt/	beg.	Ati köper
1080 Snowboarding	579	500	225
Aero Fighter Assault	599	450	200
Aero Gauge	599	400	175
Air Boarder 64	499	450	200
All Star Baseball '99	599	500	225
All Star Baseball 2000	599	500	225
All Star Tennis	599	500	225
Banjo Kazooie 3D	579	500	225
Beetle Adv. Racing	599	500	225
Bio Freaks	599	500	225
Blast Corps	299	250	100
Body Harvest	549	450	200
Bomberman 64	499	250	100
Bomberman World	499	450	200
Buck Bumble	599	500	225
Bust a Move 2	399	350	150
Bust a Move 3	549	450	200
Carmageddon	599	500	225
Casino Kit	599	500	225
Centre Court Tennis	549	450	200
Chameleon Twist	649	450	200
Chopper Attack	599	500	225
Clayfighter 63 1/2	399	300	150
Cruisin' USA	549	350	175
Crusin' World	499	400	200
Dark Rift	399	150	50
Diddy Kong Racing	599	400	175
Doom 64	649	250	100
Dual Heroes	499	350	150
Duke Nukem 64	599	300	125
Duke Nukem Zero H.	599	500	225
Extreme G	599	300	125
Extreme G2	549	450	200
FIFA 64	399	150	50
FIFA '98-Road to W.C	599	350	150
FIFA '99	599	500	225
Fighters Destiny	499	250	100
Flying Dragons	599	500	225
Forsaken	399	350	150
F1 World Grand Prix	499	400	175
F1 Pole Position	599	250	100
F-Zero X	549	450	200
Gex 2	549	450	200
Golden Eye 007	549	450	200
GT 64 World Champ.	549	450	200
G.A.S.P	599	500	225
Glover	549	450	200
Hexen	399	250	150
Holy Magic Century	549	450	200
Iggy's Reckin' Balls	599	500	225
Int. Superstar S. '97	299	250	100
Int. Superstar S. '98	599	500	225
Killer Instinct Gold	599	250	100
Knife Edge	549	450	200
Lamborghini 64	399	300	125
Lylat Wars (Rumble P.)	499	250	100
Maco - The Dark Age	599	300	125
Madden 64	599	350	150
Madden NFL '99	599	500	225
Mario 64	299	250	100
Mario Kart 64	449	400	175
Mario Party	599	500	225
Micro Machines Turbo	599	500	225
Milo e Bowling	599	500	225
Mischief Makers	499	300	125
Mission Impossible	599	300	225
Mortal K. Mythol...	599	500	125
Mortal Kombat Tr...	599	500	225
Mortal Kombat 4	649	500	225
Multi Racing Champ.	649	300	125
Mystical Ninja	599	500	225
Nagano W. Olympics	649	250	125
Nascar '99	599	500	225
NBA Courtside-Kobe...	449	400	175
NBA Hangtime	699	200	75
NBA Jam '99	579	500	225
NBA Live '99	599	500	225
NBA Pro	649	500	225
NFL Blitz	649	450	200
NFL Quarterback Club...	599	300	125
NHL '99	599	500	225
NHL Breakaway '98	399	200	75
NHL Breakaway '99	579	500	225
Off Road Challange	599	500	225
Olympic Hockey	599	400	175
Penny Racers	599	500	225
Pilotwings 64	599	300	125
Quake 64	599	450	200
Rampage World Tour	649	500	225
Robotron X	649	550	250
Rush 2-Extreme Race...	599	500	225
San Fransisco Rush	649	400	175
S.C.A.R.S	599	500	225
Snoboard Kids	499	450	200
South Park	599	500	225
Space Stations Silic.	549	450	200
Star Shot	549	450	200
Star Wars	599	250	100
Stars Wars Rogue S.	599	500	225
Sub Zero - Mortal K.	649	500	225
Survivor Day One	599	500	225
Tazmania Express	599	500	225
Tetrisphere	499	400	175
Tonic Trouble	599	500	225
Top Gear Rally	499	350	150
Top Gear Overdrive	549	450	200
Turok	499	300	125
Turok 2	549	450	200
Twisted Edge Snowb.	599	500	225
Virtual Chess 64	599	500	225
Virtual Pool	599	500	225
V-Rally Edition '99	599	500	225
Waialae C.C Golf	549	450	200
Wargods	299	200	75
Wayne Gretzky 64	549	150	50
Wayne Gretzky '98	599	500	225
Wave Race	499	250	100
WCW NWO Revenge	549	450	200
WCW vs NWO W.T.	499	400	175
WWF Warzone	549	450	200
Wetrix	599	400	175
Wipeout 64	599	500	225
World Cup 98	549	450	200
Yoshi's Story	579	500	225
Zelda 64	649	550	250

TILLBEHÖR:

	nytt/	beg.	Ati köper
AC Adapter	399	300	100
Antennkabel	199	150	50
Antennkabel, original	249	200	50
AV-kabel	149	100	20
Förlängningssladd,2m	99	50	20
Handkontroll,InterAcR	399	300	100
Handkontroll, original	299	200	50
Handkontroll, färgad	349	250	50
Handkontroll, turbo	249	150	50
Handk., turbo+färgad	299	200	50
Handkontroll, Ultra R.	399	300	100
Memory Expansion P.	349	250	100
Minneskort (6 färger)	149	100	50
Minneskort, original	199	150	50
Minneskort, x4	299	200	100
Minneskort, x20	399	300	150
Ratt+pedaler, InterAct	699	550	250
Ratt+pedaler,Top Drive	899	750	300
Rumble Pack	149	100	50
Rumble Pack, original	199	150	50
Rumble Pack +minne	299	250	100
S-Video kabel	199	150	50
Stereo A/V kabel	199	150	50

BEGAGNADE SPEL:

Dark Rift

Doom 64

Duke Nukem 64

Extreme G

Fifa 98

Fifa 64

F1 Pole Position

Multi Racing Champ

NBA Hangtime

NHL Breakaway 98

Star Wars

Wargods

Zelda

måndag-fredag 11.00-18.00

lördag 11.00-15.00

Postorder 08/150 600

Bulk dygnet runt

Orderfax 08/150 700

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT

24 TIMMARS LEVERANS

1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.

vg se köpinfo rutan för garanti & leveransvillkor

KÖPER BYTER SÄLJER

www.spelia.se

SPE

1195:-*

599:-

Time Crisis + Pistol

Ny maskin med [illegible] handkontroll, kablar, demo cd & 1 års garanti

*Priset gäller vid köp av ett valfritt nytt eller beg. spel ur SPELIAS sortiment

BEGAGNAD PLAYSTATION

Vi Köper : 600:-

Vi Säljer : 900:-

Platinum Spel:

249:- Cool Boarders 2

249:- Crash Bandicoot 2

249:- Final Fantasy 7

249:- G-Police

249:- Grand Theft Auto

249:- Resident Evil

249:- Ridge Racer Rev.

249:- Tekken 2

	nytt/ beg.	/vi köper			nytt/ beg.	/vi köper			nytt/ beg.	/vi köper			nytt/ beg.	/vi köper			nytt/ beg.	/vi köper
4-4-2 Soccer	399	350	150	Burning Road	299	200	75	Duke Nukem 2	449	400	175	Hardcore 4x4	399	300	125	Lethal Enforcers 1+2	449	300	125	Need for Speed 3	399	350	150
Actua Golf	199	150	50	Bushido Blade	399	200	75	Dynasty Warriors	299	150	50	Hard Edge	449	350	150	Life Force Tenka	449	250	100	Need for Speed R.C.	449	400	175
Actua Golf 2	399	350	150	Bust a Groove	399	350	150	Earthworm Jim 2	399	350	150	Heart of Darkness	449	350	150	Little Big Adventure	399	200	75	Newman Haas Racing	449	150	50
Actua Golf 3	399	350	150	Bust a Move 2	249	200	75	Einhänder	449	400	175	Heavens Gate	449	400	175	Live Wired	449	400	175	NFL Blitz	429	350	150
Actua Ice Hockey	449	300	125	Bust a Move 3	299	250	100	Eliminator	449	400	175	Heberekes Popoitto	399	300	125	Loaded	249	150	50	NFL Extreme	399	350	150
Actua Pool	399	350	150	Bust a Move 4	449	400	175	Epidemic	399	350	150	Herc's Adventure	449	400	175	Lomax	299	250	100	NFL Gameday	349	150	50
Actua Soccer	249	100	25	C3 Racing	449	400	175	ESPN Extreme G.	399	350	150	Herkules	249	200	75	Lone Soldier	349	200	75	NFL Gameday '97	449	400	175
Actua Soccer 2	349	300	125	Cardinal Syn	449	400	175	ESPN Extreme G. 2	449	400	175	Hexen	299	150	50	Lost Vikings 2	199	150	50	NFL Quarterback '97	199	150	50
Actua Soccer 3	399	350	150	Carnage Heart	199	150	50	Everybody's Golf	449	400	175	Hi-Octane	99	100	25	Lost World-Jurassic	399	200	75	NFL Quarterback '98	449	400	175
Actua S Club Edition	449	200	75	Casper	399	300	125	Excalibur 2555 AD	449	100	25	Hugo	399	350	150	Lucky Luke	299	250	100	NFL Xtreme	449	400	175
Actua Tennis	399	350	150	Castlevania	299	250	100	Exhumed	449	150	50	Hyper Match Tennis	399	350	150	Machine Hunter	449	400	175	NHL '97	199	50	25
Adidas Soccer	249	100	25	C.H Superbike Champ	449	400	175	Explosive Racing	449	400	175	Impact Racing	299	100	25	Madden NFL 97	249	200	75	NHL '98	399	200	75
Adidas P. Soccer '97	199	150	50	Caesars Palace	449	400	175	Extreme Pinball	199	150	50	Indy 500	449	400	175	Madden NFL '98	299	250	100	NHL '99	449	400	175
Adidas P. Soccer '98	449	400	175	Cheesy	349	250	100	Extreme Snowbreak	299	250	100	In the Hunt	399	350	150	Madden NFL '99	429	350	150	NHL Breakaway '98	449	150	50
Agent Armstrong	449	350	150	Chessmaster 3D	399	350	150	Fade to Black	199	100	25	Incredible Hulk	399	150	50	Magic Carpet	299	100	25	NHL Face Off	199	50	25
Agile Warrior F-117	199	150	50	Chill	99		25	Fantastic Four	99		25	Hugo	399	350	150	Magic :The Gathering	449	400	175	NHL Face Off '97	299	100	25
Air Combat	249	150	50	Chronicles of Sword	449	150	50	Felony 11-79	449	200	75	Ice Hockey-NHL Fox	449	400	175	Marvel Super Heroes	449	400	175	NHL Face Off '98	299	250	100
Air Combat 2	399	300	125	Circuit Breakers	349	300	125	FIFA '96	249	50	25	Independence Day	299	250	100	Mass Destruction	399	250	100	NHL Face off '99	399	350	150
Air Race	449	400	175	City of Lost Children	299	250	100	FIFA '97	399	150	50	International Moto X	449	400	175	Masters of Teräs Käsi	249	200	75	NHL Powerplay	399	150	50
AIV Evolution Global	399	200	75	Clock Tower	449	250	100	FIFA '98-Road to W.C	299	250	100	Int. S. Soccer Deluxe	449	300	125	Match Day 3	449	400	175	NHL Powerplay '98	299	250	100
Akuji	449	400	175	Colin McRae Rally	449	400	175	FIFA '99	449	400	175	Int. Super Soccer Pro	249	100	25	Maximum Force	299	250	100	Nightmare Creatures	449	200	125
Alien Trilogy	249	200	75	Colony Wars	449	200	75	Fifth Element	399	350	150	Int.Superstar S.Pro '98	499	450	200	MDK	449	150	50	Ninja	479	400	175
Allied General	449	400	175	Colony Wars-Veng.	479	400	175	Fighting Force	299	250	100	Iron & Blood	199	150	25	Mechwarrior 2	249	200	75	No One Stop Mr.Dom.	429	350	150
All Star Tennis	449	400	175	Command & Conquer	249	150	50	Final Doom	249	200	75	Ironman X/O	99		25	Medievil	399	350	150	Novastorm	299	100	50
Alone Dark-Jack is B.	349	200	75	Constructor	449	400	175	Final F. Tactics	449	400	175	Iznogoud	449	300	125	Medievil + CD Case	449	400	175	Nuclear Strike	199	150	50
Alundra	249	200	75	Contra	99		25	Final Fantasy 7	249	200	75	Jersey Devil	299	250	100	Men in Black	399	350	150	O.D.T	479	400	175
Andretti Racing	299	250	100	Cool Boarders	349	300	125	Firo & Klawd	399	350	150	Jet Rider	299	100	25	Megaman 8	449	400	175	Oddworld Abe Odess	249	200	75
Apocalypse	429	400	175	Cool Boarders 2	249	200	75	Fluid	399	350	150	Jet Rider 2	399	350	150	Megaman Battle & C.	449	400	175	Oddworld Abe Exodus	449	400	175
Aquanauts Holiday	399	150	50	Cool Boarders 3	399	350	150	Floating Runner	399	300	125	Johnny Bazookatone	199	150	50	Megaman Legends	479	400	175	Off Road Challange	449	400	175
Area 51	449	250	100	Cool Boarders 3+Cd C.	449	400	175	Formula 1	249	100	25	Jonah Lomu Rugby	449	400	175	Megaman X3	449	300	125	Off World Interceptor	299	200	75
Ark of Time	299	250	100	Courier Crisis	399	350	150	Formula 1 '97	299	200	75	Jumping Flash	199	150	50	Megaman X4	479	400	175	Ogre Battle	449	400	175
Armored Core	399	350	150	Crash Bandicoot	249	200	75	Formula 1 '98	329	250	100	Jumping Flash 2	299	150	50	Metal Gear Solid	479	400	175	Olympic Games	399	250	125
Assault	429	400	175	Crash Bandicoot 2	249	200	75	Formula Karts	449	400	175	Jupiter Strike	199	100	25	Mickey's Wild Adv.	249	200	75	Olympic Soccer	399	100	75
Assault Rigs	149	100	25	Crash Bandicoot 3	449	400	175	Forsaken	299	100	25	K1 Arena Fighters	449	350	150	Midnight Run	449	400	175	One	399	350	150
Asterix	449	400	175	Crime Killer	299	250	100	Frenzyl	449	400	175	Kensei	449	400	175	Micro Machines V3	249	200	75	Only War	449	400	175
Atan Greatest Hits	449	400	175	Crisis City	699	550	250	Frogger	399	350	150	Kick Off	349	300	125	Monaco G.P Racing	449	400	175	Onside Soccer	299	250	100
Auto Destruct	399	300	125	Critical Depth	99		25	Full Tilt Battle Pinball	449	400	175	Kileak the Blood	299	100	25	Monopoly	399	350	150	Overblood	199	100	25
Ayrton Senna Kart	399	350	150	Criticom	299	150	50	Future C. LAPD 2100	499	350	150	Killer Time	449	400	175	Monster Trucks	449	300	125	Overboard!	449	250	100
Ayrton Senna Kart 2	449	400	175	Croc	249	200	75	Galaxian 3	399	250	100	Killing Zone	299	150	50	Mortal Kombat-Sub Z.	299	250	100	Parappa the Rapper	399	150	50
Azure Dreams	499	450	200	Crow - City of Angels	449	150	50	Galaxy Fight	299	250	100	Kina-Mystenet i Förb..	449	400	175	Mortal Kombat Trilogy	249	200	75	Pax Corpus	399	300	125
Baby Universe	449	400	175	Crusador No Remorse	199	150	50	G-Darius	449	400	175	King of Fighters '95	449	400	175	Mortal Kombat 3	399	150	50	Peak Performance	449	400	175
Ballblazer Champ.	299	250	100	Crypt Killer	99		25	Gex	349	250	100	King's Field	349	100	25	Moto Racer	399	250	100	Penny Racers	399	350	150
Batman Forever	399	350	150	Cyberia	149	50	25	Gex 3D	449	400	175	Kingsley	449	400	175	Moto Racer 2	249	200	75	Pete Sampras Tennis	399	350	150
Batman & Robin	449	400	175	Cybersled	399	200	75	Ghost in the Shell	399	350	150	KKND	449	400	175	Motorhead	299	250	100	Pet in TV	399	350	150
Battle Sports	199	150	50	Cyberspeed	149	100	25	Global Domination	479	400	175	Klonoa	449	350	150	Motor Mash	449	400	175	Pandemonium	249	200	75
Battle Station	299	250	100	D	349	200	75	Goalstorm	199	150	50	Knockout Kings	429	400	175	Motortoon GP 2	399	200	75	Pandemonium 2	449	400	175
Beast Wars	199	100	25	Dark Omen	299	250	100	Golf Pro	399	350	150	Konami Open Golf	399	300	125	Music	399	350	150	Panzer General	399	350	150
Bedlam	99	100	25	Darklight Conflict	149	100	25	G-Police	299	150	50	Krazy Ivan	199	150	50	Myst	449	350	150	Perfect Assasin	449	400	175
Big Air	399	350	150	Darkstalkers	299	150	50	Grand Theft Auto	249	200	75	Kurushi	449	150	50	N20	449	150	50	Perfect Weapon	399	200	75
Big Hurt Baseball	399	350	150	Darkstalkers 2	449	400	175					Kula World	399	350	150	Nagano W.Olymp.'98	299	150	50	PGA '96	199	150	50
Black Dawn	199	150	50	Davis Cup Tennis	299	200	75					Last Report	449	300	125	Namco Museum 1	299	250	100	PGA '97	249	200	75
Blam! Machinehead	299	250	100	Dead Ball Zone	199	150	50					Legacy of Kain	399	150	50	Namco Museum 2	399	350	150	PGA '98	299	250	100
Blast Chamber	149	100	25	Dead or Alive	399	300	125									Namco Museum 3	399	350	150	Phat Air Extreme S.	299	250	
Blasto	399	350	150	Deathtrap Dungeon	449	250	100									Namco Museum 4	399	350	150	100Philosoma	299	100	25
Blast Radius	449	400	175	Defcon 5	299	100	25									Namco Museum 5	449	400	175	Pitball	99		25
Blaze & Blade	449	400	175	Descent	149	100	25									Nanotek Warriors	299	250	100	Pitfall 3D	299	200	75
Blazing Dragons	299	250	100	Descent 2	99	100	25									Nascar '98	299	250	100	Player Manager	449	400	175
Bloody Roar	249	200	75	Destruction Derby	249	100	25									Nascar '99	429	350	150	Player Manager '99	479	400	175
B-Movie	449	400	175	Destruction Derby 2	249	200	75									NBA Fastbreak '98	299	250	100	Pocket Fighters	479	400	175
Bomberman World	399	350	150	Devil's Deception	449	400	175									NBA In the Zone	349	100	25	Po'Ed	399	150	50
Brahma Force	449	250	100	Diablo	299	250	100									NBA In the Zone 2	449	150	50	Point Blank	399	350	150
Break Point Tennis	199	150	50	Die Hard Trilogy	249	200	75									NBA In The Zone'98	449	400	175	Point Blank + pistol	799	650	300
Breath of Fire 3	449	400	175	Discworld	349	200	75									NBA Jam Extreme	99		25	Populus 3	449	400	175
Broken Helix	199	150	50	Discworld 2	449	300	125									NBA Jam T.E	299	200	75	Populus the Begining	429	350	150
Broken Sword	399	300	125	Discworld Noir	449	400	175									NBA Live '96	249	150	50	Porsche Challenge	249	150	50
Broken Sword 2	449	350	150	Disruptor	199	150	50									NBA Live '97	299	200	75	Powerboat Racing	299	250	100
Brunswick Bowling	449	400	175	Doom	249	200	75									NBA Live'98	299	250	100	Powermove Wrestling	399	250	100
Bubble Bobble	399	350	150	Dragonheart	299	200	75									NBA Live '99	429	350	150	Powerserve	299	100	25
Bubsy 3D	449	400	175	Driver	449	400	175									NBA Pro '98	449	400	175	Power Soccer 2	299	250	100
Bugriders	199	150	50	Duke Nukem	299	250	100									Need For Speed	249	200	75	Poyl Poyl	499	300	125
Bugs Life	399	350	150													Need for Speed 2	399	250	100	Poyl Poyl 2	449	400	175

449:-

Grand Theft London	449	400	175
Grandstream Saga	399	350	150
Gran Turismo	449	400	175
Gnd Run	299	150	50
Guilty gear	449	400	175
Gunship 2000	299	250	100
Hard Boiled	449	250	100

449:-

Legacy of Kain-SoulR.	449	400	175
Legend	449	400	175
Lemmings 3D	399	200	75
Lemmings Collection	349	300	125

Sveriges överlägset största sortiment av nya & begagnade spel

Valhallavägen 36

Tekniska Högskolan

LIA

Metal Gear Solid Preemiumpack:
Spelet Metal Gear Solid, T-Shirt, Soundtrack, Affisch & Dog Tags

TILLBEHÖR:

	nytt	beg.	vi köper
Premier Manager '98	399	350	150
Premier Manager '99	449	400	175
Primal Rage	299	250	100
Prime Goal	399	350	150
Prince Naseem Box.	449	400	175
Pro Board (X-gamers)	399	350	150
Pro 18-World T.Golf	479	400	175
Pro Pinball	399	350	150
Pro Pinball Big Race	449	400	175
Pro Pinball-Timeshock	449	400	175
Project Overkill	399	300	150
Psybadeck	479	400	175
Psychic Detective	399	250	100
Psychic Force	299	250	100
Puma Street Soccer	449	400	175
Rage Racer	249	150	50
Raging Skies	399	200	75
Raidon Project	399	250	100
Rally Cross	399	350	150
Rally Cross 2	399	350	150
Rampage World Tour	299	150	50
Rapid Reload	299	200	75
Rapid Racer	399	150	50
Rascal	299	150	50
Rat Attack	449	400	175
Raven Project	449	300	125
Rayman	249	200	75
Ray Storm	399	350	150
Ray Tracers	449	400	175
Real Bout Fatal Fury	399	350	150
Rebel Assault 2	449	200	75
Reboot	199	150	50
Red Alert : C&C 2	449	350	150
Red Alert Retaliation	449	350	150
Reloaded	399	150	50
Resident Evil	249	200	75
Resident Evil Dir.Cut	449	300	125
Resident Evil 2	449	350	150
Retro	479	400	175
Return Fire	399	250	100
Revolution X	299	100	25
Ridge Racer	249	100	25
Ridge Racer Revol.	249	100	25
Ridge Racer Type 4	399	350	150
Riot	399	350	150
Rise 2 -Resurrection	149	100	25
Risk	399	350	150
Rival Schools	479	400	175
Riven - Myst 2	399	300	125
Road Rage	449	400	175
Road Rash	249	200	75
Road Rash 3D	299	250	100
Robopit	299	250	100
Robotron X	399	250	100
Rock & Roll Racing 2	449	400	175
Rosco McQueen	399	350	150
Rollcage	479	400	174
R-Types Collection	479	400	175
Rugrats	449	400	175
Running Wild	399	350	150
Rushdown	449	400	175
Ruud Gullit Striker	449	400	175
Saga Frontier	449	400	175
Samurai Showdown 3	449	400	175
San Francisco Rush	449	400	175
Sentient	199	150	50
Sentinel Returns	499	450	200
Shadow Gunner	449	400	175
Shadow Master	449	150	50
Shellshock	399	150	50
Shockwave Assault	199	100	25
Sim City 2000	399	350	150
Skeleton Warriors	199	150	50
Skullmonkeys	449	250	100
Skull of Time	449	400	175
Slam & Jam	199	150	50
Slamscape	349	200	75
Small Soldiers	429	350	300
Smash Court Tennis	399	350	150
Snow Racer '98	299	250	100
Soccer '97	299	150	50
Soul Blade	199	150	50
Soviet Strike	249	150	50
Spacehulk V.O.T.B.A	199	150	50
Space Jam	299	150	50
Spawn the Eternal	399	350	150
Speedster	299	250	100
Spice World	249	200	75
Spider	399	250	100
Spot Goes Hollywood	399	200	75
Sports Car GT	429	350	150
Spyro the Dragon	399	350	150
Spyro + CD Case	449	400	175
Starblade Alpha	199	100	25
Starfighter 3000	149	100	25
Starwinder	399	350	150
Star Gladiators	299	250	100
Steel Harbinger	399	100	25
Steel Reign	299	250	100
Street Racer	299	250	100
Streetfight.Ex Plus	449	150	50
Streetfighter 2 -Movie	399	150	50
Streetfighter Alpha	299	250	100
Streetfigher Alpha 2	449	200	75
Streetfighter Collect.	499	450	200
Streetfighter Coll.2	429	350	150
Street Skater	429	350	150
Strike Point	449	400	175
Striker '96	149	100	25
Suikoden	449	250	100
Super Match Soccer	299	250	100
Super Pang Coll.	449	400	175
Super Puzz. Fighter 2	449	400	175
Supersonic Racers	299	250	100
Swagman	149	100	25
Syndicate Wars	299	150	50
Tai Fu	449	400	175
Tank Racer	449	400	175
Tekken	249	150	50
Tekken 2	249	200	75
Tekken 3	449	400	175
Tempest X3	99		25
Tenchu	449	400	175
Tennis Arena	449	400	175
Ten Pin Alley	349	300	125
Test Drive 4	399	200	75
Test Drive 5	429	350	150
Test Drive -Off-Road	449	400	175
Test Drive 4x4	429	350	150
Tetris Plus	449	400	175
The Note	449	400	175
Theme Hospital	399	350	150
Theme Park	399	250	100
Thrill Kill	449	400	175
Thunderhawk 2	249	150	50
Tiger Shark	449	300	125
Tiger Woods '99	429	350	150
Tilt	299	250	100
Time Commando	199	150	50
Time Crisis	249	200	75
Time Crisis 2	449	400	175
Titan Wars	399	300	125
Tobal No.1	449	100	25
Time Crisis + pistol	599	500	175
Toca Touring Cars	249	200	75
Toca Touring Cars 2	449	400	175
Tokyo Highway Battle	449	300	125
Tombi	399	350	150
Tomb Raider	249	200	75
Tomb Raider 2	449	250	100
Tomb Raider 3	449	400	175
Top Gun	399	300	125
Toshinden	249	100	25
Toshinden 2	199	150	50
Toshinden 3	399	350	150
Total Drivin'	299	200	75
Total Eclipse	99	50	25
Total NBA '96	349	50	25
Total NBA '97	449	100	25
Total NBA '98	399	350	150
Transport Tycoon	449	400	175
Trash It	449	300	125
Track & Field	249	200	75
Treasures of the Deep	399	350	150
True Pinball	249	200	75
TTT	449	400	175
Tunnel B1	99	50	25
Twisted Metal	399	300	125
Twisted Metal 2	449	400	175
Vandal Hearts	449	200	75
Victory Boxing JVC	399	200	75
Victory Boxing JVC 2	429	400	175
Viewpoint	199	150	50
Vigilante 8	449	400	175
Viper	449	300	125
Virtual Golf	199	150	50
Virtual Open Tennis	299	250	100
Virtual Pool	149	100	25
Viva Football	479	400	175
VMX Racing	449	400	175
Viva fotball	479	400	175
V-Ball	449	400	175
V-Rally	249	200	75
VR Sports Baseb. '97	449	400	175
VR Sports Baseb. '99	479	400	175
Wargames	449	400	175
War Gods	449	150	50
Warcraft 2	399	250	100
Warhammer	449	250	100
Warhawk	399	100	25
Warzone 2100	449	400	175
Wayne Gretzky H. '98	299	250	100
WCW vs the World	449	400	175
WCW Nitro	449	400	175
WCW / NWO Thunder	449	400	175
Whizz	399	250	100
Wild 9	449	400	175
Wild Arms	399	350	150
Wing Commander 3	299	100	25
Wing Commander 4	399	300	125
Wing Over	449	400	175
Wing Over 2	449	400	175
Williams Arcade Coll.	399	350	150
Wipeout	249	100	25
Wipeout 2097	249	150	50
World Cup Golf	199	100	25
World Cup 98	299	150	50
World L. Soccer '98	299	250	100
World L. Soccer '99	449	400	175
Worms	249	200	75
Wrecking Crew	449	400	175
Wrestlemania	299	150	50
VS	299	250	100
WWF in Your House	399	350	150
WWF Warzone	449	400	175
X2	399	350	150
X-Com	399	250	75
X-Com 2	399	300	125
X-Men	449	400	175
X-Men vs Streetfight.	479	400	175
Xevious 3D	399	350	150
Yo Yo Puzzlepark	399	350	150
Z	449	250	100
Zero Divide	299	100	25
Zero Divide 2	449	400	175

Ingen lägsta prisgaranti!
Bara lägsta pris

BEGAGNADE SPEL:

Aquanauts Holliday

Command & Conquer

Dynasty Warriors

Exhumed

Forsaken

Newman Haas Racing

NHL Face Off '97

Overblood

Project Overkill

Rapid Racer

Streetfighter Ex. Plus

Total Eclipse

Tunnel B1

World Cup 98

	måndag-fredag	lördag
Postorder Butik	11.00-18.00	11.00-15.00

08/150 600

Orderfax dygnet runt 08/150 700

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT
24 TIMMARS LEVERANS
1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.

KÖPER BYTER SÄLJER

www.spelia.se

SPE

SUPER NINTENDO PAKETET

Köp en maskin och du får 3 st hemliga spel ur SPELIAS sortiment!

SEGA PAKETET

Köp en maskin och du får 5 st hemliga spel ur SPELIAS sortiment!

PAKETET

Maskin - 2 Hemliga spel - En extra handkontroll

GAME BOY

GameBoy Color

Warioland 2

Zelda

Turok 2

Bugs & Lola Bunny	399	Pocket Bomberman	299
Gameboy Color	**699**	Quest For Chamelot	399
Game & Watch Gallery	399	Rampage World Tour	349
Gex	399	Smurfs Nightmare	349
Harvest Moon	399	Sylvester & Tweety	399
Klustar	349	Tetris Deluxe	299
Men In Black	399	**Turok 2**	399
Mortal Kombat 4	349	**Warioland 2**	349
Pitfall	399	**Zelda DX**	349

Playstationpaket:

Ny maskin inkl. [illegible] handkontroll, kablar, demo cd & 1 års garanti.

*Priset gäller vid köp av ett eller flertalet av ovanstående paket.

Arcade Greatest Hits

Arcade Greatest Hits 2

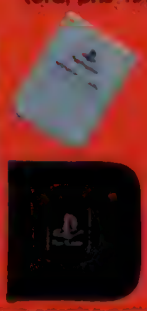
N2O

Wargames

Ny maskin inkl. [illegible] handkontroll, Spelet Crash Bandicoot 3, minneskort cd-case, kablar, demo cd & 1 års garanti.

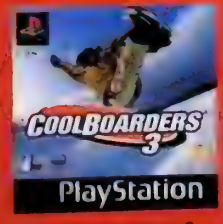
(ord. pris 1992:-)

Crash Bandicoot 3



Ny maskin inkl. 2 [illegible] handkontroller Spelet Cool Boarders 3, minneskort, cd-case, kablar, demo cd & 1 års garanti.

(ord. pris 2321:-)



Crash Bandicoot 3

Vallhallavägen 30 Tekniska Högskolan www.spelia.se

LIA

PC CD-ROM

Nyheter:

Drakar & Demoner

Legacy of Kain Soul Reaver

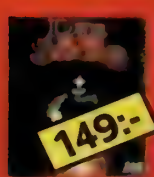
Might and Magic 7 For blood and honor

Silver

Wannabe

A-10 Warthog	379	300	125	Egypten	379	300	125	**Might & Magic 7**	**349**	**300**	**125**	Starcraft - Battle Chess	349	300	126
Action Figure:Human Footman	199	150	50	Entrepreneur	349	300	125	Mission Pack (Eagle Watch)	349	300	125	Starcraft - Broodwar	299	250	10
Action Figure:Orc Grunt	199	150	50	ESPN Xgames Pro Boarder	379	300	125	Monkey Hero	349	300	125	Starshot	349	300	125
Action Figure:Protoss Zealot	199	150	50	European Air War	349	300	125	Moto Racer 2	379	300	125	Superbike World Champ.	379	300	125
Action Figure-Terran Marine	199	150	50	Expert Pool	349	300	125	Motocross Madness	379	300	125	Swat 2 - Police Quest	379	300	125
Action Figure-Zerg Hydralisk	199	150	50	Extreme G2	349	300	125	Mysteriet på Greveholm 2	349	300	125	Tanktics Gremlin	349	300	125
Actua Pool	299	250	100	Extreme G2	349	300	125	Myth 2 - Soulblighter	399	350	150	Teazle 2	349	300	125
Agartha	349	300	125	Extreme Warfare	349	300	125	Myth 2 - Soulblighter	399	350	150	Test Drive 5	379	300	125
Age of Empires - Rise of R.	399	350	150	F16 Agressor	399	350	150	Nascar Revolution	379	300	125	The Chosen - Blood 2	399	350	150
Alpha Centuari	379	300	125	FA Manager	349	300	125	Nations	379	300	125	The X-files	379	300	125
Army of Men 2	349	300	125	Falcon 4	349	300	125	NBA Live '99	379	300	125	Thief - Dark Project	349	300	125
Baldur´s Gate - AD&D	349	300	125	Fallout 2	349	300	125	Need for Speed 3	379	300	125	Third World	349	300	125
Baldur´s Gate-Tales ..	349	300	125	FIFA '99	379	300	125	NFL Blitz	349	300	125	Tiberian Sun kommer 31/3	379	300	125
Beavis & Butthead-Bung	349	300	125	Fighter Squad.-Screaming D.	379	300	125	NHL '99	299	250	100	Tiger Woods '99	379	300	125
Beavis & Butthead-Do U	349	300	125	Final Fantasy 7	379	300	125	NHL Face Off'99	349	300	125	Toca Touring Car 2	379	300	125
Beneath	349	300	125	Fly	349	300	125	No Fear Downhill Mountain .	349	300	125	Toca Touring Cars 2	379	300	125
Biofreaks	349	300	125	Gabriel Knight Armour Pack	349	300	125	O.D.T	399	350	150	Tomb Raider 3	379	300	125
Blaze & Blade	349	300	125	Gangsters	399	350	150	Oddworld - Abe´s Exodus	379	300	125	Tonic Trouble	349	300	125
Bonniers Barnfavoriter	349	300	125	Global Domination	399	350	150	Panzer Commander	349	300	125	Top Gun Hornets	349	300	125
Braveheart	349	300	125	Golf '99	429	350	150	Panzer Elite	349	300	125	Total Annhilation -Kingdoms	299	250	100
Bug´s Life	279	200	75	Grand Prix 500cc	349	300	125	Pettson i Snickarbon	179	100	25	Total Annihilation - Kingdoms	299	250	100
C&C Megabox	249	200	75	Grand Prix Legends	329	250	100	Pizza Syndicate	349	300	125	Trans Am Racing '68-'72	349	300	125
C&C Red Alert Megabox	299	250	100	Grand Theft London	349	300	125	Polis /svenskt/	349	300	125	Trespasser	379	300	125
California Speed	349	300	125	Grim Fandango	399	350	150	Populous 3 - The Beginning	379	300	125	TTT	349	300	125
Carmageddon 2	379	300	125	Half Life	329	250	100	Powerslide	349	300	125	Turok 2	349	300	125
Champ. Manager 3	349	300	125	Havets Vargar-Jewelcase	99	50	25	Premier Manager '99	349	300	125	Turok 2-Seeds of Evil	429	350	150
Championship Manager 3	349	300	125	Heavy Gear	129	100	25	Prince of Persia	349	300	125	UEFA Champ. Manager	399	350	150
Civ 2-The Test of Time	349	300	125	Heavy Gear 2	349	300	125	Pro 18-World Tour Golf	399	350	150	UEFA Championship Manager	349	300	125
Civilization-Call to Power	349	300	125	Heretic 2	349	300	125	Pro 18-World Tour Golf	379	300	125	UEFA Champions League	349	300	125
Close Combat 3	429	350	150	Heroes of Might & Magic 3	349	300	125	Puma Street Soccer	349	300	125	Unreal	429	350	150
Close Combat 3	399	350	150	Hordes	349	300	125	Quake 2 - Ground Zero	299	250	100	Unreal Level Editor	299	250	100
Collin McRae Rally	349	300	125	Hugo & den Magiska Resan	299	250	100	Quest for Glory 5-Dragon..	349	300	125	Unreal Level Pack	299	250	100
Commandos	379	300	125	Ice Hockey-NHL Fox	349	300	125	Rainbow Six	379	300	125	Unreal Mega Pack	299	250	100
Commandos Data Disc	299	250	100	Imperealism	349	300	125	Real Feel Golf	349	300	125	Uprising 2	349	300	125
Creatures 2	349	300	125	Indiana Jones & the Infomal M.	349	300	125	Recoil	379	300	125	Uprising 2	349	300	125
Daikatana	349	300	125	Interstate 82	349	300	125	Redline	379	300	125	Wannabe	349	300	125
Dark Vengeance	349	300	125	Isreali Air Force (Jane´s C.)	379	300	125	Redneck Family Reunion	349	300	125	Wargasm	399	350	150
Deathkartz	349	300	125	Jack Nicklaus Golf	349	300	125	Requiem	349	300	125	Warlords 3-Darklords Rising	349	300	125
Delta Force	379	300	125	Jack Orlando	349	300	125	Resident Evil W	179	100	25	Warzone 2100	349	300	125
Descent 3	349	300	125	King´s Quest-Mask of Etern.	399	350	150	Revenant	349	300	125	WCW Nitro	349	300	125
Destination Jorden	379	300	125	KKND 2	379	300	125	Rollcage	379	300	125	Vegas 2000	349	300	125
Dethkarz	349	300	125	L. Arts Coll. Monkey Isl. Adv.	399	350	150	Rollcage	349	300	125	Wild Metal Country....	349	300	125
Devastator	349	300	125	L. Arts Coll. Star Wars Arch.	399	350	150	Settlers 3	349	300	125	Wing Comm. Prophecy	149	100	25
Discworld Noir	349	300	125	Land of Lore 2	149	100	25	Silver	399	350	150	Wings of Destiny	349	300	125
Drakan	349	300	125	Lander	399	350	150	Sim City 3000	379	300	125	Viva Football	349	300	125
Drakar & Demoner	**349**	**300**	**125**	Lands of Lore 3	379	300	125	Simon the Sorcerer 2	349	300	125	Worms 3-Armageddon	349	300	125
Duke Nukem Forever	349	300	125	**Legacy of Kain-Soul Reaver**	**349**	**300**	**125**	Sin	349	300	125	VR Baseball 3	349	300	125
Duke Nukem´ 2	429	350	150	Live Wired	349	300	125	South Park	349	300	125	WW2 Fighters	379	300	125
Dune 2000	379	300	125	Luftwaffe Commander	349	300	125	Spec Ops	329	250	100	X	349	300	125
Dust	349	300	125	Machines	349	300	125	Sports Car GT	379	300	125	X-Med	349	300	125
Earthworm Jim 3D	379	300	125	Mechwarrior 3	349	300	125	Star Trek-Birth of a Federation	349	300	125	Zork Grand Inquisition	129	100	25

Nya REA spel:



Die by the Sword

Israeli Air Force

Maximum Force

Genewars

NHL '99

Sensible Soccer '98

F16 Fighting Falcon

The X Files

World Cup '98

Postorder
Butik
Orderfax

måndag-fredag
11.00-18.00

lördag
11.00-15.00

08/150 500

dygnet runt
08/150 700

SPELTYP — Racing
UTGIVARE — THQ
UTVECKLARE — Takara
DISTRIBUTION — Bergsala
SLÄPPS — April
SPELARE — 1 – 4
SPARFUNKTION — Minneskort
ÖVRIGA FORMAT —

Om man inte tycker att ett racingspel måste vara snabbt, att bilarna inte behöver vara coola och att banorna inte tvunget måste snirkla sig som serpentiner är *Penny Racers* ett utmärkt alternativ.

Penny Racers

Det är inte lika litet och detaljerat som *Micro Machines* och inte lika charmigt och snabbt som *Mario Kart 64*. Och det kör i en dimension långt från spel som *Gran Turismo* och *Sega Rally*.

Penny Racers är ett bilspel för folk som inte vill stressa. Som vill åtminstone försöka hinna bromsa in innan de kraschar, väja innan de krockar och svänga innan väggen plötsligt är alldeles för nära. *Penny Racers* är någonting så unikt som ett racingspel som går långsamt. Och det kan faktiskt, tro det eller ej, ha sina fördelar ibland. Dock har det också ganska många nackdelar, tyvärr.

Bilarna i *Penny Racers* är alla små ihoptryckta varianter på riktiga modeller. Dessutom har det slunkit med ett och annat lustigt fordon, som en asiatisk sushi-kioskbil. Det gäller att välja rätt bil från början, för sedan får man inte tillfälle att byta ut den. Om man vinner ett lopp kan man däremot få möjlighet att byta till sig egenskaper från medtävlarnas bilar. Det kan vara allt från en ny motor, till vapen som taggar som står ut från bilen och saboterar de andras åkdon.

Spelets start är minst sagt seg. Det känns som att det dröjer ett halvt varv innan man har fått upp maxhastigheten och i början är det lätt att köra om motspelarna eftersom de flyger av banan i bombattacker, prejar varandra in i väggen och åker på taggar som saboterar hjulen. Har man oturen att utsättas för något av de andra bilarnas vapen är det svårt att komma ikapp eftersom bilarna är så tröga. För att öka farten måste man köra över speciella fält som finns utanför vägen och som ger bilen en ordentlig skjuts framåt.

Banorna har olika svårighetsgrad och upplägg. Country är lättast, men också tråkigast. Trots att den inte är särskilt lång känns det som att det tar en evighet att komma runt. En isig bana där man halkar och glider, en vulkanbana och en bana där man bara kör i tunnlar kompletterar spelet, men gör det inte mer spännande. Frånvaron av detaljer i kombination med att det inte finns så mycket mer att göra än att tuta och köra gör att *Penny Racers* inte är så kul efter en ganska kort men ändå lång stund. *LL*

FÖR OORIGINELLT

Om man inte har råd med heta billicenser så kan man inte göra realistiska bilspel, verkar det som. Och då kör man istället på konceptet gulliga och annorlunda fordon och lustiga specialeffekter. Det kan vara väldigt kul. Om spelet är väldesignat, originellt och detaljerat.

Man kan också gärna låta sig inspireras av bra racingspel, men om man lånar idéer så ska man ta dem till en ny nivå, inte använda dem i ett sämre utförande. *Penny Racers* är en dålig version av *Mario Kart 64*. Det påminner på sina ställen om *Micro Machines*, fast utan uppfinningsrikedomen och de fantasifulla miljöerna. Och det går oerhört långsamt för att vara ett racingspel. Om det hade funnits någonting spännande att upptäcka på banorna hade det inte gjort någonting att det gick långsamt, men nu känns det bara onödigt.

Lovisa 72

GRAFIK 78
Knubbiga miniatyrbilar och ganska ointressanta banor.

SPELBARHET 78
Lätt att förstå sig på och kontrollera.

TOTALT
Inte direkt ett hot mot *Mario Kart 64*.

LJUD 78
Musiken skulle vara okej om det inte vore för det monotona motorsurret.

HÄNGIGHET 70
Kanske inte så kul för den som varvar motståndarna i *Gran Turismo*.

74

Street Fighter Collection 2

SPELTYP — Beat 'em up
UTGIVARE — Virgin
UTVECKLARE — Capcom
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — April
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION —
ÖVRIGA FORMAT — Saturn

"Hej alla TV-spelsvänner. Idag ska vi rota i arkivet och plocka fram några riktig fina gamla godingar från förr."

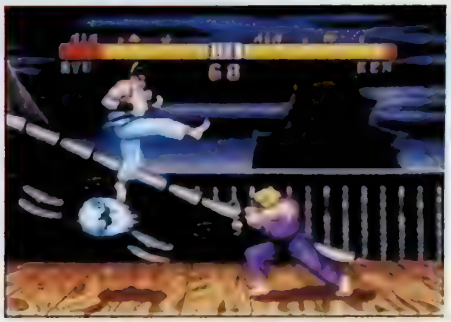
Nej, så kommer det knappast att låta när aktivitetskonsulten kommer på besök på hemmet för seniormedborgare år 2058. Det går lite fortare nu när spel som var state of the art 1991 känns som att vrida klockan tillbaka till sekelskiftet. Det blev faktiskt en del kommentarer av typen "kolla Kens bana, den var bäst" eller "Jag brukade alltid vara Ryu – nu ska ni få se på eldbollar" och "aj, aj, aj – jag lärde mig aldrig att blockera den attacken" och "kommer ni ihåg när...". Och det var väl det som var själva poängen med den här samlingen. För den som inte en gång i tiden har spelat originalen lär knappast ha hälften så stor behållning av *Street Fighter Collection 2* som oss som var med när det begav sig i arkadhallarna.

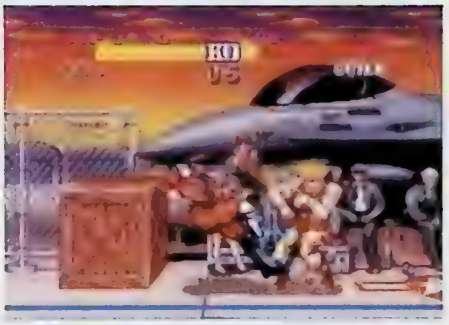
Street Fighter II innebar en revolution för beat 'em up-genren och blev tillsammans med alla sina otaliga versioner och uppföljare nästan religion. Capcoms första *Street Fighter II*-samling innehöll några av de senare *Super*-spelen, men den här gången har man verkligen gått tillbaka till rötterna med en skiva som innehåller det ursprungliga *Street Fighter II* och två legendariska uppgraderingar; *Street Fighter II: Champion Edition* och *Street Fighter II Turbo: Hyper Fighting*. Dessutom får man en liten museumavdelning med nostalgi på köpet.

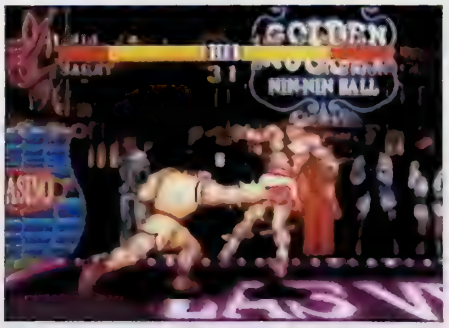
Rent tekniskt finns det inte mycket att säga mer än att PlayStation naturligtvis mer än väl klarar av att hantera ett gäng åldriga arkadspel utan problem och att Capcom har gjort ett gediget arbete med konverteringarna. Och spelkonceptet hör naturligtvis till rena allmänbildningen.

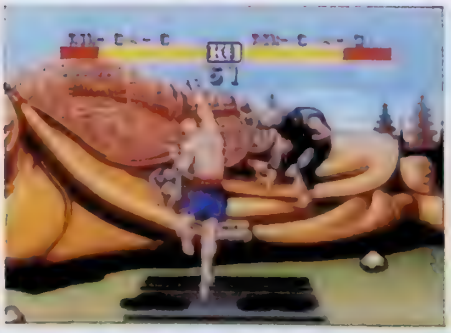
Den ypperliga kontrollen är dock värd att notera. Visserligen är det lite färre parametrar att hålla reda på i ett 2D-beat 'em up, men det är ändå anmärkningsvärt att Capcom redan för tio år sedan satte en standard för kontroll och spelkänsla som är giltig än idag. Det enda man kan gnälla över är att PlayStation-handkontrollen inte lämpar sig riktigt väl för att bränna iväg eldbollar med.

För alla som spenderade en hel del pengar på de här spelen i arkadhallarna är det här en kul resa bakåt i tiden. Och för dem som inte har upplevt originalversionen av *Street Fighter II* är det en nödvändig historielektion. *JS*









NÄR KOMMER CLUBREMIXEN?

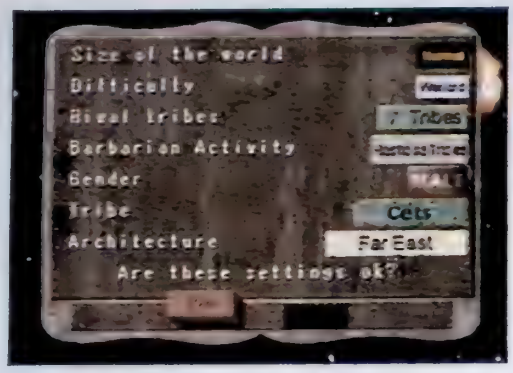
Behöver världen verkligen ännu en nostalgitripp, frågade jag mig redan när den första *Street Fighter II*-samlingen kom. Och svaret blev väl att det gjorde den nog, men att det var synd att inte Capcom tagit med de ursprungliga spelen istället för *Super*- och en *Alpha*-versionerna. Och se där, de lyssnade på oss.

Street Fighter Collection 2 är verkligen ännu en nostalgitripp som försvarar sin plats i spelhyllan. Det var ju trots allt bättre förr. Livet var enklare. Man blev glad för så lite. Och så vidare. Fast egentligen är det nog mest känslan av att ha och äga de här spelen som tilltalar mig. Att sitta ensam och spela *Street Fighter II* är ingen större hit även om det är skönt att få bekräftat att de gamla takterna sitter i. Och att Chun Li fortfarande kan dansa tåspetsdans på motståndarnas huvuden. Riktigt roligt kan det dock bli tillsammans med några kompisar från förr, som vill ha revansch. Nu väntar vi bara på att retrovågen ska följas upp med en cover- och remixvåg. En clubversion av *Street Fighter II Turbo* till exempel.

Jonas 85

GRAFIK	**88**	**SPELBARHET**	**95**	**TOTALT**
Perfekt återgiven från arkadoriginalen. Så bra den nu var.		Ypperlig kontroll var hela *Street Fighter II*-seriens kännetecken.		Hur var det nu? Kan man få för mycket av *Street Fighter II*? **90**
LJUD	**84**	**UTMANING**	**86**	
Perfekt återgivet från arkad originalen. Så bra det nu var.		En nostalgitripp som räcker ett bra tag.		

SPELTYP — Strategi
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — MPS Labs
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — April
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minneskort
ÖVRIGA FORMAT —



Civilization II

Strategispel är en genre som vi konsolägare inte direkt har blivit bortskämda med. Det ändrar nu MPS Labs på med den storartade konverteringen av *Civilization II*.

De flesta har säkerligen kommit i kontakt med *Civilization* någon gång. Med storm har det fångat tusentals PC- och Macintosh-ägare och fått dem att ägna åtskilliga dagar framför sina skärmar. Och nu är det konsolspelarnas tur att drabbas av Sid Meyers framgångsrika strategikoncept. För det här är ett spel som fascinerar, som håller en uppe fram till småtimmarna och som slutligen fullkomligen uppslukar spelaren. *Civilization II* är på många sätt ett farligt spel. Farligt för att man inte kan sluta sig från det.

Civilization II går ut på att man ska bygga ett imperium. Allting börjar med att spelaren får välja hur stor världen ska vara, svårighetsgrad, kön, etnisk tillhörighet och hur många datormotståndare som ska vara med i spelet, som utspelar sig mellan år 4000 före Kristus och år 2020. Därefter kan maktspelet börja. Alla deltagare startar med en enhet som kallas för nybyggare. Dessa finurliga enheter besitter förmågan att grunda städer och när en idealisk plats är funnen kan en stad resas. Att välja plats är inte det enklaste i början. För att staden ska kunna blomstra krävs det att det finns rikligt med naturresurser i närheten. Även slättland är ett viktigt inslag för att en stad ska kunna växa och inte drabbas av svält.

När en stad är grundad ställs man inför nya val. Ska man satsa på att bygga nya nybyggare, eller redan börja fundera på att skaffa ett ordentligt försvar? I början av *Civilization II* är expansionen aggressiv, och imperialism är ett nyckelord. Andra civilisationer är på språng och deras gränser utvidgas för varje spelomgång. Det gäller att bygga snabbt och effektivt, men också varsamt. Samtidigt som städer byggs måste maktshavaren ta beslut om andra faktorer som skatter, byggnationer, stadsskick, forskning och diplomati med de andra civilisationerna. Valen och valmöjligheterna är många och varje ny omgång i *Civilization II* blir sällan en annan lik.

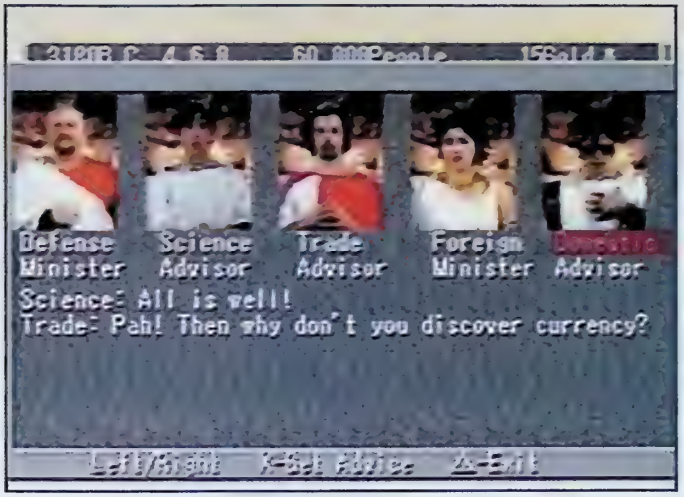
Allt eftersom spelet fortgår blir det mer och mer komplicerat. Ny teknik uppstår, med allt vad det innebär. Vissa uppfinningar gör livet lättare men leder samtidigt till att nya problem uppstår.

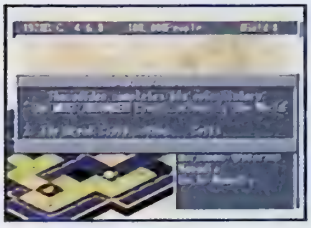
För att överleva i *Civilization II* gäller det att tänka strategiskt. För att vinna krävs det att antingen kolonisera rymden eller slå ut alla motståndarna. För att lyckas kolonisera rymden måste man lägga tyngdvikten på forskning och teknik. Och det är svårt att kombinera det med krig mot de andra civilisationerna. Att bedriva krig är sällan ekonomiskt. Folk blir lätt missnöjda, det är ytterst kostsamt att skicka ut soldater i strid och i slutändan har man oftast förlorat på det hela. Att undvika krig är även det svårt, men det går oftast att sluta fred på ett eller annat sätt.

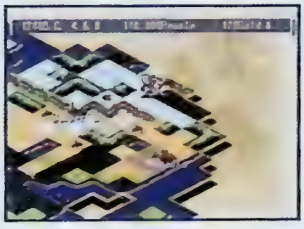
Allt eftersom spelet fortgår blir det mer och mer komplicerat. Ny teknik uppstår, med allt vad det innebär. Vissa uppfinningar gör livet lättare men leder samtidigt till att nya problem uppstår. Industrialiseringen är ett exempel på detta då världen förorenas i takt med att metropolerna byggs ut och fabrikerna gör värre och värre utsläpp. Att se till att gifterna försvinner måste högprioriteras, precis som att infrastrukturen måste uppdateras för att bibehållas.

Sid Meyers *Civilization II* är i de flesta avseenden ett genialt spel, med ett imponerande spelvärde. Det är engagerande och har en vitalitet som sällan har skådats i ett PlayStation-spel. Samtidigt är det en fiktiv historielektion med flera anspelningar på kända personer, byggnader och civilisationer. Informativt och underhållande på en och samma gång. Kan det bli mycket bättre?

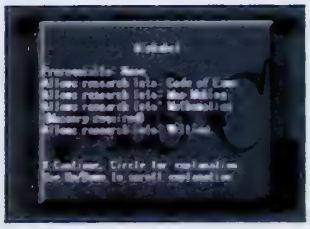
MJ

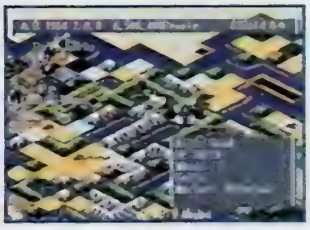


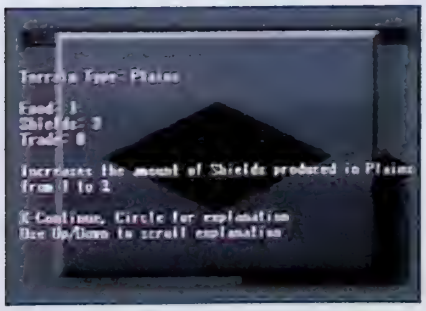




Till en början verkar *Civilization II* väldigt komplicerat, men man lär sig snabbt hur alla menyer fungerar. Och sedan har man full kontroll över hela sin värld.







INTELLEKTUELL STIMULANS

Det kanske låter som att jag överdriver när jag säger att man blir bildad av att spela *Civilization II*, men det känns faktiskt så. Det innehåller så mycket historiska referenser och vetenskapliga inslag att alla som spelar det får en dos av intellektuell stimulans. Men den främsta anledningen till att jag gillar *Civilization II* är för att det är grymt roligt att spela.

Om jag ska leta efter brister så kan jag egentligen bara klaga på två saker. För det första är bakgrundsmusiken hemsk, trots att det finns flera olika alternativ att välja mellan. Och för det andra går det åt fruktansvärt många minneskort om man vill spara. Tio block för en omgång innebär att man snart måste ha ett helt berg av minneskort bredvid sin TV.

Martin 93

VÄL ANPASSAT

De flesta nyproducerade strategispel till PC bygger mycket på att man spelar dem i nätverk och blir därför inte lika bra när de släpps till konsol. Dessutom anstränger sig utvecklarna sällan för att anpassa sina spel till det nya formatet och resultatet blir raka och därmed inte särskilt spännande konverteringar.

Lyckligtvis finns det undantag. *Civilization II* kräver inte nätverk för att bli roligt och dessutom är det inte mer avancerat än att PlayStations processor klarar av att hantera det. Tack vare det nyutvecklade gränssnittet är det dessutom lätt att styra med handkontroll och man får aldrig känslan av att det går långsamt eller trögt.

En bättre konvertering än den här har jag inte spelat sedan den klassiska Super NES-versionen av *Sim City*.

Tobias 90

GRAFIK 70
Snyggt och detaljerat. Men lite högre upplösning hade inte skadat.

SPELBARHET 88
Ett välformat gränssnitt gör att *Civilization II* fungerar utmärkt på PlayStation.

LJUD 58
Ljudmässigt är det inte mycket att glädja sig över. Jobbiga bakgrundsslingor.

UTMANING 95
Spelets styrka ligger i utmaningen. Det här spelet håller i månader och år.

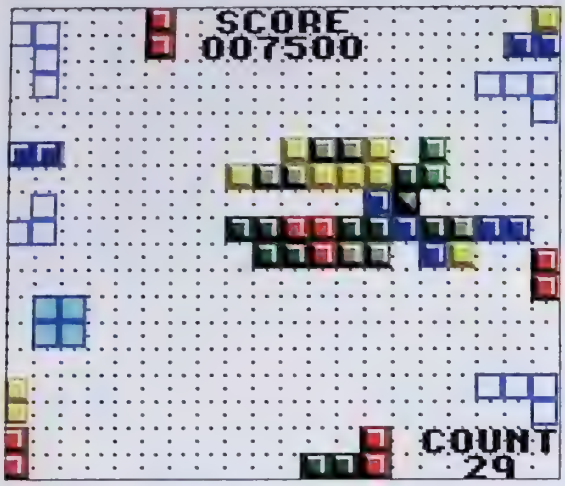
TOTALT
En utmärkt konvertering av ett genuint strategispel.

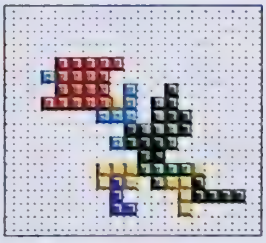
90

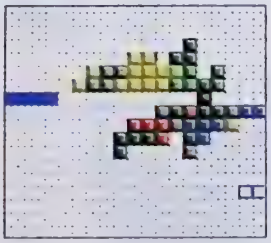
SPELTYP — Pussel
UTGIVARE — Infogrames
UTVECKLARE — Ocean
DISTRIBUTION — Bergsala
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Inbyggt minne
ÖVRIGA FORMAT —

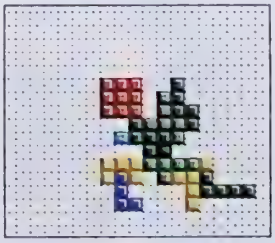
Nu behöver du inte längre vända din Game Boy upp och ned för att få variation på *Tetris*-spelandet. I *Klustar* är allt redan bakvänt.

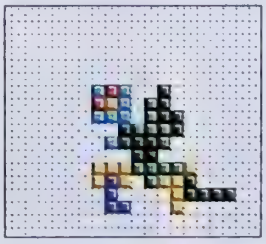
Klustar









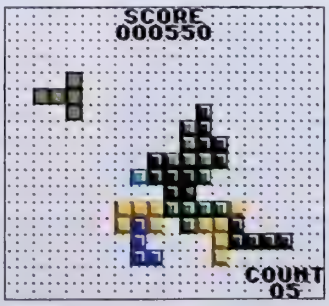


När man är en stjärna på gitarr, då kan man göra som Jimi Hendrix. Antingen elda upp guran eller lära sig att spela bakom ryggen. Är man däremot mästare på *Tetris*, kung över de fallande blocken eller pusselprinsessa är det svårare. Man kan inte spela *Tetris* bakom ryggen. Och det är oftast dumt att elda upp konsoler.

Däremot kan man vända upp och ned på den bärbara lilla konsolen. På så sätt får man både variation, spelet går åt andra hållet, det vill säga pusselbitarna åker uppåt istället för att falla nedåt, och utmaning för det blir svårare när man ska tänka åt fel håll. Dock blir det inte så roligt. Det har Infogrames också tänkt på, och nu släpper de *Klustar*. En *Tetris*-klon som ställer alla begrepp på ända och gör en snurrig i huvudet.

Här kan man välja om blocken, som har exakt samma former som i *Tetris*, ska komma in från höger och vänster, uppifrån och nedifrån, från alla fyra sidor eller oväntat från vilket håll som helst.

Sedan finns det olika sätt att spela på. Man kan antingen börja med bara en enda iten pusselbit på skärmen, och sedan bygga på den med bitarna som kommer från olika håll. Spelet går ut på att man ska vrida pusslet runt åt olika håll och över skärmen för att passa in bitarna som kommer på rätt ställen. Och de fastnar bara om de passar. Om de inte gör det lägger de sig och stör i utkanten av skärmen och försvårar efterhand vridandet av den grafiska figuren som bildas i mitten.



Vill man kan man också börja att spela med ett redan påbörjat pussel, på samma sätt som man i *Tetris* kan försöka riva ned en redan halvuppbyggd vägg. Det är svårare, men också en större utmaning. Svårighetsgraden ökar hela tiden under spelets gång, genom att blocken rör sig fortare och fortare.

Beroende på hur pass bra man lyckas pussla, faller kombinationer i form av olika stora kuber bort. På det sättet blir grunden mindre och ändrar form och spelet kan hålla på i evighet. Eller åtminstone så länge man pusslar rätt.

LL

BRA OMVÄXLING TILL TETRIS

Det är konstigt att ingen har tänkt på den här varianten tidigare. Ett *Tetris* i 360 grader som börjar inifrån och ut istället för nedifrån och upp.

Klustar är en utmaning eftersom man tvingas att börja tänka på ett annorlunda sätt. Och det är svårt, eftersom hjärnan måste hinna med i svängarna när man vänder på den grafiska figuren.

Tyvärr är det inte lika roligt som *Tetris*, trots allt. Av någon underlig anledning är det roligare att bygga på höjden än från alla håll samtidigt. Och den urbota tråkiga musiken i *Klustar* gör sannerligen inte det hela bättre. Den irriterar med sin monotona slinga, och uppammar inte någon som helst spelglädje. Bäst hade *Klustar* gjort sig som ett komplement i *Tetris*, en valbar variant på originalspelet. Men är man såld på pusselspel är *Klustar* värt ett försök.

Lovisa 79

GRAFIK 72
Enkel och *Tetris*-liknande.

SPELBARHET 76
Lite krångligt och osmidigt.

TOTALT
Som *Tetris* bak och fram.

LJUD 30
Fullkomligt värdelös och urtråkig slinga.

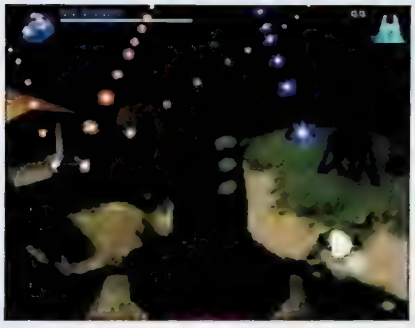
DYNAMIK 88
Svårare än *Tetris*.

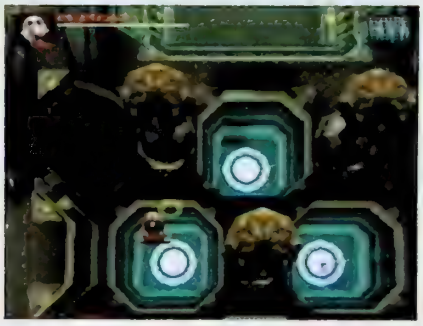
80

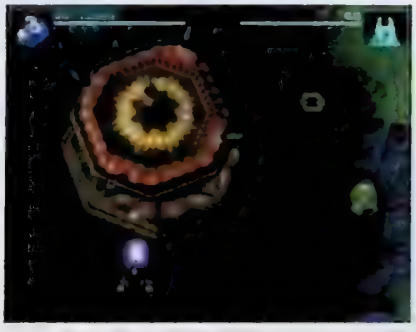
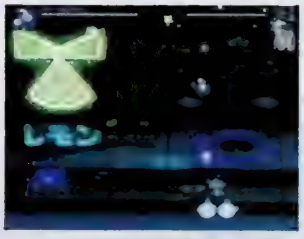
Som bekant har Psygnosis levererat ett par mästerliga shoot 'em up-spel de senaste åren. Den här gången handlar det dock om ett spel som enbart ska intressera nostalgiker.

SPELTYP — **Shoot 'em up**
UTGIVARE — **Psygnosis**
UTVECKLARE — **Psygnosis**
DISTRIBUTION — **Bonnier**
SLÄPPS — **Ute nu**
SPELARE — **1 – 2**
SPARFUNKTION — **Minneskort**
ÖVRIGA FORMAT —

Retro Force





Det är lite manga över *Retro Force*. Eller snarare den typen av västerländsk mangastil som blev trendig för några år sedan då det kom mängder av Designers Republic-inspirerade kläder, skivomslag och diverse andra prylar. I *Retro Force* har Psygnosis med dessa medel försökt att göra spelet lite häftigare, lite tuffare. Men själva innehållet är inte mycket mer än vad vi upplevde i spel till Atari 2600 för evigheter sedan. Givetvis är det inte fel att ta inspiration från de gyllene spelåren, men det är ändå slutresultatet som räknas. Och i *Retro Force* blir det inte mer än godkänt.

Shoot 'em up-genren har som bekant inte utvecklats särskilt mycket på det här området. Det har dykt upp ett par hedervärda spel som *Ray Storm* och *G-Darius* som kanske inte är speciellt originella, men ändå tillhör de bästa alternativen till PlayStation. Det allra bästa nya spelet i den genren släpps i Sverige i sommar och heter *R-Type Delta*. Ett spel som tar tillvara på den tredimensionella renässans som den här typen av spel står inför. Det som gör exempelvis *R-Type Delta* så mycket bättre än Retro Force är det mer varierande upplägget, de väldesignade banorna och den rena grafiken med alla sina specialeffekter. *Retro Force* har inte samma kvaliteter. Och därför tenderar det att bli långtråkigt, enformigt och förutsägbart. Även om det egentligen inte har något direkt fel. *MJ*

YTTERLIGARE ETT HALVBRA SPEL

Det mediokra har börjat att ta över spelmarknaden. Aldrig förr har det funnits så många medelmåttiga spel på butikshyllorna som nu. Det verkar som om konsolvärlden följer filmvärlden. Lite bra och mycket dåligt. Och mellan dessa två kategorier finns allt som är halvdant. *Retro Force* hamnar där i mitten, det råder det inga tvivel om. Varför man ska bry sig om att införskaffa det här spelet vet jag inte riktigt. Antingen har man spelat igenom alla shoot 'em up-spel som existerar, vilket knappast är troligt. Eller så väntar man på att priset på *Retro Force* ska dumpas kraftigt. Då blir det åtminstone prisvärt.

Martin 70

GRAFIK 72
Helt normal PlayStation-grafik som håller den standard som spel ska hålla idag.

SPELBARHET 76
Det går hyfsat att styra skeppet genom de tradiga banorna.

LJUD 73
Inarbetade musikslingor som varken gör spelet sämre eller bättre.

UTMANING 70
Banorna tenderar att bli alltför enformiga.

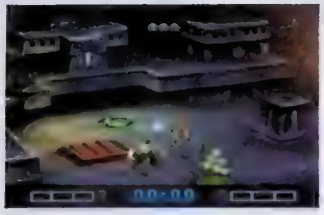
TOTALT
Inte det bästa shoot 'em up-spelet. Men inte heller det sämsta.

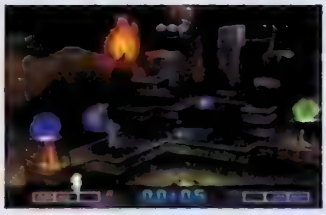
75

SPELTYP — Action
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — Radical
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minneskort
ÖVRIGA FORMAT —

Bloodlines

Vad som låter som ännu ett simpelt beat 'em up visar sig vara ett av de mest originella actionspelen i år.





En gång för länge sedan kom det en film som hette *Rollerball*. Den handlade om en framtid där våld var förbjudet överallt utom i den underhållande idrotten Rollerball. En sport där man spelade två lag på en arena och slogs för livet om en liten boll. Lite samma känsla som den filmen gav får man när man spelar *Bloodlines*. Spelet är inte ett traditionellt beat 'em up-spel där man spelar ett par karaktärer som bara försöker banka på varandra. Nej, här är det taktik och finess som måste kombineras med muskler och snabbhet för att man ska ha framgång på banan.

Två deltagare spelar mot varandra och spelet går kortfattat ut på att man ska erövra vissa ljuszoner på en bana. Banan är ett stycke landskap i olika nivåer, där det gäller att smidigt ta sig fram för att hinna till de olika zonerna. Vid spelets start är samtliga zoner gröna. Passerar man en zon blir den färgad efter deltagarens färg, blå eller röd. Kruxet är att det inte bara är att springa runt, utan det gäller att vara förste man till kvarn om man vill mala. Den som först når fram till en zon blir nämligen spelledare. Och det är bara som ledare som man har möjlighet att erövra zoner.

För att sno åt sig ledarrollen från sin motståndare ska man använda våld. Det räcker heller inte med att ge sin motståndare en enkel snyting för att han ska släppa ledarrollen, utan man måste golva honom. Nu är spelet inte alls så enkelt som det kanske låter och man springer ganska ofta in i väggen. Så man har att göra om man vill kalla sig mästare i *Bloodlines*.

Vad gäller det visuella så spelas *Bloodlines* i hyfsat snygga arenor, väl anpassade efter vem som nu råkar ha den som hemarena. Ljudet är det si och så med. Bakgrundsmusiken är för det mesta riktigt trevlig, medan ljudeffekterna kunde ha varit bättre. Det är alltid roligt när karaktärer skriker och förbannar sig på ett trovärdigt sätt i ett beat 'em up-spel. Som spel är kanske inte *Bloodlines* det mest genomarbetade, men som idé är det något av de mest innovativa på länge. Och sådant ska premieras. *JC*

ANNORLUNDA

Jag har plöjt igenom de flesta slagsmålsspel som har släppts. Så när jag fick *Bloodlines* i min hand blev jag något förvånad. Det som jag trodde var ytterligare ett beat 'em up visade sig var någonting helt annat. Här är det en blandning av sport och beat 'em up som gäller. Någon futuristisk form av gladiatorspel. Och vad kan jag säga? Jag tycker att det är helt klart intressant. Visserligen kan jag klaga på att det kanske innehåller för lite slagsmål, och att spelet inte direkt lever upp till sitt lovande namn. Men ändå, *Bloodlines* har någonting som tilltalar mig. Och visst är det otroligt kul med någon som satsar hårt på att skapa någonting nytt. Jag ställer mig upp och bugar.

John 84

GRAFIK 78
Grovt tillyxade atleter i snygga miljöer.

SPELBARHET 84
Pang på rödbetan.

LJUD 70
Okej musik med halvkassa ljudeffekter.

UTMANING 80
En halvknepig blandning av sport och underhållningsvåld.

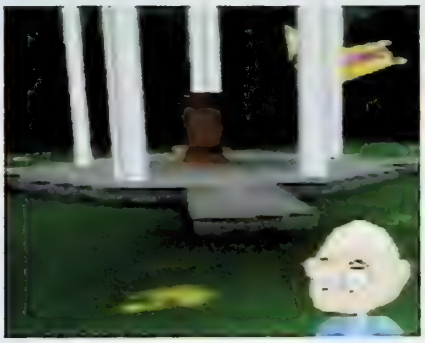
TOTALT
En kul innovation som man bör testa innan man köper.

80

Rugrats

SPELTYP — Äventyr
UTGIVARE — THQ
UTVECKLARE — N-Space
DISTRIBUTION — Funsoft
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minneskort
ÖVRIGA FORMAT —

Framgångsrika tecknade serier blir förr eller senare misslyckade TV-spel. Så även *Rugrats*.



Att göra animerade TV-serier för vuxna är idag ett väl beprövat knep. Vi har sett *Simpsons*, *Beavis & Butthead*, *South Park* och även *Rugrats*. TV-serien med de små ungarna och deras familjer har funnits sedan 1991, och i fjol kom det även en biofilm baserad på serien.

Precis som i TV-serien kretsar det mesta kring familjerna Pickles, Finster och De Ville. Eller snarare kring barnen i dessa familjer. Mest framträdande är kanske blöjbarnet Tommy Pickles, som också har huvudrollen i det här spelet. Äventyret går kortfattat ut på att Tommy måste hitta pusselbitar till sitt dinosauriepussel som har kommit bort. För att hitta tolv bitar måste man klara lika många banor. Till sin hjälp, eller stjälp, har Tommy sin retfulla kusin Angelica, bästa kompisen Chuckie Finster och tvillingarna Phil och Lil De Ville. En del banor löser de tillsammans, på andra tävlar man med eller mot de andra karaktärerna. Uppgifterna man får tampas med är delvis hämtade från TV-serien, som till exempel banan där Grampa Pickles löständer försvinner eller Angelicas trädgårdscirkus där alla barn och även Tommys hund Spike utsätts för tuffa cirkusnummer.

Svårighetsgraden varierar från lätt till svår. För att få tillträde till en svårare bana måste man först ha hittat ett visst antal pusselbitar.

Vad gäller det yttre i spelet så är grafiken ett tappert försök att skruva den redan sjukt tecknade serien in i ett 3D-format. Ljudet är det inget fel på heller. Rösterna är hämtade från TV-serien, likaså melodierna. Men hur kul är det ärligt talat att lyssna på en signaturmelodi till en tecknad film några timmar i sträck?

Kontrollen fungerar på vissa banor men när man leker kurragömma har Chuckie förmågan att hela tiden fastna på möbler och i dörröppningar.

JC

INGET FÖR MIG

Rugrats är ett sånt där litet tidsfördriv man kan sysselsätta sig med när man absolut inte kan komma på någonting bättre att göra. Det är inte alls ett uselt spel, utan en hop ganska underhållande små övningar. Däremot känner jag inte att det är ett spel som jag kommer att längta efter att återvända till, utom möjligtvis minigolfbanan. Anledningen är nog att jag känner mig lite för gammal för att platsa i gänget hos de här ungarna. Sanningen att säga känns det faktiskt som om spelet kanske är tillägnat lite yngre spelförmågor.

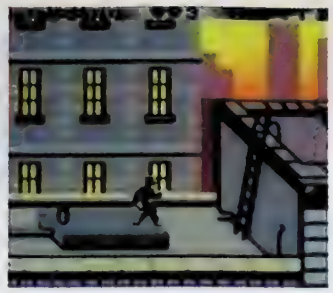
Men är man en inbiten fanatiker, och slaviskt följer alla avsnitt av *Rugrats* och dessutom har sett biofilmen och köpt den på video, så är det ingen tvekan om att man kommer att tycka om även det här spelet. Alla ingredienser som gör programmet så populärt finns med även här, och trogna tittare kommer garanterat att känna igen sig. Själv väljer jag nog *Simpsons* på TV och *South Park* som spel. Och undrar när spelet med Socker-Conny i huvudrollen kommer.

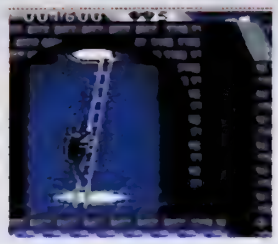
John 76

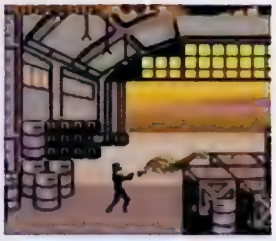
GRAFIK 76	SPELBARHET 59	TOTALT
Kantiga 3D-figurer baserade på kantigt animerad film.	Tommy är seg i kurvorna.	Om man är ung. Och älskar *Rugrats*. Kanske.
LJUD 80	UTMANING 68	60
Melodier och ljud trovärdigt återgivna från filmoriginalet.	Enkelt ibland, svårt ibland. Men framför allt långtråkigt.	

Men in Black

SPELTYP — Plattform
UTGIVARE — Interplay
UTVECKLARE — Crave
DISTRIBUTION — Bonnier
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Lösenord
ÖVRIGA FORMAT —







Filmen *Men in Black* känns ganska bortglömd vid det här laget. Men på Game Boy får vi nu chansen att skydda jorden mot alien-invasion.

Min personliga åsikt är att *Men in Black* gör sig bra mycket bättre som spel än som film. På sex nivåer, som bland annat utspelar sig i MIBs högkvarter, på Manhattans gator, i en flyghangar och på hustak ska man bekämpa olika mer eller mindre trovärdiga figurer från yttre rymden med omnejd.

Det läskiga med fienderna är att de inte alltid är vad de ser ut att vara. En helt vanlig cykel som står lutad mot en husvägg kan exempelvis som i ett trollslag förvandlas till en varelse med fler armar, ben, ögon och antenner än en insekt. För att sedan gå till attack. Och attackerar gör rymdvarelserna både från luften, marken och bakifrån. Det enda som man kan göra för att försvara sig är att hoppa på dem som kryper på marken, eller skjuta hej vilt. Det går att skjuta i en båge över huvudet genom att trycka in B-knappen samtidigt som man för styrkrysset i den riktning som man inte går.

I varje spelomgång har man sex liv, och kan ta skada tre gånger innan man måste börja om från början igen.

Men in Black är ett skjutbaserat plattformsspel som bjuder på en del överraskningar i form av besök från Mars. Lite enformigt, men ändå mer genomarbetat än många andra filmlicensspel.

Lovisa 74

GRAFIK 78 — Helt okej om än något sterila miljöer.
SPELBARHET 70 — Det är bara att gå och skjuta.
TOTALT — Räcker i alla fall längre än filmen.
LJUD 69 — Man saknar Will Smiths *Men in Black*-tema.
UTMANING 73 — Fienderna blir stegvis svårare att rå på.

72

Gex: Enter the Gecko

SPELTYP — Plattform
UTGIVARE — Interplay
UTVECKLARE — Crave
DISTRIBUTION — Bonnier
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Lösenord
ÖVRIGA FORMAT —

På Game Boy slipper man Gex alla jobbiga kommentarer. Och kan koncentrera sig på att använda honom till det han är bra på.

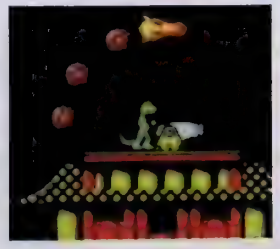
Gex: Enter the Gecko är ett spel som till en början känns lite ostrukturerat. Man får ingen ordentlig överblick över banorna och vet inte riktigt vart man ska och vad man ska utföra på varje nivå.

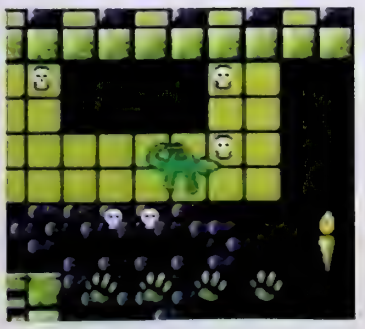
Som bekant går allting ut på att den lilla gröna ödlan Gex ska leta upp den onda Rez som har lagt beslag på världens alla TV-kanaler. Sedan ska Rez besegras så att folk kan börja titta på TV igen. Gex är ju känd för att i princip vara gift med TV:n, och eftersom fjärrkontrollen är hans bästa vän och han behöver pengar tackar han ja till uppdraget. Genom ett antal nivåer med fyndiga namn som Smellraiser, Poltergex och Pangaea 90210 ska Gex klättra på väggar, svänga sin svans mot fiender och samla in fjärrkontroller.

Gex kan både gå och springa och hoppa. Och här och där på banorna står TV-apparater utplacerade. Om Gex snurrar sin svans mot eller hoppar på dem kan han få ett extraliv, extra kraft eller oövervinnlighet.

Gex: Enter the Gecko kräver lite tankeverksamhet eftersom det oftast finns fler än ett sätt att klara en bana. Gillar man spel där allt inte är solklart, och dessutom tycker att Gex är rolig, är det här en investering till Game Boy. Annars kanske det är bättre att lägga pengarna på TV-licensen.

Lovisa 74





GRAFIK 74 — Inte tredimensionell. Men enkel och ganska fin.
SPELBARHET 74 — Ibland är det lite oklart vad man ska göra.
TOTALT — Gex gör sig bättre i det lilla formatet.
LJUD 60 — Urjobbig och störig musik.
UTMANING 79 — Man får fundera en hel del.

78

Tiger Woods '99

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Electronic Arts
UTVECKLARE — EA Sports
DISTRIBUTION — EA Nordic
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 4
SPARFUNKTION — Minneskort
ÖVRIGA FORMAT —

Många tycker att golf är en stel snobbsport. Och visst stämmer det att de flesta proffsen är ungefär lika karismatiska som sovande kommunalpolitiker. Men det finns undantag. Ett av dem är Tiger Woods.

Den unge och mycket framgångsrike golfaren sticker ut från mängden med sitt skämtsamma manér och sin avspända stil och därför har Electronic Arts valt just honom som förgrundsfigur i sitt nya golfspel. *Tiger Woods '99* ska vara ett golfspel med klös, inte någon grådassig *PGA Tour*-kopia.

Men hur man än vänder på det är ett golfspel alltid bara ett golfspel, åtminstone i den realistiska genre som *Tiger Woods '99* tillhör. Vems namn som finns i spelets titel påverkar inte spelkänslan alls, utan är endast viktigt ur försäljningssynpunkt. Och den som köper det här spelet i tron att det ska vara roligare än normen kommer snart att inse sitt misstag.

Till att börja med är grafiken inte tillräckligt välgjord. Bilden känns hela tiden oskarp och detaljrikedomen är liten. Dessutom fungerar kameravinklarna för dåligt och zoom-funktionen är inte tillräckligt användbar för att man ska kunna ha någon vidare koll på vart man siktar. Allra värst är att spelet inte innehåller någon grafisk gestaltning av höjdskillnader på greenerna, vilket gör puttandet till en något abstrakt procedur där man oftast tvingas att chansa i blindo.

Spelet i övrigt är ganska lätt, mycket på grund av bristen på detaljrikedom. Datorn väljer själv ut den bästa punkten att sikta på, samt vilken klubba som lämpar sig bäst för det aktuella slaget. Att lära sig slå till bollen med precision är inte svårt och den som har spelat golfspel tidigare lär inte behöva genomlida många bogey ens på första rundan.

Tiger Woods '99 är bäst lämpade för otåliga och gärna lite yngre nybörjare. Tigers småbarnsliga kommentarer, de grafiska specialeffekterna och den loja lättfunken gör *Tiger Woods '99* till ett spel som de flesta seriöst intresserade golfarna bör undvika.

Micke 67

GRAFIK **65**
Dålig detaljrikedom, ryckig bild och allmänt dålig smak präglar spelets utseende.

SPELBARHET **70**
Den enkla kontrollen gör spelet väl lämpat för nybörjare eller lata spelare.

LJUD **69**
Det här låter ungefär som ett avsnitt av *Fresh Prince in Bel Air*. Fast i slow motion.

UTMANING **65**
Spelet sköter sig själv alldeles för mycket.

TOTALT
Ett barnsligt spel som saknar djup.

68

Pro 18 World Tour Golf

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Psygnosis
UTVECKLARE — IG
DISTRIBUTION — Bonnier
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minneskort
ÖVRIGA FORMAT —

Medan Electronic Arts satsar på att göra golfen poppig och lekande lätt har IG satsat på en betydligt mer realistisk linje. *Pro 18 World Tour Golf* är ett spel för seriösa golfare som hellre vill se verklighetstrogna spelmiljöer än brinnande golfklubbor, och som föredrar en rejäl och tidskrävande utmaning framför några snabba birdies.

Grafiken i *Pro 18 World Tour Golf* kan lätt tas för bilder ur ett TV-program. Allting bygger på digitaliserade foton och filmer och menyerna är stelt effektiva. Detaljrikedomen är det alltså inget fel på, dock på bekostnad av ett något tålamodskrävande spelupplägg. För att se sig omkring på banorna räcker det inte med att trycka på styrkorset, utan här måste spelaren kämpa sig genom diverse menyval och funktioner för att få överblick över banan. Det hela är ganska tidskrävande, men upplägget gör samtidigt att man måste tänka på samma sätt som om det hade varit på riktigt.

Kraftmätaren är av klassiskt snitt och låter spelaren ta full kontroll över bollens skruv. Det finns en mängd olika slagsätt att välja mellan, och i menyerna kan spelaren till och med bestämma detaljer som vilket material klubbskaftet ska vara gjort i och vilken typ av klubbhuvud som ska användas. Och det gäller att vara noga med inställningarna, för de har stor effekt på hur bollen beter sig.

All den digitaliserade verkligheten ger spelet ett något kollage-betonat utseende, men det passar bra ihop med det krävande spelupplägget och stör inte alls i längden. *Pro 18 World Tour Golf* är en renodlad golfsimulator och väl värt pengarna för den som verkligen orkar gå till botten med den skotska nationalsporten.

Micke 85

GRAFIK **84**
Fotografisk, men något stel.

SPELBARHET **81**
Den som har tålamod och verkligen kan sin golf kommer att uppskatta det krävande upplägget.

LJUD **82**
Sparsamt använd musik och allvarligt menade kommentarer ger spelet en seriös stämning.

UTMANING **80**
Fler banor hade inte skadat, men här finns ändå utmaning nog att förslava den intresserade golfaren.

TOTALT
En av de bästa golfsimulatorerna på länge.

82

GAMESHOP POSTORDER

Norrgatan 10 - 432 41 Varberg - Fax 0340-67 89 80

Telefon 0340-67 88 80

PSX CONV

Silent Hill

469:-

KONAMI TAR SINA FÖRSTA STEG IN I SKRÄCKGENREN SOM TILLS NU DOMINERATS AV RESIDENT EVIL FILMSEKVENSERNA ÄR NÅGRA AV DE BÄSTA NÅGONSIN. SPELAS I EN POLYGONAL VÄRLD MED REALTIDSSTRIDER.

PSX CONV

Legend of Legaia

469:-

HJÄLP VAN OCH HANS VÄNNER ATT RENSA VÄRLDEN FRÅN EN HEMSK DIMMA SOM FÖRVANDLAR ALLA DJUR TILL MONSTER OCH GÖR MÄNNISKOR GALNA. FRÅN SKAPARNA AV **WILD ARMS.**

PSX CONV

Guardian's Crusade

469:-

EN UNG RIDDARE PÅ EN LÅNG OCH FARLIG RESA FÖR ATT RÄDDA VÄRLDEN. HAN FÄRDAS GENOM STORA SLÄTTER, ÖKNAR, BERG OCH HAV SOM ÄR FYLLDA AV FARLIGA MONSTER OCH MYSTISKA ODJUR.

PSX CONV

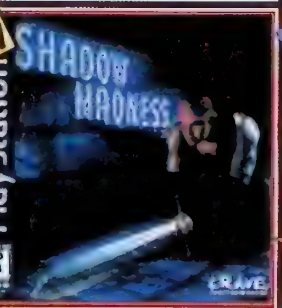
Syphon Filter

469:-

MED UNIK SPELKONTROLL, EN STARK BERÄTTELSE OCH GENUINT SPÄNNANDE ÖGONBLICK, ÄR SYPHON FILTER DET FÖRSTA BRA ACTION SPELET I ÅR.

PSX CONV

Shadow Madness

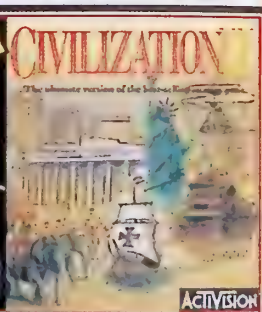


469:-

I EN UNIK FANTASY VÄRLD, OLIK ALLT DU TIDIGARE SETT, SPRIDER SIG EN DÖDLIG PEST FRÅN STAD TILL STAD OCH DEN LÄMNAR INGET LEVANDE EFTER SIG. DET ÄR UPP TILL DIG ATT RÄDDA VÄRLDEN

PSX CONV

Civilization 2



469:-

SID MEIERS FANTASTISKA KLASSIKER FRÅN PC FINNS NU TILL PLAYSTATION . STARTA EN CIVILISATION OCH FÖLJ DEN GENOM ÅRTUSENDEN. ETT AV DE BÄSTA STRATEGISPELEN NÅGONSIN.

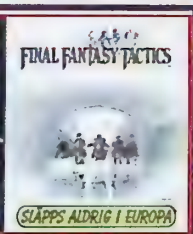
Brave Fencer Musashi

469:-

HJÄLTEN MUSASHI SPRINGER, HOPPAR, SLÅSS OCH LÖSER PUSSEL I SIN STORA FÄRGFYLLDA 3D VÄRLD **INNEHÅLLER DESSUTOM ETT SPELBART DEMO PÅ FINAL FANTASY 8**

PSX CONV

Final Fantasy Tactics



549:-

VI HAR ÄNTLIGEN LYCKATS FÅ TAG PÅ SQUARES FANTASTISKA TAKTISKA ROLLSPEL DETTA SPEL TILLVERKAS INTE LÄNGRE OCH KOMMER INTE ATT SLÄPPAS I SVERIGE

Saga Frontier 399:-

Brigandine 469:-

Parasite Eve 469:-

Xenogears 469:-

SLÄPPS ALDRIG I EUROPA

SPECIAL ERBJUDANDE

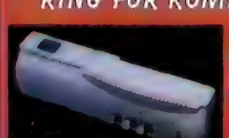
Wild Arms + RGB Scart + Converter

649:-

MOVIE CARD

SE VIDEO CD FILMER PÅ DIN PLAYSTATION!

RING FÖR KOMPLETT LISTA ÖVER VÅRA FILMER



NYHET !!
DENNA VERSION TAR ÄVEN ACTION REPLAY 3.0 KODER OCH FUNGERAR SOM EN PLAYSTATION CONVERTER

649:-

PLAYSTATION CONVERTER

Nu är det äntligen här, tillbehöret som gör det möjligt för dig att spela originalspel från USA, Japan och Europa

Convertern monteras på bara några sekunder, utan att du behöver göra några lödningar

349:-

Du behöver alltså inget chip och convertern passar alla modeller Playstation convertern sätts in i expansionsporten RGB Kabel krävs!

PSX CONV

Spel som är 100% kompatibla med Playstation Converter markeras med denna flagga

SPECIALERBJUDANDE
Converter & RGB-Kabel 399:-

Beställning före 17.00 - 24h leverans*

* Med reservation för slutsålda varor och leveransförseningar.

Återförsäljare! Ring för prislista!
Vi erbjuder bra priser på Playstation produkter!

Under 15 år? Skicka din beställning med föräldern underskrift

Outhämtade försändelser debiteras med 140:-

Vid order tillkommer postens avgifter

USA Flagg
Kräver Converter eller ombyggd Playstation

Svensk Flagg
Fungerar på Svensk Playstation

www.gameshop.nu

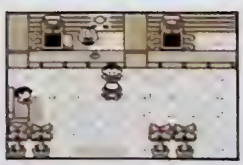
fokus

final fantasy forum • qiini • arkad • rpg • anime express • galina • retro

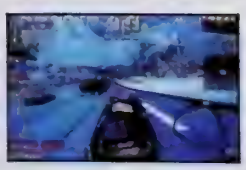
FEM FAVORITER

Rollspel: **FINAL FANTASY VIII**
Liknar inte någonting annat.

Minispel: **POKÉMON**
I höst invaderar de Sverige.

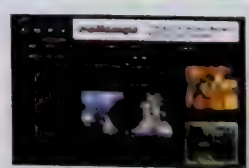


Arkadspel: **DAYTONA USA 2**
Det växer.



Manga: **BLADE OF THE IMMORTAL**
I särklass den bästa japanska serien man kan läsa just nu.

Internet: **GAME FAN**
Äntligen tillbaka.
[www.gamefan.com]



rpg

AV TOBIAS BJARNEBY

Det har gått tio år sedan *Shadowgate* släpptes till NES. Sedan dess har det varit helt tyst, men nu kommer plötsligt tre nya spel i serien.

BREV

Skriv till: RPG, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm, eller skicka e-post till: splay@atlantic.medstroms.se

HEJ TOBIAS.

Jag vill bara säga att jag har läst Super PLAY/Power sedan första numret och tycker att ni gör en fruktansvärt bra och seriös TV-spelstidning där RPG-sidorna är, och alltid har varit, de bästa. Ett par frågor bara.

1. Hur många karaktärer kan man spela med samtidigt i *Final Fantasy VIII*?
2. Verkar det vara en dystrare story än i sjuan?
3. Vad tror du om musiken jämfört med de andra delarna i serien? Personligen tycker jag *Final Fantasy VI* har det vackraste soundtracket.
4. Hur många skivor ligger spelet på?

Jag längtar redan. Tacksam för svar

Fredrik Sahlsten

HEJ FREDRIK.

Att veta att det finns dem som har läst mina RPG-sidor i snart sex år, gör mig väldigt glad.

1. Tre. Fler skulle göra spelet för långsamt.

2. Nej.

3. Det jag har hört är bra, men inte i klass med Super NES-spelens fantastiska soundtrack. Jag tycker bäst om musiken i *Final Fantasy IV*.

4. Fyra.

Tobias.

HEJ!

1. Jag undrar om det finns ett spel som heter bara *Star Ocean* och om det är bra?
2. När kommer *Star Ocean: Second Story* ut i USA?
3. Vilket rollspel tycker du bäst om?

En trogen läsare

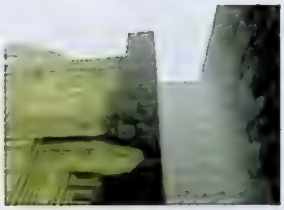
HEJ.

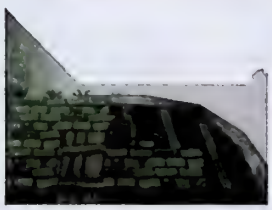
1. *Star Ocean* släpptes till Super NES för drygt tre år sedan och var om inte det allra bästa så åtminstone ett av de snyggaste rollspelen till den konsolen.

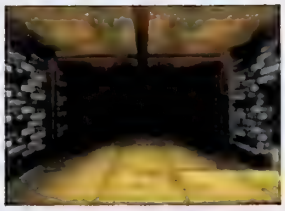
2. I juni.

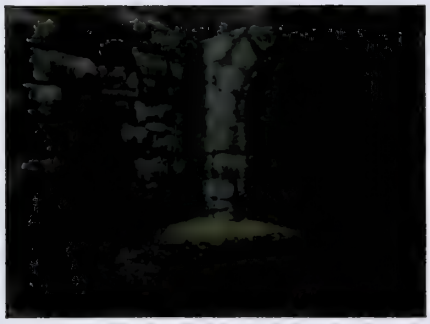
3. Det är svårt att välja bara ett. Hela *Zelda*- och *Final Fantasy*-serierna är otroligt bra. Precis som *Secret of Mana*, *Chrono Trigger*, *Phantasy Star II* och *Parasite Eve*.

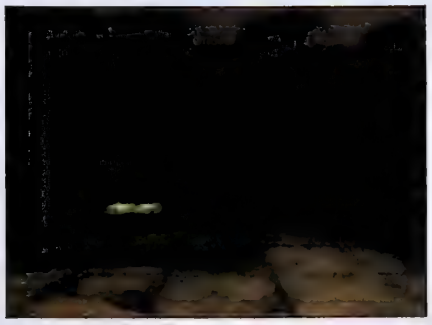
Tobias











SHADOWGATE: TRIALS OF THE FOUR TOWERS

KEMCO • NINTENDO 64

Det var knappast någon som trodde att vi skulle få besöka slottet Shadowgate igen. NES-spelet med samma namn blev visserligen relativt populärt, det översattes till och med till svenska, men peka-klicka-genren gick inte att utveckla och efter att ha släppt ett par andra äventyr med samma upplägg tröttnade Kemco och gav till synes upp sitt koncept. Tio år efter det första spelets debut har de dock bestämt sig för att följa upp *Shadowgate*. Och det inte bara genom att släppa en simpel uppföljare.

Till Game Boy Color har Kemco redan konverterat originalet och innan årets slut ska de släppa två helt nyproducerade *Shadowgate*-spel till Nintendo 64. Det första heter *Shadowgate: Trials of the Four Towers* och är utvecklat av nästan exakt samma team som gjorde originalet. Spelet tar vid där det första slutade och i rollen som Del måste man utforska det otäcka slottet och dess fyra gigantiska torn. Någonstans djupt där inne finns Warlock som har rymt från de hålor där han fängslades i slutet av det förra spelet.

Det som främst skiljer hela *Shadowgate*-serien från mer traditionella japanska rollspel är perspektivet, som får det att påminna mer om tredimensionella shoot 'em up som *Quake* och *Turok*. Innehållsmässigt blandar Kemco utforskning med problemlösning, ungefär på samma sätt som i *Myst* och *Riven*. Fast miljöerna i *Shadowgate: Trials of the Four Towers* är betydligt mer interaktiva.

Det är fortfarande osäkert om man kommer att tvingas att använda samma typ av menysystem som i föregångaren eller om kontrollen har utvecklats och blivit mer actionorienterad. Säkert är i alla fall att ytterligare en uppföljare, *Shadowgate Rising*, är under produktion av ett helt annat Kemco-team och att det ska vara färdigt innan årets slut. *Shadowgate: Trials of the Four Towers* kommer att släppas i Sverige redan i juni.

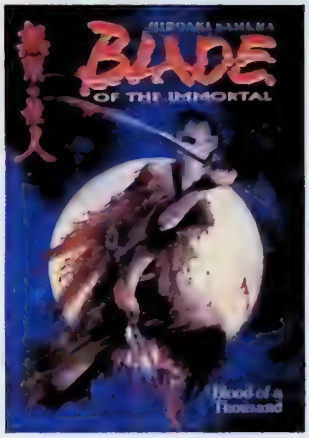
anime express

AV MARTIN JOHANSSON

Dark Horse och Viz utkämpar ett slag om de västerländska seriefantasterna. Just nu ser det ut som om Viz kommer att vinna, men Dark Horse har ett trumfkort i skjortärmen.

BLADE OF THE IMMORTAL - BLOOD OF A THOUSAND

HIROAKI SAMURA • DARK HORSE

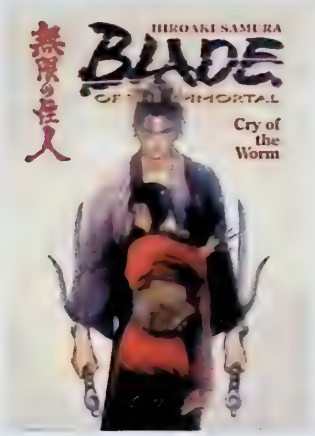


Dark Horses *Blade of the Immortal* är enligt mig en av de bästa serialbum som släppts på senare tid. Vi kastas långt tillbaks i tiden. En tid då samurajer och mäktiga bushidoskolor härskade i det feodala Japan. Vi får träffa Manji, en herrelös ronin som drabbats av en sällsynt förbannelse – han kan inte dö. För att överkomma förbannelsen och få ett slut på sitt liv måste han dräpa tusen män.

Hiroaki Samura stilistiska teckningar imponerar och varierar i en sådan takt att den här mangan antar en skepnad som tenderar att anspela på Akira Kurosawa mästerliga verk. Och som så många andra tecknare lyckas även Hiroaki Samura att skapa ett träffsäkert persongalleri. Manji, antihjälten och landstrykaren, har kvicka kommentarer och agerar därefter. Hans följeslagare Rin, ung och otålig, kompletterar handlingen och driver den framåt. Allt i *Blade of the Immortal* känns genuint och välgjort – precis som en riktigt bra serie ska vara.

BLADE OF THE IMMORTAL - CRY OF THE WORM

HIROAKI SAMURA • DARK HORSE



I uppföljaren fortsätter Manji sitt våldsamma korståg. Mer och mer börjar han komma underfund med sin förbannelse – de magiska maskarna som håller honom vid liv och läker hans sår, hur djupa dom än är. Och i och med hans odödlighet börjar han även bli lite slarvig, eftersom han vant sig vid det eviga livet. Men han är inte ensam.

Precis som i det första albumet håller *Blade of the Immortal* fortfarande hög profil. Hiroaki Samura gör ingen besviken och den ena explosiva rutan avlöser den andra. Det här är manga när den är som mest spännande.

EAT-MAN

AKIHITO YOSHITOMI • VIZ

Viz *Eat-Man* måste vara bland det sämsta som det amerikanska serieförlaget gett ut på väldigt länge. Fantasy blandas med science fiction och i mitten står hjälten Bolt Crank, en udda figur som överkommer alla faror genom att äta diverse metallskrot. I det första albumet får vi lära känna Bolt Crank, eller Eat-Man som han även kallas, genom fyra tama seriestycken. Det hela är någorlunda bra tecknat. Men kvaliteten saknas.

NEON GENESISEVANGELION

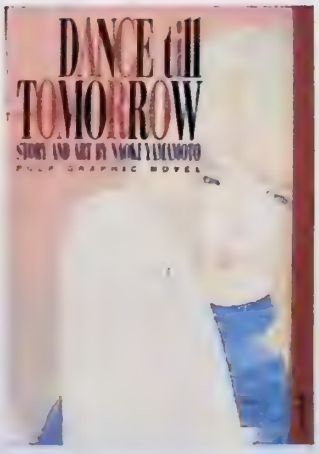
YOSHIYUKI SADAMOTO • VIZ

Yoshiyuki Sadamoto lyckas på ett mycket bra sätt att transformera anime-versionen av *Neon Genesis Evangelion* till manga. Arbetet har till en del utförts tillsammans med regissören Hideaki Anno som arbetat med filmserien sedan starten 1995.

Man känner igen sig i serien. Det är välltecknat. Karaktärerna ser ut som de ska och allt är verkligen på sin plats. De som inte upplevt *Neon Genesis Evangelion* kan gott och väl börja med serien, men ska för den sakens skulle inte missa den svindlande anime-serien.

DANCE TILL TOMORROW

NAOKI YAMAMTO • PULP



Pulp är ett månadsmagasin i USA där en rad vuxenserier från Japan figurerar. Magasinet som ägs av Viz har en konsekvent linje; samtliga serier i Pulp ska släppas i albumform. Och de startar med Naoki Yamamtos *Dance till Tomorrow* – det absolut mest populära alstret.

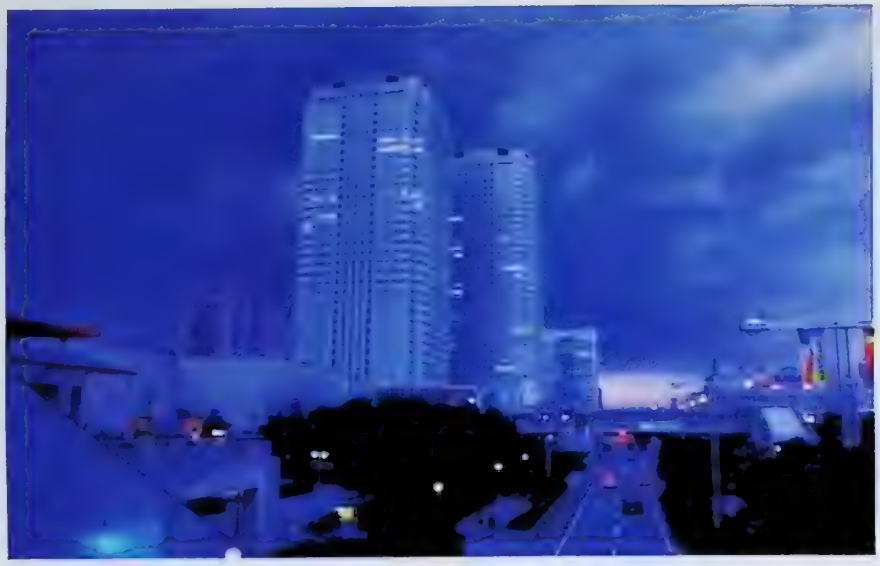
Dance till Tomorrow handlar om den trötta studenten Suekichi som plötsligen får ärva 450 miljoner yen av en avlägsen släkting. Det enda krav som finns för att han ska få tal del av arvet är att han klarar sig genom skolan, lyckas gifta sig och skaffar sig en stadig karriär. Men i samma veva träffar han den sexiga Aya, och saker och ting blir sig aldrig desamma igen för stackars Suekichi.

Dance till Tomorrow är samtida vardagsdramatik som späds på med erotik och humor. Det är lättsmält roligt, charmigt och spännande. Det här som *Lum* eller *Maison Ikkoku*, bra och genomtänkt. Fast mest anpassad för den lite äldre målgruppen.

arkad

AV MARTIN JOHANSSON

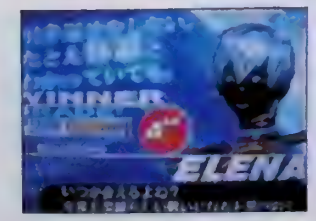
Nyligen gick arkadmässan AOU '99 av stapeln i Makuharis mässhallar några mil utanför Tokyo. Horder av purfärska arkadspel premiärvisades och vi har valt ut de mest väsentliga.



AOU Amusement Expo är den viktigaste tillställningen för alla som tillverkar arkadspel. Här uppdagas trender och skapas nya genrer under ett par hektiska dagar.

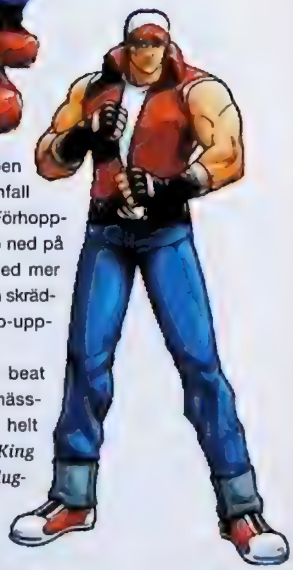
Sega har en tendens att ta över de tillställningar som hålls i Makuharis mässhallar. Sist var det Dreamcast som dominerade Tokyo Game Show och på AOU '99 den här gången var det arkadsystemet Naomi som firade enorma triumfer. Mycket tack vare tredjepartstillverkare som Capcom och Tecmo, vars spelutbud nästan uteslutande var uppbyggt kring Segas Dreamcast-kompatibla arkadsystem.

Capcoms största och längsta titel, *Street Fighter III 3rd Strike: Fight for the Future* baseras dock på deras egenproducerade CPSIII-system. Det nya beat 'em up-spelet är en förfinad version av *Street Fighter III* och innehåller fyra helt nydesignade karaktärer. Dessutom gör Chun Li sin efterlängtade comeback. För att spelet ska se bättre ut har Capcom utvecklat ett nytt kollisionssystem och uppdateringen av skärmen sker i ett jämnare tempo. Annars är det mesta välbekant.



Street Fighter III 3rd Strike: Fight for the Future

Mer nyskapande är *Dead or Alive 2* med vilket Tecmo åtminstone försöker att revolutionera beat 'em up-genren. Främst handlar det då om banornas vida utformning som ger spelaren oanade möjligheter att utnyttja sin omgivning. Det är fullt möjligt att knuffa ned sin motståndare från



höga höjder, för att sedan hoppa efter och fullfölja kampen nedanför ett vattenfall eller en skyskrapa. Förhoppningsvis tonar Tecmo ned på tjejerna och lägger ned mer energi på att skapa en skräddarsydd beat 'em up-upplevelse.

De andra nya beat 'em up-spelen på mässgolvet kom inte helt oväntat från SNK. *King of Fighters 99: The Slugfest*, *Warriors Rage: Samurai Shodown 64*, *Fatal Fury: Wild Ambition* och det lite otippade *Last Blade 2* är alla vackra men frågan är om de tillför genren någonting nytt.

Musikspelen fick sitt stora genombrott i och med Konamis *Beatmania* och sedan dess har genren verkligen exploderat. Konami själva hade inte mindre än sex nya musikspel att presentera på AOU '99. Mest originellt var *Guitar Freaks* där en eller två spelare ska sätta fart på två elgitarrer. Upplägget är likt det i *Beatmania* och lär uppskattas av de som föredrar rock framför klubbhymner. Mer dansanta är de färska uppföljarna *Dance Dance Revolution 2nd Mix*, *Beat Mania II DX*, *Beat Mania Complete Mix*, *Pop 'n' Music 2* och *Drum Mania*. Det sistnämnda tar fasta på snabba taktkombinationer på ett virtuellt trumset. En kul nyhet är även att *Dance Dance Revolution 2nd Mix* och *Beat Mania II DX* är kompatibla med varandra och på så sätt kan fyra spelare tävla mot varandra i en fet DJ- och danstävling.

Jaleco hakar också på trenden med sitt *VJ: Visual & Music Slap*. Här går det att leka videojockey i bästa MTV-stil. Fördelarna är att man själv bestämmer musiken, dirigerar filmen och dessutom slipper lyssna på knagglig engelska. Musik-

valet är tämligen brett och spänner över stilarna disco, techno, hip hop, och drum 'n' bass.

Under AOU '99 passade Namco på att visa upp sitt nya motorcykelspel *500 GP*. Med den nya arkadtekniken i System 23 tar man motorsporten till nya höjder, framför allt grafiskt. Givetvis innehåller spelet också licenserade motorcyklar från både Yamaha, Honda och Suzuki.

Taito ville inte vara sämre och introducerade racingspelet *Battle Gear* som är en fristående fortsättning på *Side by Side*. Upplägget är stressigt och actionorienterat och deltagarna kan välja och vraka mellan 21 olika bilar.

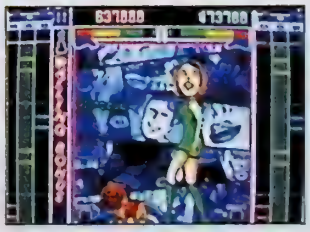
Andra racingspel på AOU '99 var Segas *Crazy Taxi* som med sitt originella upplägg och fria utforskande lockade extremt många besökares uppmärksamhet. Minst populärt var Midways *Road Burners*, vilket tyder på att japanerna fortfarande föredrar inhemska arkadspel.

Som alltid på AOU presenterades även arkadspel som är så annorlunda att de nästan inte går att placera i en specifik genre. Jaleco hade gjort en ny version av sitt strippmajongspel *Su Chi Pai* vilket är uppbyggt med Segas Naomi, trots att Sega knappast lär tillåta en Dreamcast-konvertering. Namco stod för efterapningen *Angler King* – ett fiskesimulatorspel som ser aningen vassare ut än Segas *Get Bass*, tack vare det nya arkadsystemet System 23. På tal om Sega hade de kanske mässans mest udda spel i sin monter. *Airline Pilots* bygger på att spelaren ska landa en Boeing på en vältrafikerad flygplats. Precis som de flesta nya arkadspel från Sega var även *Airline Pilots* Naomi-baserat.

Givetvis fanns det även en hel del spel som blev förbisedda. Bland Segas alster så var det främst *Giant Gram: Zen Nihon Pro Wrestling 2* som tillsammans med Midways *Hydro Thunder* och *NBA Showtime* inte lockade särskilt många besökare. Taito visade upp *Super Puzzle Bobble* i sedvanlig ordning men tillsammans med Namcos *Point Blank 2* hamnade de lite i skymundan.

Den största överraskningen och det spel som folk talade mest om efter mässans slut var utan tvekan Capcoms efterlängtade uppföljare till *Strider*. Det gamla spelsystemet finns kvar men grafiken är ny och blandar pixelgrafik med tredimensionella inslag på samma sätt som Namco gjorde i *Klonoa*. *Strider 2* var inte spelbart men Capcom hälsar att spelet släpps redan i sommar. Och att minst en konsolkonvertering är planerad. ■

Dead or Alive 2



Guitar Freaks

online

AV MATS LUNDGREN

Först kom *Metal Gear Solid* till Europa och sedan släpptes *Final Fantasy VIII* i Japan. Och man kan lugnt säga att den bubblande aktiviteten har smittat av sig både på speltips och nya hemsidor.

Vår uppmaning till er läsare att tipsa Online gjorde susen. Men skicka inte spelfrågor. Vi tackar för alla tipsbidrag, även om inte allt kommer med här, och börjar med ett angående *Zelda*; en svensk sida sammanställd av material man bara får tag i om man letar på Internet en bra stund. Björn Edstrom och hans **The Secret Realm** ska ha en stor eloge, trots att det är lite mycket svengelska emellanåt. Man uppfattar tipsen ändå. Ytterligare en *Zelda*-sida från läsekretsen är tillverkad av Jens Kolhammar. Han säger sig ha arbetat hårt med **The Dekutree** länge, och så blev den också bra.

Låt oss ta det ganska rapsodiskt detta med andra nya *Zelda*-siter. **The Kokiri Forest** är mycket stilistisk och grafiskt stilren. **Jessica's Unofficial Zelda 64** är också snygg och återhållen och innehåller tips om alla hemliga grottor som man annars bara upptäcker med Rumble Pak. **Zelda GuideNet** har uppdaterats med fler tips.

Andra besökvärda platser är **The Temple of Time, Johns Zelda 64, Chamber of Sages** och **Zaurons FAQ** som nu har fått en egen sida.

Jonas Mollwing har gjort en sida med rekord till olika Nintendo 64-spel. Sidan bygger helt och hållet på att han får in rekord, så besök **NinRek64.**

Nintendo 64 Zone, är en ny sida med nyheter, spelbilder och annat matnyttigt. Likaså är det värt att botanisera på **N64gamerz** där det finns ett stort recensionsarkiv, smygtittar, omröstningar och ett kodbibliotek under uppbyggnad. Ett javascipt-fel irriterar, men man vänjer sig som på så många andra ställen.

Kwarlord är en av de kaxigaste typerna på Usenets konsolforum men han bits inte när man kollar in hans egen hemsida **Nintendo Page.** Den är lite råddig, men han har en del bra material på sidan.

Alla som håller av *Pokémon* ska veta att det finns en ny site med namnet **Mew's Pokémon Info Center** som kan vara värd att kolla in.

Game Boy har fått en nystart med färgversionen och alla gamla spel som nu koloreras. Mer om den oövertraffade lilla godingen finns på **GBCdojo. GB Ministry** är en helt ny site med dagliga uppdateringar.

Slutligen en snygg sida med fokus både på Nintendo 64 och PlayStation. På **The Game Brain** hittar man det mesta.

Fusk.com

Marcus Hultin visar ratta takter när han låter hälsa att han har satt ihop en svensk Playstation-sida dopt till **www.fusk.com.** Även fusken är på svenska.

Största nyheten runt Sony just nu är förstås uppgifterna om PlayStation 2. Redan finns det ett par siter på temat, men ingen är tillräckligt bra än för att tipsas om. Eller forresten, kolla in **100% PlayStation** redan nu, där finns lite systemprestanda. Och för den som beharskar italienska är **Playstation World** stället med mest information.

Annars har månadens skvaller handlat om att *Final Fantasy VIII* har slappts med ett kopieringsskydd som gor det omojligt att spela spelet om man har ett modchip installerat. Appropå det har **Square USA** precis gjort om sin site och man inbjuds till en virtuell rundvandring i företagets studios i Los Angeles och Honolulu.

Vinksoft har satt ihop en fusksida för PlayStation. Och det är ingen sida vilken som hest, utan en med extremt många guider. Eller vad sägs om **Resident Evil Tribute Site?** Lagom till seriens Dreamcast-premiär.

Ni som använder Game Shark ska veta att på **PlayStation Codes** har man lagt upp ett helt fantastiskt arkiv med koder till fler spel än många trodde fanns. Fler koder finns på **Codesquare.**

Ultimate Console Information Repository skriver på sin sida att de kommer att lägga ned sitt arbete med att hålla nyheter och recensioner uppdaterade. Tiden räcker inte till. Alla hänvisas till **PSX Space Com** som ser minst lika bra ut.

Svenska RPG-sidor

Sega är mer än Dreamcast. En nostalgitripp erbjuds på **GenesiS,** som är intressant och överskådlig med koll på Mega Drive, 32X, Mega CD och Nomad. De letar dessutom efter skrivkunniga medarbetare.

I övrigt är det dåligt med Sega-siter. Men någon brist på information om *Final Fantasy VIII* råder knappast. **Klas' RPGs** är enligt Klas själv "den enda anständiga svenska RPG-sidan". Här handlar det inte bara om *Final Fantasy VIII* utan faktiskt om nästan alla rollspel värda namnet.

Sebastian Lönberg tipsar om en rad bra RPG-sidor. **Final Fantasy VIII Extreme** har vi redan haft med, men den är mycket bra och just nu skyltar man med nya Mp3-filer. Zebb tycker att vi även ska kolla **Final Fantasy VIII Central** med både musikfiler och nio nya filmer.

Även Olof Lönnroth har hittat en bra Square-sida i **Square Network**. och passar dessutom på att tipsa om kompisen Nikos sida **Role Playing Games** som handlar om en del äldre Square-spel för den som har missat dem.

Johan Hultgren har gjort den annorlunda siten **Final Fantasy VII under ytan.** Den vänder sig till dem som vill fortsatta att diskutera och tolka spelinnehållet. Tänkvärt.

Vi har tidigare skrivit om Maktos Translations. Nu har sitens upphovsman Matt McDevitt utokat den japanska bevakningen med att även borja översatta hela siter från japanska. Först ut är **FFII Misidia,** tillägnad japanska versionen av *Final Fantasy II*. En till översattningssida har startats. **The Unofficial Final Fantasy VIII Translation Homepage** är intressant och valgjord vilket ger fokus på själva innehållet.

Final Fantasy VIII Homestead är egentligen en gammal sida men som bytt versionsnummer.

Den som soker RPG-musik ska definitivt besöka **PS. I Love You.** Stallet är kinesiskt så man får gissa sig till innehållet, men det finns oerhört mycket att hamta har i Mp3-format. Det är också fart på **Musical World of Final Fantasy.** Fast intromusiken later forradiskt lik den i *Zelda*.

Mer musik finns på spanska **MassMidi.** Och räcker inte det finns det 25 000 filer på polska **Midi Links Page.** Kul att lära sig lite nya språk, eller hur? Än mer musik finns på **The Music Spot Music Archive.**

Ni som saknar musiken ur *Final Fantasy VII* ska veta att den finns hos **RPG Lair.**

HyPrBaLL's Final Fantasy Site har bytt namn. Allting därifrån finns numera på **–P Domain.** Och när du ändå håller på är det alltid givande att svänga förbi **Final Fantasy Online.**

På **Dragon Ball Mirage** koncentreras innehållet helt kring *Dragon Ball*-serien.

Svensktillverkat

Kalle och Jocke har satt ihop en egen hemsida – **Kalle och Jockes spelsida** – där de recenserar släppta spel och smygtittar på kommande. Tedde Berg har på sin sida **Fjant Inc.** lagt upp spelmusik som han har tillverkat av låtar från *Sonic, Mario, Altered Beast* och några andra.

Stefan Gancer låter hälsa att han har renoverat och flyttat **Video-Game Classics** och att sidan nu uppdateras minst ett par gånger i veckan.

En site som rockar är **Crazy Gamer.** Den rekommenderas.

Vi som har hållit på ett tag tar i stort sett för givet att alla guider och genomgångar av olika spel ska vara gratis. Det är spelfans som skriver ned sina upptäckter medan de spelar. Men nu har en del människor börjat att ta betalt för spelguider. Hos **Arthur Li** verkar det röra sig om böcker, men man ska hålla sig allmänt skeptisk till folk som vill ha betalt för andras arbetsinsatser. FAQ:s finns annars gratis på ställen som **GameFAQs.** Här finns faktiskt redan flera guider till *Final Fantasy VIII*.

En löftesrik sida har öppnat i form av **ZenSearch.** Här kan man finna en rad spelrelaterade sidor som man kanske aldrig skulle ha snubblat över annars.

Gamebuster är en trevlig site med fusk och nyheter. Ungefär samma mix innehåller **Cheatvault.**

Glöm inte heller att kolla in **Game Sages** – här finns alltid någonting nytt och bra.

Som vanligt avslutar vi med några tänkvärda ämnesrubriker från Usenets diskussionsgrupper:

Subject: **How to go to File Temple?**
Subject: **Please help me so I can turn my PlayStation off**
Subject: **Star Tropics Yahoo club**
Subject: **Fishing rod for Dreamcast?**
Subject: **Racism is NOT a game...**

Surf On!
Mats Lundgren
(online@atlantic.medstroms.se)

Alla länkar finns på www.atlantic.medstroms.se/splay

kontroll

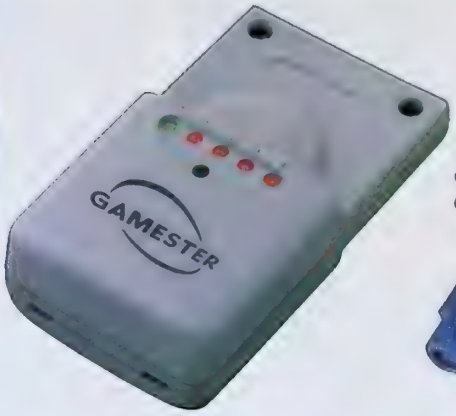
AV MARTIN JOHANSSON

Vi har testat en rad nya handkontroller. Det verkar som om alla tillverkare vill testa nya idéer, några riktigt lyckade och andra mycket sämre.

THE SPHERE 360

ASCII • PLAYSTATION

ASCII har under årens lopp producerat den ena konstiga handkontrollen efter den andra. Rollspelskontrollen ASCII Grip är ett exempel, den pistolliknande *Resident Evil 2*-kontrollen ett annat. Nu är det dags för ytterligare en upplevelse utöver det vanliga; The Sphere 360. Tanken med denna handkontroll är att man i tre dimensioner ska kunna kontrollera sina rörelser. Bäst fungerar det i flygspel som *Air Combat* eller *Colony Wars: Vengeance*, medan The Sphere 360 inte fyller någon större funktion i de flesta andra genrer. Genom att hålla i den stora bollen på den vänstra sidan framkallas ett mer originellt styrsätt. Som definitivt är mer originellt än funktionellt.



GAMESTER TREMOR PAK

GAMESTER • NINTENDO 64

Det här lilla kraftpaketet kräver inga batterier. Den fungerar till alla Nintendo 64-spel och stöder Rumble Pak-funktionen. Dessutom har det en megabyte minne inbyggt med fyra separata minnesområden. Gamester Tremor Pak är en liten behändig sak som fungerar på ett flertal områden och underlättar spelande utan krångliga kortbyten.

MAD CATS EXTENSION CABLE

MAD CATS • PLAYSTATION

Ibland händer det att sladden till handkontrollen inte är tillräckligt lång. Vilket kan resultera i att konsolen åker i golvet eller att kontrollen rycks ur. För att undvika sådana fatala situationer lanserar Mad Cats en förlängningskabel. Som kort sagt gör det möjligt att sitta längre bort från TV:n.

PREDATOR 2

LOGIC3 • PLAYSTATION/SATURN

Ytterligare en ny ljuspistol på marknaden är Logic3:s Predator 2. Den kromade historien är kompatibel med samtliga PlayStation-ljuspistolspel från Namco och Konami, samt Segas *Virtua Cop*-serie. Givetvis har den inbyggd autofire, automatisk omladdning och en inbyggd Rumble-mekanism som förbättrar helhetsintrycket ytterligare. Predator 2 kräver inte heller den några batterier och på köpet tillkommer även en pedal för omladdning.

AIR RACER STEERING WHEEL

ECAT • PLAYSTATION

Air Racer är igen höjdare. Det måste erkännas. Air Racer är inte bara en dålig idé, den ser dessutom töntig ut. Inne i Air Racer finns det sensorer som känner av hur man lutar kontrollen när man spelar. Avancerat kan det tyckas men så är inte fallet. Kontentan blir att man efter ett tag får ont i armarna och att man långt innan dess redan har blivit väldigt irriterad på den dåliga precisionen. Håll er borta från den här kontrollen.

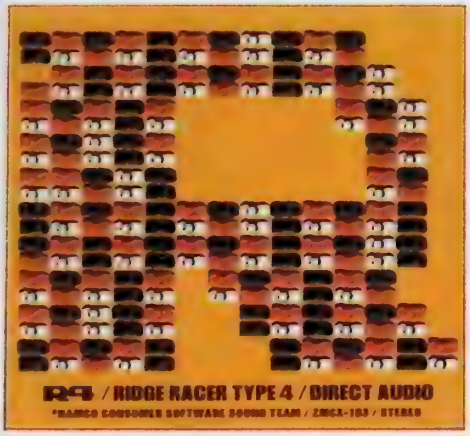
bitpop

AV TOBIAS BJARNEBY

Det var med lite oskyldig techno i *Ridge Racer* som den moderna dansmusiken gjorde debut i TV-spelsvärlden. Idag är genren en del av PlayStation-kulturen.

R4: DIRECT AUDIO

NAMCO • MEDIA FACTORY



Det första *Ridge Racer*-spelet blev berömt för sitt techno-soundtrack och tre uppföljare senare lägger Namco fortfarande ned mycket arbete på att välja musikstil inför varje ny del i serien. I *R4: Ridge Racer Type 4* handlar det mest om house. Oftast väldigt glad sådan, med sång av Kimara Lovelace. Problemet är bara texterna. Bara det faktum att hon hela tiden sjunger om racing och snabba bilar är oroväckande. Och leder till att nödrimmen duggar tätt. "He's the one for me, there's no place I'd rather be, yeah to the finish line, everywhere you look he's right on time" är bara några rader ur titelspåret *One More Win*.

Då är det betydligt roligare när låtskrivarna tar det lite lugnare i *Naked Glow*, *Lucid Rhythms* och *Burnin' Rubber*. Eller när de försöker att plagiera The Chemical Brothers tidiga rockremixar i *Revlimit Funk* och *The Ride*.

BUST-A-MOVE: ORIGINAL SOUNDTRACK

ENIX • AVEX TRAX

Det här har ingenting med dinosaurierna Bub och Bob att göra. *Bust-A-Move* är nämligen det japanska namnet på dansspelet *Bust-A-Groove* och den här skivan innehåller musiken ur det spelet.

Det är lätt att förstå varför Enix väljer att helt byta stil i den kommande uppföljaren, för de här låtarna är verkligen inte särskilt bra. *I Luv Hamburgers* och *I Know* är bara töntiga och *Chemical Love* och *Wartteton* helt hemska. *The Natural Playboy* är visserligen glad, men å andra sidan är varje liten del stulen ur någon annan låt.

Enix egen favorit är uppenbarligen *Blue Knife*, som finns med i tre olika versioner på skivan. Och även om den låter som någonting Christer Sandelin och Tommy Ekman har knåpat ihop åt systrarna Graaf så kommer man ihåg den. Och skulle därmed kunna kalla den en hit. På skivans sista spår förvandlas keyboardisten Phil Harding plötsligt till Benny Andersson och får samma melodislinga att låta exakt som Abba.

TEKKEN: WINDERMERE (THE JUNGLE MIXES)

NAMCO • JVC

Det här är egentligen bara en CD-singel, med fem olika versioner av en låt ur det allra första *Tekken*-spelet. Dubmixen av T-Power är en lovande inledning men sedan händer det egentligen ingenting och när skivan är slut en halvtimme senare har man inte ens hört någonting som låter som *Tekken*. Vilket väl i och för sig är ganska skönt.

WIPEOUT 2097: THE SOUNDTRACK

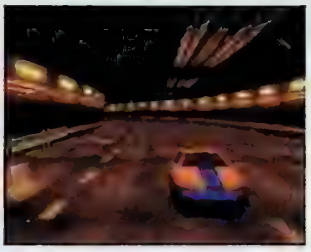
PSYGNOSIS • VIRGIN

Det här är definitivt världens mest berömda TV-spels-soundtrack. Fast egentligen kan man inte jämföra det med några andra, eftersom de flesta låtarna var skrivna långt innan *Wipeout 2097* släpptes och egentligen bara köptes av Psygnosis för att de passade bra in i spelet.

Ändå går det inte att komma ifrån det faktum att låtarna med Fluke, The Chemical Brothers, Daft Punk, Orbital och Leftfield passar väldigt bra in i spelet. Och många PlayStation-spelare kopplar fortfarande ihop Prodigys *Firestarter* med *Wipeout 2097*.

AV MICKE WEICHBRODT **retro**

R4: Ridge Racer Type 4 **är nutidens racingspel och PlayStation 2 framtidens konsol. Men egentligen började allting redan för fem år sedan.**



RIDGE RACER

NAMCO • PLAYSTATION • 1994

När *Ridge Racer* 1993 gjorde entré i spelvärlden var det som arkadspel. Namco hade satsat på att utveckla en typ av racing som skulle kännas mer realistisk än någonsin. Och de lyckades. *Ridge Racer* blev en succé.

Ungefär samtidigt började Sony att leta efter tredjepartstillverkare som skulle producera spel till deras kommande spelkonsol PlayStation. Namco var sedan länge osams med Nintendo och tvekade inte en sekund. Samarbetet var påbörjat och ett år senare skulle *Ridge Racer* komma att bli den titel som tog konsolspelen till en ny nivå.

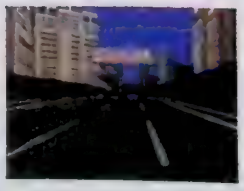
Trots att dess grafik idag framstår som ganska primitiv, såg *Ridge Racer* väldigt imponerande ut när det släpptes i Japan i slutet av 1994. Utvecklarna på Namco hade utnyttjat den nya polygongrafiken så bra de kunde, vilket ledde till hög bildhastighet och svindlande fartkänsla.

En annan sak som gjorde *Ridge Racer* så revolutionerande var den realistiska sladdkänsla som idag är standard i de flesta racingspel, men som på den tiden knappt användes i något annat konsolspel. Genom att trycka snabbt på bromsknappen kunde man med gnisslande däck sladda genom kurvorna och än idag gör körkänslan i *Ridge Racer* att det fortfarande är otroligt roligt att spela.

Banorna i spelet var även de extremt välgjorda. Redan då hade Namco lärt sig att bra spelkänsla inte är någonting värt om inte banorna är välgjorda in i minsta detalj. Det fanns visserligen bara tre banor i *Ridge Racer*, och alla tre byggde på en och samma stomme. Men de var så genomtänkta att när man hade klarat spelet och fick köra dem baklänges var det som att tävla på tre helt nya banor. Med hjälp av det klassiska fusket att vända om vid start och braka igenom väggen fick man även tillgång till tre spegelvända banor.

Delar av det utvecklingsteam som skapade *Ridge Racer* har gått vidare med uppföljarna *Ridge Racer Revolution*, *Rage Racer* och det nya *R4: Ridge Racer Type 4*. I alla spelen finns den lätt futuristiska och spelvänliga stilen kvar och det märks tydligt att *Ridge Racer* är ursprunget till dem alla. Det var världens bästa racingspel på sin tid och än idag överträffar dess körkänsla det mesta.

Bilarna i *Ridge Racer*-spelen har aldrig varit hämtade från verkligheten. Men tack vare Namcos design fick *Ridge Racer* ett eget utseende som skiljde det från andra racingspel. Än idag känns det igen i *Ridge Racer Type 4*.



INTERNET

1	(1)	Legend of Zelda: Ocarina of Time [N64]
2	(2)	Metal Gear Solid [PS]
3	(10)	Xenogears [PS]
4	(3)	Gran Turismo [PS]
5	(4)	Goldeneye 007 [N64]
6	(5)	Crash Bandicoot 3: Warped [PS]
7	(6)	Turok 2: Seeds of Evil [N64]
8	(9)	Kagero [PS]
9	(8)	WCW/NWO Thunder [PS]
10	(–)	Castlevania [N64]

Listan är © World Charts

USA

1	(1)	Legend of Zelda: Ocarina of Time [N64]
2	(–)	WCW/NWO Thunder [PS]
3	(7)	Metal Gear Solid [PS]
4	(4)	Goldeneye 007 [N64]
5	(–)	Frogger [PS]
6	(–)	South Park [N64]
7	(2)	Star Wars: Rogue Squadron [N64]
8	(–)	Pokémon (Blue) [GB]
9	(–)	Gran Turismo [PS]
10	(3)	Crash Bandicoot 3: Warped [PS]

Listan baseras på försäljningen i USA.

JAPAN

1	(–)	Final Fantasy VIII [PS]
2	(1)	Super Smash Bros [N64]
3	(–)	Space Battleship Yamato [PS]
4	(–)	Simple 1500 Series vol. 1 [PS]
5	(5)	Dragon Quest Monsters [GB]
6	(3)	Dual Monsters [GB]
7	(–)	Armored Core: Master of Arena [PS]
8	(7)	Mario Party [N64]
9	(–)	Bass Landing [PS]
10	(–)	Tokimeki Memorial Pocket [GB]

Listan baseras på försäljningen i Japan.

UTHYRNINGSLISTAN [N64]

1	(1)	Legend of Zelda: Ocarina of Time
2	(2)	Goldeneye 007
3	(3)	1080° Snowboarding
4	(–)	Star Wars: Rogue Squadron
5	(4)	NHL '99
6	(6)	Mario Kart 64
7	(9)	Banjo-Kazooie
8	(5)	Mission: Impossible
9	(10)	Wipeout 64
10	(–)	WCW/NWO Revenge

Listan är framtagen i samarbete med AB Svensk Filmindustri och baseras på uthyrningen i Sveriges 50 största videobutiker

SUPER PLAY TOPP 20

Legend of Zelda: Ocarina of Time [N64]	1.	(1)
Metal Gear Solid [PS]	2.	(–)
Final Fantasy VII [PS]	3.	(2)
Goldeneye 007 [N64]	4.	(6)
Tekken 3 [PS]	5.	(5)
Turok 2: Seeds of Evil [N64]	6.	(3)
Super Mario 64 [N64]	7.	(8)
Star Wars: Rogue Squadron [N64]	8.	(4)
Tomb Raider III [PS]	9.	(7)
Legend of Zelda: Link's Awakening DX [GB]	10.	(9)
Wild Arms [PS]	11.	(12)
F-Zero X [N64]	12.	(11)
Gran Turismo [PS]	13.	(14)
NHL '99 [N64/PS]	14.	(10)
1080° Snowboarding [N64]	15.	(13)
Banjo-Kazooie [N64]	16.	(16)
Harvest Moon [GB]	17.	(–)
Legend of Zelda: A Link to the Past [SN]	18.	(15)
Crash Bandicoot 3: Warped [PS]	19.	(17)
Mega Man X4 [PS]	20.	(–)

Listan framröstas av Super PLAYs läsare.

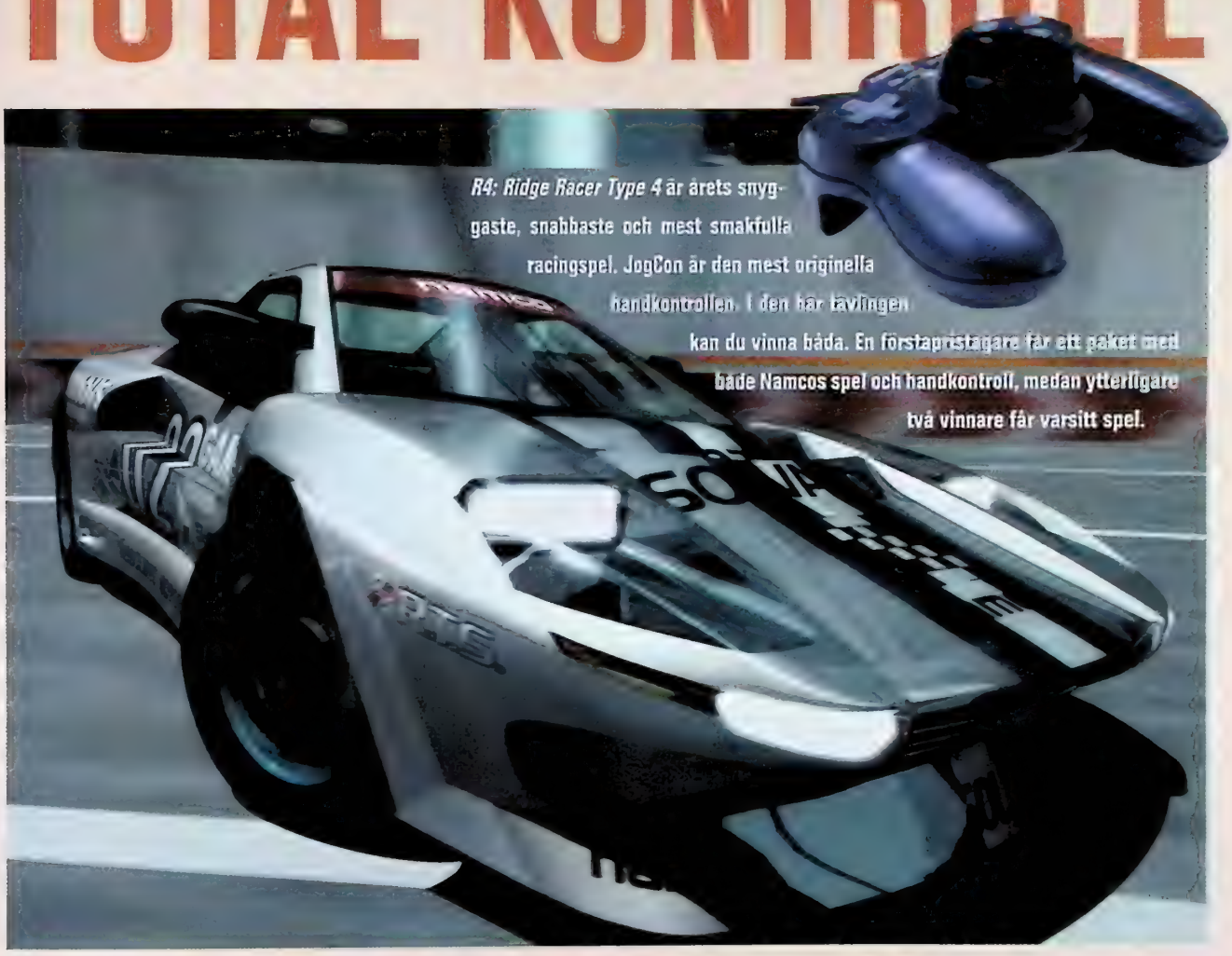
ÖNSKELISTAN

Final Fantasy VIII [PS]	1.	(1)
Perfect Dark [N64]	2.	(2)
Smash Brothers [N64]	3.	(5)
Sega Rally 2 [DC]	4.	(6)
R4: Ridge Racer Type 4 [PS]	5.	(3)
Resident Evil: Code Veronica [DC]	6.	(7)
Sonic Adventure [DC]	7.	(4)
Donkey Kong 64 [N64]	8.	(11)
Gran Turismo 2 [PS]	9.	(–)
Wipeout 3 [PS]	10.	(10)
Pokémon [GB]	11.	(13)
Virtua Fighter 3tb [DC]	12.	(9)
Super Mario RPG 2 [N64]	13.	(–)
Shen Mue [DC]	14.	(15)
Silent Hill [PS]	15.	(12)
Star Ocean [PS]	16.	(–)
Jet Force Gemini [PS]	17.	(16)
UmJammer Lammy [N64]	18.	(17)
Quake II [N64/PS]	19.	(14)
Twelve Tales: Conker 64 [N64]	20.	(18)

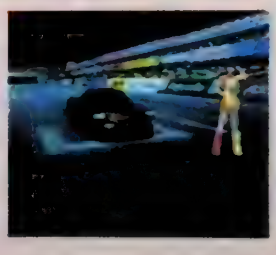
Listan framröstas av Super PLAYs läsare.

Vill du vara med och rösta fram våra egna topplistor; Super PLAY Topp 20 och Önskelistan? Skriv då ner dina fem favoritspel, samt de fem spel du ser fram emot mest på ett vykort eller utanpå ett kuvert och skicka det till:
TOPPLISTOR, SUPER PLAY, BOX 12550, 102 29 STOCKHOLM.

TOTAL KONTROLL



R4: Ridge Racer Type 4 är årets snyggaste, snabbaste och mest smakfulla racingspel. JogCon är den mest originella handkontrollen. I den här tävlingen kan du vinna båda. En förstapristagare får ett paket med både Namcos spel och handkontroll, medan ytterligare två vinnare får varsitt spel.



Vilket år släpptes originalet *Ridge Racer* till PlayStation i Japan?

1. 1993
2. 1994
3. 1995

För att kvala in till tävlingen måste du först svara på frågan bredvid. När du tror dig veta svaret, ringer du Super PLAYs tävlingstelefon på

0712 - 110 30

(4:55 kr/min) och knappar in den siffra som motsvarar ditt svar. Du får direkt veta om du har lyckats. Har du gjort det får du svara på ytterligare tre frågor och svarar du rätt även här, har du chans att vinna. Lycka till!

Samtalet kostar 4:55 kr/min. Flow Interactive, Box 3243, 103 64 Stockholm, tel 08 - 587 191 00.

TIPS

Vill ni veta hur man spöar någon boss eller hittar ett speciellt föremål I något spel ringer ni bara till Nintendos, Segas och Sonys respektive spelklubbar.

CLUB NINTENDO: Tel: 0300–721 00 Fax: 0300-732 80

SONY HOT LINE: Tel: 0719–310 311 (5 kronor/samtal)

SEGAKLUBBEN Tel: 08-605 36 12 (Vard. 17.30–20.00) Fax: 08 – 605 23 14

ELECTRONIC ARTS KONSUMENTSUPPORT: 08–594 106 80

BONNIER MULTIMEDIA SUPPORT: 020–24 40 20, 08– 605 36 11

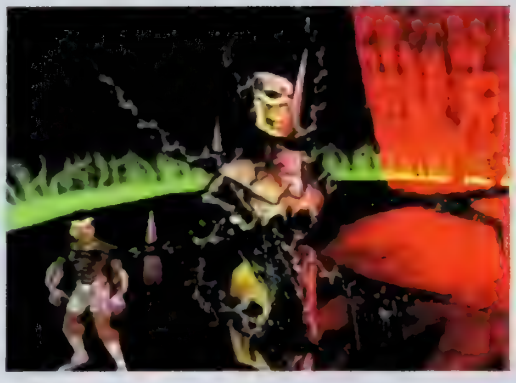
WENDROS SUPPORT: 08-689 97 87 (Vard. 9.00–16.00)

FUNSOFT SUPPORT: 08-760 02 40 (Vard. 9.00–17.00)

Skicka gärna in tips och tricks till: 'Tips', Super Play, Box 12550, 102 29 Stockholm.

AKUJI THE HEARTLESS

PLAYSTATION



Bioniligt värre blir det i detta surrealistiska actionspel, som faktiskt inte är helt lätt att klara. Men misströsta icke, här kommer de enda fusk du behöver för att klara *Akuji the Heartless*.

DEBUG MODE

Pausa spelet, håll inne L2 och R2 och tryck Vänster, Upp, Upp, Triangel, Höger, Fyrkant, Vänster, Triangel, Upp, Ned, Höger, Höger.

OÄNDLIGA SPIRIT SPELLS

När du fått tag på Spirit Spell ska du pausa spelet, hålla inne L2 och R2 och trycka Vänster, Triangel, Vänster, Vänster, Cirkel, Vänster, Triangel, Höger, Cirkel, Upp, Upp, Ned. Upprepa proceduren varje gång du hittar en Spirit Spell.

OSÅRBARHET

Pausa spelet, håll inne L2 och R2 och tryck Höger, Höger, Vänster, Triangel, Kryss, Upp, Cirkel, Vänster så kan inget skada dig.

BUCK BUMBLE

NINTENDO 64

I *Buck Bumble* har programmerarna på Argonaut än en gång använt sin erfarenhet från *Starfox* för att knåpa ihop ett spel där det gäller att flyga snyggt och skjuta snabbt. fast denna gång utspelar det sig i insekternas värld. Det kan ofta gå riktigt hett till och då kan det vara bra att ta till följande fusk

PÅFYLLNING AV VAPEN OCH HALSA

Gå till titelskärmen och tryck Vänster, Höger, Upp, Ned på styrkorset. Håll sedan inne Z och tryck Höger, Höger, Vänster, Vänster på styrkorset. Om du gjort rätt kommer ett ljud att tala om att du lyckats med fusket. När du sedan börjar spela kan du när som helst trycka A + B + R för att aktivera fusket.

VAL AV BANA

Gå till titelskärmen, håll inne Z och tryck Ned, Ned, Höger på styrkorset. Släpp sedan upp Z och tryck Höger, Upp, Ned, Vänster, Vänster, Upp, Höger, Höger. Om du gjort rätt kommer du att höra ett ljud, och när du sen börjar spela får du själv välja bana.

RALLY CROSS 2

PLAYSTATION

Rally Cross 2 är ett riktigt hyfsat racingspel, mycket tack vare att man lätt kan bygga sina egna banor att köra på. Svårare blir det för den som vill ta sig vidare till spelets redan färdiga banor. Om man inte knappar in rätt fusk förstås.

För att komma till önskad bana ska du starta en ny säsong och sedan skriva in varje banas respektive lösenord. Gå sedan vidare till Gametype-skärmen och välj single race så kommer den önskade banan att vara spelbar.

Bana	Lösenord
Oasis	SISAO
Jungle	ELGNUJ
Littlewoods	FOSTER
Frozen Trail	NIVEK
Dusty Road	MIT
Rock Creek	KCIN
Dry Humps	CIRE
Hillside	BSIRHC

NIVÅER

Med hjälp av proceduren ovan och följande lösenord kan du öppna nya svårighetsnivåer med tillhörande banor och fordon.

Nivå	Lösenord
Veteran	PREPRO
Pro	MOOBMOOB

ROLLCAGE

PLAYSTATION

Psygnosis kör hårt med sina futuristiska racingspel. Ännu hårdare kan du köra om du fuskar till dig de svårare nivåernas banor med hjälp av följande koder. Gå helt enkelt till huvudmenyn, välj Password och skriv in följande koder. För att de två sista lösenorden ska fungera måste du även ställa in spelets svårighetsgrad på respektive grad, efter att du fört in lösenordet.

Easy	EEFNIEBA
Hard	EEFPHMBC
Expert	HEMPCMDD

RUNNING WILD

PLAYSTATION

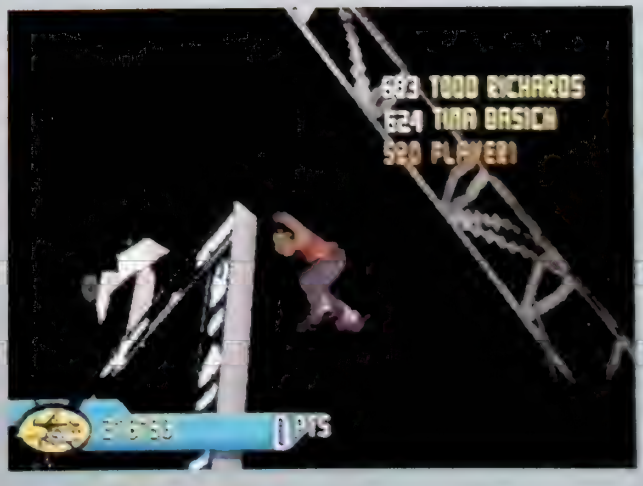
I Super PLAY 37 recenserade vi detta helknasiga spel där vi får chansen att tävla till fots istället för i olika fordon. Visst skulle man kunna gå ut och springa på riktigt istället, men då skulle man ju aldrig få användning för de fina fusken vi letat fram.

För att få tillgång till de olika svårighetsgradernas lopp ska du gå till skärmen där du väljer svårighetsgrad och trycka in följande sekvenser

Medium	↑, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓛ, ↑.
Hard	ⓛ, ↓, ⓛ, ⓛ.
Expert	ⓡ, ↓, ⓛ, ↓, ⓞ, ⓛ.

Du kan även få fram ett antal dolda karaktärer genom att ta fram Secret Options-menyn och trycka in nasta samling knappsekvenser.

Blizzaro	↑, ↓, ⓛ, ⓠ, ⓠ, ⓛ, ⓛ, ⓛ.
Pyro	↑, ↓, ⓠ, ↓, ⓛ, ↓, ⓛ, ⓛ.
Rex	ⓛ, ⓛ, ⓛ, ↑, ⓡ, ⓛ.
Tox	ⓠ, ↑, ⓡ, ⓠ, ⓡ, ⓛ, ⓛ.
Kostra	↑, ↑, ⓡ, ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓛ, ↓.
Lunarr	↓, ↓, ⓛ, ↑, ⓡ, ⓛ.



X-GAMES PRO BOARDERS

PLAYSTATION

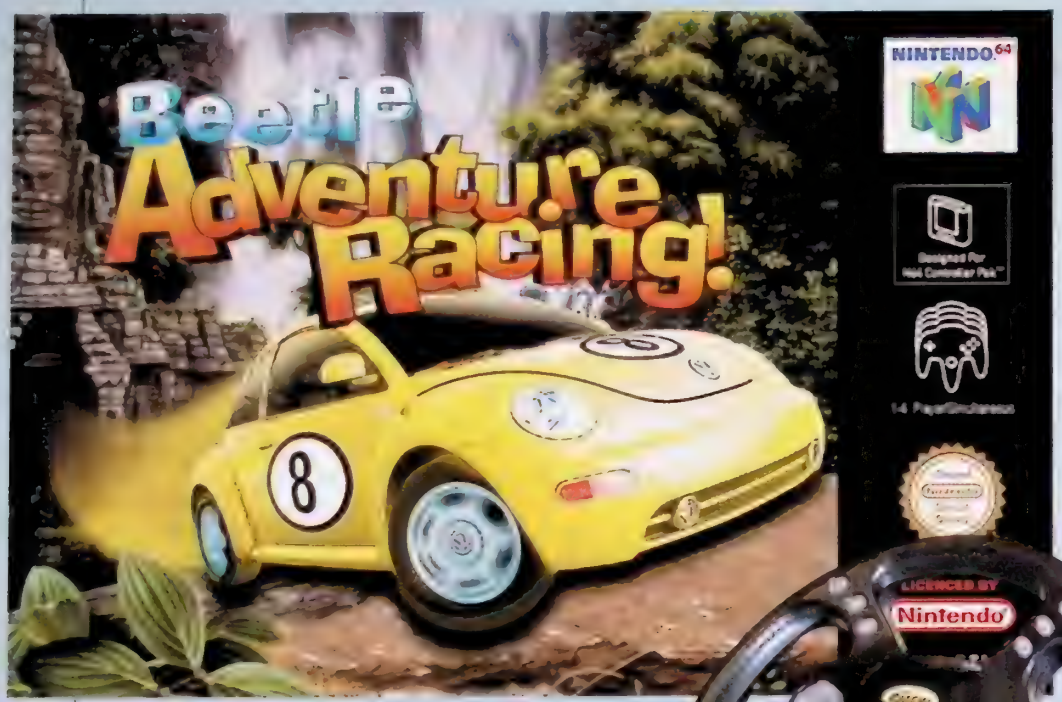
Sony har nyligen släppt detta snowboardspel och med det hoppas de kunna överträffa självaste *Cool Boarders* serien. Om de lyckas? Döm själva. Och använd gärna följande fusk för att få ut det mesta av spelet.

Öppna Circuit Mode genom att gå till lösenordsskärmen och trycka ⊗ ● ⊗ ▲ ▲ ⊛

Öppna Circuit Mode och få fram den dolda karaktären Ollie B genom att gå till lösenordsskärmen och trycka ▲ ⊗ ● ⊗ ▲ ●

Öppna Super Circuits Mode genom att gå till lösenordsskärmen och trycka ● ▲ ⊗ ■ ● ●

Vinn en BAGGE



Volkswagens nya bil New Beetle är cool, men dyr. Dessutom kanske du inte har körkort ännu. Därför har Electronic Arts producerat *Beetle Adventure Racing* till Nintendo 64. Och nu har du chans att vinna både spelet och lyxratten Dual Force Racing Wheel, komplett med dubbla motorer, gas- och bromspedal samt växellåda. En lycklig vinnare får spelet och ratten, medan en andrapristagare får ett exemplar av spelet.

Beetle Adventure Racing är den första titeln som Electronic Arts har utvecklat exklusivt för Nintendo 64. Men vad hette det allra första Nintendo 64-spelet som de gav ut?

1 FIFA 64
2 Need for Speed 3D
3 NHL '97

För att kvala in till tävlingen måste du först svara på frågan ovan. När du tror dig veta svaret, ringer du Super PLAYs tävlingstelefon på 0712 - 110 30 (4:55 kr/min) och knappar in den siffra som motsvarar ditt svar. Du får direkt veta om du har lyckats. Har du gjort det får du svara på ytterligare tre frågor och svarar du rätt även här, har du chans att vinna lyxpaketet. Lycka till!

Samtalet kostar 4:55 kr/min. Flow Interactive, Box 3243, 103 64 Stockholm, tel 08 - 587 191 00.

ELECTRONIC ARTS™

SSD
Scandinavian Software Distribution

SUPER PLAY

N64 GUIDE

100 SIDOR — 100% NINTENDO

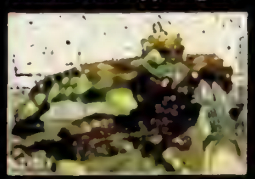
NUMMER 1 1998 PRIS 69 KRONOR

Legend of Zelda: Ocarina of Time

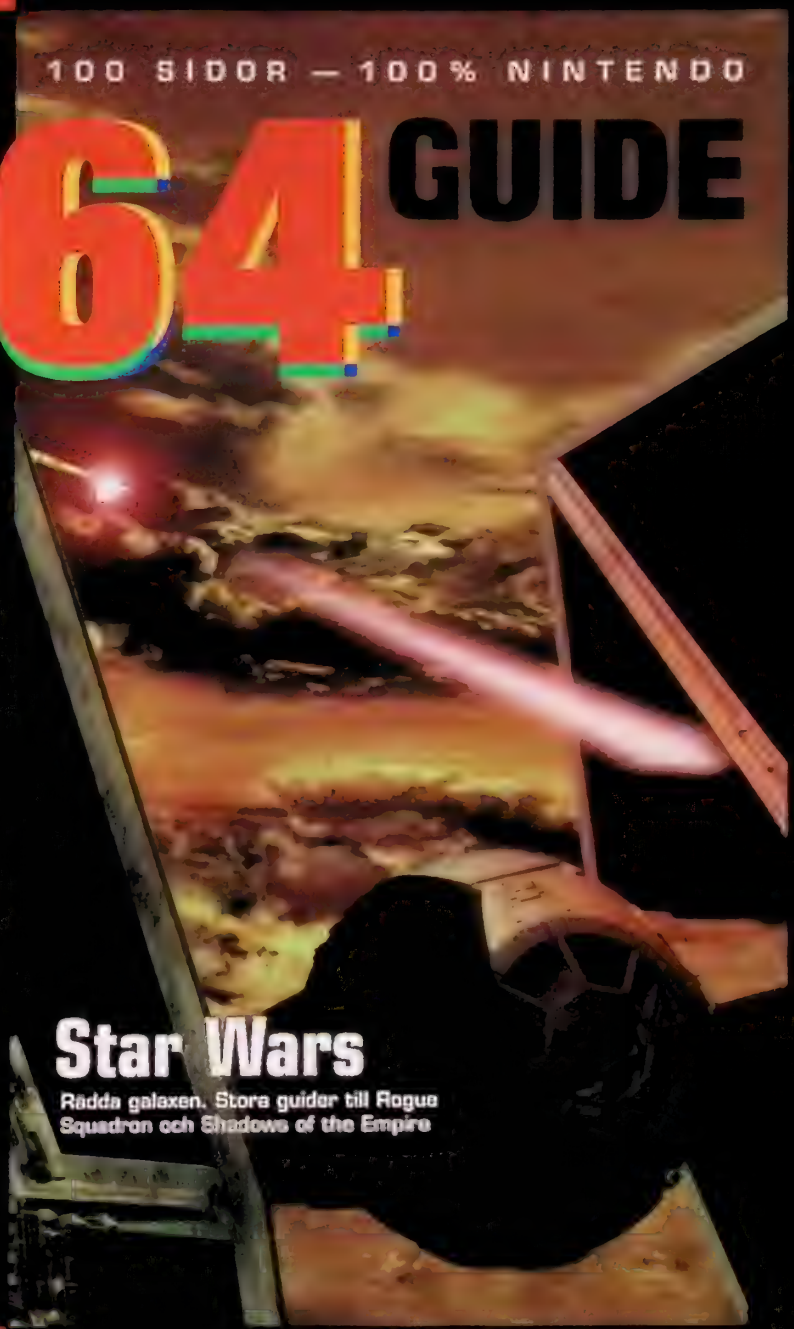
Hitta hemligheterna

Turok 2

Överlev alla uppdragen



TIDSAM 0701-01 01
7 388070 105904



Star Wars

Rädda galaxen. Stora guider till Rogue Squadron och Shadows of the Empire

Ny guidetidning.

Nytt nummer i april.

Är din samling komplett?

Om inte har du nu chansen att köpa gamla nummer av Sveriges största och bästa konsoltidning för endast 35 kronor styck. Beställ de nummer du saknar genom att fylla i ditt namn och din adress på en vanlig postgiroblankett, skriva vilket/vilka nummer du önskar och betala in rätt summa till Atlantic Förlags AB på postgironummer 34 65 25–9. Priset inkluderar moms, porto och expeditionsavgift. **Mängdrabatt!** Beställ fyra tidningar UTAN CD och betala bara 100 kronor. Beställ fyra tidningar MED CD och betala bara 150 kronor. OBS! Ange garna alternativ om numret du beställt skulle ha tagit slut.

N64 GUIDE 1/98
I premiärnumret av vår special-tidning guidade vi dig genom *Banjo-Kazooie, Goldeneye 007, Mystical Ninja, Lylat Wars, Quake 64* och många fler. **60 kr.**

SUPER POWER 1/93 –1/94 SLUT!

SUPER POWER 2/94 RPG-special, NES-klassiker och *Mortal Kombat*-handbok. *Final Fantasy II, Clayfighter, Turtles – Tournament Fighters* och *Sensible Soccer* testas.

SUPER POWER 3–7/94 – SLUT!

SUPER POWER 8/94 Vi har spelat *Ultra 64!* Och recenserat *Donkey Kong Country, Super Punch Out, Street Racer, Mickey Mania* och *Lion King*. Och så hjälper vi dig att lösa *Super Metroid*.

SUPER POWER 1/95 – SLUT!

SUPER POWER 2/95 Första bilderna på Virtual Boy, granskning av Sega Saturn och guide till Jurassic Park. *Blackhawk, Ultimate Parodius, Lemmings 2* och *Super Bomberman 2* recenseras.

SUPER POWER 3/95 Allt om *Killer Instinct* till Ultra 64! Efterlängtad guide till *Donkey Kong Country*. Allt fräckt vi minns från WCES i Las Vegas. *Super Return of the Jedi, Lord of the Rings* och *Indiana Jones* testas.

SUPER POWER 4-5/95 – SLUT!

SUPER POWER 6+7/95 Uppgraderat dubbelnummer! Speltecensioner till ALLA format, stort E3-reportage, intervju med Shigeru Miyamoto, arkadnytt och stora artiklar om Internet, spelmusik och *Judge Dredd*.

SUPER POWER 8/95 –2/96 SLUT!

Super PLAY 1–8 – SLUT!

Super PLAY 10 PlayStation-CD på köpet, med demoversioner av *Tomb Raider, Porche Challenge, 2 Xtreme, Micro Machines 3* och många fler. Stor rapport från världspremiären av *Legend of Zelda 64*. **60 kr med CD**

Super PLAY 11•97 – SLUT!

Super PLAY 12 Nintendo 64 till Sverige! Stora recensioner av *Super Mario 64, Shadows of the Empire* och *Pilotwings 64*, samt massor av förhandstittar. Dessutom berättar vi om Namcos blivande beat 'em up-klassiker; *Tekken 3* och *Soul Blade*.

Super PLAY 13 Vi firar Super PLAY:s ettårsjubileum med att skriva om *Mario Kart 64, Fighters Megamix* och *Mortal Kombat 4*, samt avslöja hur Namco sakta men säkert tar över i spelvärlden.

Super PLAY 14 Första delen i vår kompletta *Super Mario 64*-guide, första informationen om *Zelda 64* i kassettformat och stora förhandsvisningar av *Final Fantasy VII* och *International Superstar Soccer 64*. **60 kr med CD**

Super PLAY 15 Ingen stal Tokyo Game Show. *Street Fighter III* är varje beat 'em upspelares dröm. *Blast Corps* utplånar allt. Dessutom den avslutande delen i vår kompletta *Super Mario 64*-guide. **60 kr med CD**

Super PLAY 16 Vi recenserar framtidens konsolspel redan idag. Och berättar om *Castlevania: Symphony of the Night, Star Fox 64*, ett revanschsuget Psygnosis och hur man hittar alla de gömda karaktärerna i *Soul Blade*. **60 kr med CD**

Super PLAY 17 22 sidor om E3 i Atlanta och de 300 spel som presenterades där. Dessutom tar vi dig att bli den perfekta *Mario Kart 64*-föraren, berättar om kommande spel som *Parasite Eve, PaRappa the Rapper, War Gods 64* och tittar tillbaka på *Legend of Zelda – A Link to the Past*. **60 kr med CD**

Super PLAY 18 Lara Croft bit för bit. Den ansvarsfulla leken med Tamagotchi. Rare är Nintendos joker. Mario får konkurrens av *Croc*. Oceans omöjliga uppdrag till Nintendo 64. Imagineer gör det första 64bits-rollspelet. **60 kr med CD**

Super PLAY 19 Lara Croft lever och Diddy Kong blir rallyförare. Artiklar om LCD-spelens återkomst, dinosauriernas överlevnad och Abe's otacka äventyr i *Oddworld*. Recensioner av *Lylat Wars, Sonic Jam, Formula 1 '97* och *Kirby's Star Stacker*. **60 kr med CD**

Super PLAY 20 *Final Fantasy*; sagan utan slut. ECTS '97; Europas största spelmässa någonsin. Dessutom visar vi vägen genom *Lylat Wars* solsystem och recenserar *Goldeneye 007, G-Police, NHL '98, Abe's Oddysee, Last Bronx* och *Multi Racing Championship*. **60 kr med CD**

Super PLAY 21 Vi minns Gumpei Yokoi, berättar om världens första svenska Play-Station-spel och recenserar *Final Fantasy VII, Tomb Raider 2, Castlevania: Symphony of the Night, Street Fighter EX Plus Alpha, Top Gear Rally* och *Time Crisis*. **60 kr med CD**

Super PLAY 22 Vi guidar dig genom spelstaden London, presenterar Namcos nya beat 'em up, drömmer om *Zelda 64* och recenserar *Diddy Kong Racing, Crash Bandicoot 2, Harvest Moon, Colony Wars* och *FIFA: Road to World Cup '98*. **60 kr med CD**

Super PLAY 23•98 – SLUT!

Super PLAY 24 Alla alternativen till vinter-OS i Nagano. Plus premiär för våra nya avdelningar Förspel och Fokus, med *Gran Turismo, Quake 64, Pocket Monsters, Final Fantasy*-anime & *Street Fighter II*.

Super PLAY 25 – SLUT!

Super PLAY 26 Oumbärlig spelguide och komplett recension av *Resident Evil 2*. Plus en exklusiv förhandsvisning av Psygnosis *ODT* och första informationen om Nintendos färg-Game Boy.

Super PLAY 27 Vi hälsade på Iguana och Probe som berättade om *Turok 2, Shadowman* och *Extreme G2*. Dessutom avslojade vi Psygnosis Nintendo 64-planer, visade bilder ur *Spice Girls*-spelet och recenserade *Gran Turismo*.

Super PLAY 28 Stort reportage om den stundande RPG-revolutionen, världspremiär för Segas nya drömkonsol, första bilderna ur *Final Fantasy VIII* och intervju med Game Design Sweden.

Super PLAY 29 Sommarens stora E3-nummer med otal världspremiärer. På månadens tema spelhjältinnor skrev vi om *Parasite Eve* och om spelkaraktärerna som är flickornas förebilder och pojkarnas drömmar.

Super PLAY 30 En berättelse från TV-spelens huvudstad Tokyo, recensioner av *Mission Impossible* och *Banjo-Kazooie* samt en genomgång av de bästa fusksiterna på internet.

Super PLAY 31 Långa artiklar om *Wipeout 64, Tomb Raider 3* och *Godzilla*, recensioner av *International Superstar Soccer '98, F1 World Grand Prix* och *Final Fantasy Tactics*, samt en komplett tipsguide till *Tekken 3*.

Super PLAY 32 Vi besökte Psygnosis i Liverpool och Manchester, pratade med Oddworld Inhabitants i San Luis och gick på ECTS-mässa i London. Dessutom fick vi en exklusiv förhandspresentation av *Sonic Adventure* till Dreamcast.

Super PLAY 33 Legenden om Zelda. Tokyo Game Show. Game Boy Color. Plus recensioner av *F-Zero X, NHL '99, Spyro the Dragon, Psybadek, Holy Magic Century, Colony Wars: Vengeance, Tenchu, Formula 1 '98* och många fler.

Super PLAY 34 Unik intervju med Shigeru Miyamoto och stor recension av hans mästerverk *Legend of Zelda: Ocarina of Time*. Dessutom utsåg vi 1998 års bästa spel.

Super PLAY 35 Allt om 1999 års största spel – *Final Fantasy VIII, Perfect Dark, Metal Gear Solid, Virtua Fighter 3tb* och många fler. Dessutom besökte vi Squares japanska högkvarter.

Super PLAY 36 Stor recension av *Metal Gear Solid* och exklusiv intervju med spelets skapare; Hideo Kojima. Plus allt vi visste då om nästa generations spelkonsoler.

Super PLAY 37 På besök i Marios värld. Vi presenterade *Super Smash Bros, Mario Golf 64* och *Super Mario RPG 2*, recenserade *Mario Party* och mindes *Super Mario Bros*. Dessutom hälsade vi på Argonaut. Och spelade *Sega Rally 2*.

Den kompletta och officiella svenska guiden till *Ledgend of Zelda: Ocarina of Time*. 128 sidor med mängder av bilder.
Pris 129 kr.

För prenumeration, ring 08-672 03 33 dygnet runt

Spel**GUIDEN**

Nintendo 64

All Star Baseball 2000 *Sport* **82**
Ett sportspel av det riktigt realistiska slaget. På gott och ont. *SP 37*

Body Harvest *Äventyr* **85**
Ett vågat projekt som kan lägga grunden för en ny genre. *SP 34*

Buck Bumble *Shoot 'em up* **60**
Shoot 'em up för småkryp. *SP 34*

Centre Court Tennis *Sport* **90**
Det roligaste tennisspelet på väldigt länge. *SP 35*

FIFA '99 *Sport* **90**
FIFA '99 är det roligaste fotbollsspelet just nu. *SP 37*

Glover *Plattform* **78**
Ett kul men något förvirrat spel. *SP 35*

Mario Party *Sällskapsspel* **82**
Som vilket simpelt brädspel som helst, fast digitalt och mer varierat. *SP 37*

Micro Machines 64 Turbo *Racing* **85**
Ett kul och annorlunda racingspel. Men inte jämfört med sig själv. *SP 37*

NBA Jam '99 *Sport* **68**
Det finns abolut bättre basketspel. *SP 37*

Legend of Zelda: Ocarina of Time *RPG* **100**
Legend of Zelda: Ocarina of Time är mycket mer än bara världens bästa TV-spel. *SP 34*

NHL Breakaway '99 *Sport* **83**
Bara för dem som inte nöjer sig med ett hockeyspel. *SP 34*

Rush 2: Extreme Racing USA *Racing* **69**
Ett amerikanskt bilspel som inte är speciellt kul. *SP 35*

South Park *Shoot 'em up* **80**
Det blir bara roligt om man verkligen gillar *South Park* för vad det är. *SP36*

Spacestation: Silicon Valley *Äventyr* **85**
Ett typiskt DMA-spel. Med allt vad det innebär. *SP36*

Starshot: Space Circus Fever *Plattform* **69**
Slöseri med fin grafik och välplanerad musik. *SP 34*

Star Wars: Rogue Squadron *Shoot 'em up* **87**
Ett *Star Wars*-spel med rätt stämning men för lite djup. *SP36*

Top Gear Overdrive *Racing* **80**
En underlig blandning av showracing och rally som roar för stunden. *SP 35*

Turok 2: Seeds of Evil *Shoot 'em up* **93**
Det kanske inte är lika sofistikerat som *Goldeneye 007*, men bra nära. *SP 34*

Twisted Edge Snowboarding *Sport* **70**
Det finns mycket bättre snowboard-spel. *SP 36*

V-Rally '99 *Racing* **86**
Det bästa bilspelet hittills till Nintendo 64. *SP 34*

Wipeout 64 *Racing* **88**
Samarbetet mellan Nintendo och Psygnosis kunde knappast ha börjat bättre. *SP 35*

XG2 *Racing* **78**
Ett mindre lyckat försök att konkurrera med *Wipeout 64* och *F-Zero X*. *SP 35*

PlayStation

A Bug's Life *Plattform* **74**
Ett rart men lite för ogenomtänkt spel. *SP 37*

Actua Soccer 3 *Sport* **82**
Actua Soccer 3 är värt att kollas upp om man gillar riktig fotboll. *SP 35*

Apocalypse *Shoot 'em up* **81**
Ingen banbrytande klassiker men ett actionladdat äventyr för den som gillar mycket skjutande. *SP 34*

Asteroids *Shoot 'em up* **73**
Ett tappert försök att tjäna lite nya pengar på en gammal goding. *SP 35*

Beast Wars *Shoot 'em up* **54**
Även om man är heltänd på Transformers inser man snabbt att *Beast Wars* inte är ett speciellt kul spel. *SP 35*

Bust-A-Groove *Musik* **83**
Håller lika länge som stroboskop. Med andra ord, inte så länge. *SP 34*

Command & Conquer: Retaliation *Strategi* **84**
Nästan identiskt med föregångaren. *SP 34*

Crash Bandicoot 3: Warped *Plattform* **85**
Det enda som man verkligen kan kritisera i *Crash Bandicoot 3* är att det är lite väl likt sina föregångare. *SP 34*

Devil Dice *Pussel* **83**
Ett gediget litet pusselspel. Alea jacta est. *SP 36*

Duke Nukem: Time to Kill *Shoot 'em up* **76**
Bara för dem som tycker om brutalt våld och har *Duke Nukem*-humor. *SP 34*

FIFA '99 *Sport* **84**
Har man inget av de andra spelen i serien är det bara att slå till, annars är det knappast prisvärt. *SP 34*

Granstream Saga *RPG* **60**
Granstream Saga är verkligen inte kul. *SP 36*

Kensei: Sacred Fist *Beat 'em up* **77**
Hög poäng för idé och originalitet, lägre för utförandet. *SP 37*

Knockout Kings '99 *Sport* **67**
Ett spel endast för den som verkligen är intresserad av en boxningssimulator. *SP 36*

Libero Grande *Sport* **62**
Originellt men knappast underhållande. *SP 34*

Mega Man X4 *Plattform* **86**
Det är tvådimensionellt. Det innehåller ingen renderad grafik. Men det är väldigt bra. *SP 37*

Metal Gear Solid *Äventyr* **96**
Metal Gear Solid är mer fängslande och engagerande än något annat PlayStation-spel. *SP 36*

NBA Live '99 *Sport* **88**
Känns mer som en uppföljare än som en uppgradering, till skillnad från förra årets version. *SP 34*

NHL Face Off '99 *Sport* **68**
Killer Game vet fortfarande inte hur man gör ett bra hockeyspel. *SP 37*

ODT *Äventyr* **77**
Ett helt okej äventyrsspel med ett par feta brister. *SP 34*

Parasite Eve *RPG* **93**
Ett modernt och nyskapande rollspel som gör djupt intryck. *SP 35*

Pocket Fighter *Beat 'em up* **78**
Gulligt, knäppt och annorlunda. Kanske lite väl annorlunda. *SP 35*

Pro Pinball: Big Race USA *Flipper* **62**
Flipper ska spelas på riktigt. *SP 36*

Rally Cross 2 *Racing* **71**
Ett hyggligt bilspel med arkadkänsla men utan personlighet. *SP 36*

Rival Schools *Beat 'em up* **82**
En julklapp till alla Capcom-fans, laddad med överraskningar och specialfunktioner. *SP 34*

Rogue Trip *Shoot 'em up* **80**
Har man kört slut på *Vigilante 8* och vill ha mer så... *SP 35*

Rollcage *Racing* **82**
Bra, men inte i samma liga som *Wipeout*. *SP 36*

Running Wild *Racing* **71**
Tokigt och busenkelt racerspel för joggare. *SP 37*

Small Soldiers *Äventyr* **34**
Håll er så långt borta från det här spelet som möjligt. *SP 35*

Tales of Destiny *RPG* **85**
En sällsam och vacker saga, prydd av atmosfäriska effekter. *SP 35*

Test Drive: Off Road 2 *Racing* **70**
Ännu ett hyfsat bilspel som säkert hade fått toppbetyg för några år sedan. *SP 34*

TOCA 2: Touring Cars *Racing* **88**
Ett ypperligt bilspel om man vet vad man ger sig in på. *SP 35*

Tomb Raider III *Äventyr* **91**
Är man bara ute efter ett nytt Lara-äventyr kan man knappast bli missnöjd. *SP 34*

X Games Pro Boarder *Sport* **68**
Ett overkligt svårt snowboard-spel i snygg förpackning. *SP 35*

Game Boy

Bugs Bunny & Lola Bunny *Plattform* **70**
Ett spel som inte hade behövt bli så här enahanda. *SP 36*

Game & Watch Gallery 2 *Samling* **78**
Kul även om man har originalspelen. *SP 35*

Harvest Moon *Simulator* **87**
Lättförståeligt, intressant och sannerligen charmigt. *SP 36*

Hexcite *Pussel* **78**
Ingen Tetris-tronföljare. *SP 37*

Legend of the River King *RPG* **85**
Ett nyskapande, nöjsamt fiskespel för alla. *SP 35*

Legend of Zelda: Link's Awakening DX *RPG* **96**
Det perfekta bärbara äventyret. *SP 3*

Pocket Bomberman *Pussel* **72**
Bomberman kan vara jättekul, men i det här utförandet känns det faktiskt lite tamt. *SP 36*

Shadowgate Classic *RPG* **70**
Ett halvdant äventyr som inte riktigt hänger med. *SP 37*

Smurfs Nightmare *Plattform* **72**
Bättre an smurfhits. *SP*

Tetris DX *Pussel* **95**
Tetris blir ännu roligare i färg. *SP 34*

Frågor & Svar

Skicka dina frågor till: **Frågor & Svar, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm,**
eller med e-post till: **splay@atlantic.medstroms.se**
Har du åsikter som du vill dela med dig av är du välkommen att skriva till adressen på Post-sidan.

Hjälp!

Nu måste jag få veta. Kommer PlayStation 2 att vara bakåtkompatibel? Jag måste få veta om jag ska fortsätta att investera i min PlayStation eller koncentrera mig på min Nintendo 64. För jag vill inte lägga ut pengar i onödan på saker som jag inte kommer att ha nytta av i framtiden.
Anonym

Hej!

PlayStation 2 kommer att vara bakåtkompatibel. Med andra ord kan du spela alla dina PlayStation-spel på den och även använda alla gamla handkontroller, minneskort och andra tillbehör.
SP

På PlayStation 2-presentationen berättade Ken Kutaragi att hans nya konsol är kompatibel med hans förra.

Tjena!

1. Kommer det att produceras någon uppföljare till *Final Fantasy Tactics*? 2. Kommer *Final Fantasy VIII* att kosta mer än ett vanligt PlayStation-spel eftersom det ligger på fyra CD-skivor? 3. Ska *Chocobo Mysterious Dungeon* komma till Europa? 4. När kommer *Ogre Battle 3* till Europa. Verkar det bra? 5. Vet ni om Square planerar att göra något spel till Nintendo 64? 6. Kommer Square att använda samma piratskydd som i *Final Fantasy VIII* i sina kommande spel?
Anonym

Hej!

1. Japanska tidningar har skvallrat om en uppföljare, men Square har inte bekräftat någonting officiellt. 2. I Japan är *Final Fantasy VIII* det dyraste PlayStation-spelet någonsin. Det kostar ungefär hundra kronor mer än de flesta andra. 3. Nej. Inte ens till USA. 4. Det släpps i höst och verkar bli ett väldigt bra strategi-RPG. 5. Square kommer definitivt inte att utveckla Nintendo 64-spel. 6. Ja. Dessutom planerar både Sony och flera andra tredjepartstillverkare att göra samma sak med sina kommande spel.
SP

Hej SPLAY.

1. Hur kommer det sig att en kassett till WonderSwan (som är så liten) kan rymma 128 megabit när ett spel till Nintendo 64 bara kan vara 256 megabit stort? 2. Tror ni att WonderSwan kan utklassa Game Boy? 3. Varför jobbade Gumpei Yokoi med WonderSwan? 4. Varför har Nintendo Space World blivit försenad? 5. När kommer ni att berätta någonting om de två *Shadowgate*-spelen som ska komma till Nintendo 64? 6. Jag har hört ett rykte om att ett företag som heter Chunsoft ska producera rollspel till Nintendo 64. Stämmer det?

Hej Rashma!

1. Nintendo 64-spel kan bli ännu större. 2. Det är svårt att utklassa en konsol som har sålts i nästan 70 miljoner exemplar, men konkurrera med Game Boy har den redan börjat att göra i Japan. 3. Han slutade på Nintendo ett år innan han dog. Under det året arbetade hans nystartade företag Koto tillsammans med Bandai som nu släpper WonderSwan. 4. För att Nintendo vill ha mer att visa på mässan. 5. Det ena kan du läsa om på sidan 64. 6. Chunsoft har utvecklat konceptet som Square använde i *Chocobo's*

PLAYSTATION

PLAYSTATIONPAKET
Basenhet, 2 hkr,
minne, valfritt spel
1995:-

DREAMCAST - RING FÖR INFO!

PRISEXEMPEL PSX

Metal Gear Solid	499:-
Colin McRae Rally	449:-
Silent Hill (us)	449:-
Tomb Raider 3	449:-
Hugo	399:-
Gran Turismo	449:-
NHL 99	419:-
Bugs Lives	399:-
Ratt & Pedaler	699:-

NINTENDO

NINTENDOPAKET
Basenhet, 1 hkr,
spelen Golden Eye
och Super Mario
1595:-

PRISEXEMPEL N-64

Zelda	599:-
Mario Party	549:-
Gex 64	549:-
Castelvania	599:-
Micro Machines	599:-
South Park	599:-
Golden Eye	549:-
V-Rally	599:-
Ratt & Pedaler	699:-

Ring om fler spel och tillbehör, även dataspel.
TA:s Game Shop, tel 0583-141 36
Prästkragevägen 8, 696 31 Askersund

7. Om man har både Super NES och Nintendo 64, ska man då köpa Super Game Boy eller Game Booster för att spela Game Boy-spel? 8. När började Tobias att arbeta på Nintendo-Magasinet?
Rashrna

Mysterious Dungeon **och håller på att producera ett nytt spel i *Mysterious Dungeon*-serien till Nintendo 64. Fast utan Chocobo. 7. Super Game Boy. 8. 1992.**
SP

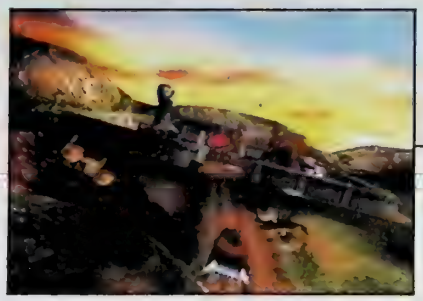
Hej!

1. Kommer Yoshi tillbaka i något nytt spel? 2. Blir Nintendo 64 mycket kraftfullare med Expansion Pak? 3. När kommer *Castlevania* till Nintendo 64? 4. Kommer *Perfect Dark* att skilja sig mycket från *Goldeneye 007*? 5. Vilket är bäst av *Lylat Wars* och *Star Wars: Rogue Squadron*? 6. Hur blir det med 64DD egentligen, kommer den till Japan men inte till Europa? 7. Finns det många bra Nintendo 64-spel i USA som inte finns i Europa?
Dino

WonderSwan såldes i 200 000 exemplar samma helg som den lanserades i Japan.

Hej Dino!

1. Yoshi är en av huvudpersonerna i både *Super Smash Bros* och *Mario Party*. Och vi lär se honom snart igen. 2. Man kan göra en hel del med fyra megabyte RAM-minne. Det handlar mest om hur många speltillverkare som verkligen utnyttjar det. 3. Väldigt snart. 4. Ja. Det är två helt skilda spel även om de bygger på samma spelmotor. 5. *Lylat Wars*. 6. Nintendo har fortfarande inte lämnat några klara besked. Men särskilt många intressanta 64DD-spel verkar inte vara planerade. 7. Nej. Faktiskt inte ett enda.
SP



Command & Conquer 3D släpps till Nintendo 64 senare i år.

Tjenixen!

1. Fungerar *Harvest Moon* bara till Game Boy Color eller till vanlig Game Boy också? 2. För länge sedan hörde jag att *Command & Conquer 3D* skulle släppas till Nintendo 64. Är det projektet nedlagt eller? 3. *Turok 2* till Game Boy kan väl inte vara så bra? Är det samma spel som Nintendo 64-versionen? 4. När kommer nästa nummer av N64 Guide? Det står ju inte i tidningen.
Martin Nordin

Hej Martin!

1. Det är fungerar till både Game Boy Color och vanliga Game Boy. 2. *Command & Conquer 3D* är snart färdigt. Det släpps i USA i juni och i Europa till hösten. 3. *Turok 2* till Game Boy är ett helt annat spel. Det är inte värdelöst, men långt ifrån lika bra som Nintendo 64-versionen. 4. Det numret har blivit ytterligare lite försenat, men ska släppas i slutet av april och innehålla guider till *Legend of Zelda: Ocarina of Time*, *Turok 2*, *Rogue Squadron*, *F-Zero X* och många andra bra Nintendo 64-spel.
SP

KÖPER, BYTER, SÄLJER NYA/BEGAGNADE TV/PC-SPEL OCH TILLBEHÖR REPARERAR/MODIFIERAR · NU MED 1 ÅRS GARANTI!

spelkomponiet

KAMMAKARGATAN 21
TEL 08-20 22 15 FAX 08-411 86 38
E-POST order@spelkomponiet.com
ÖPPET MÅN-FRE 11-18 LÖR 11-17

JUST NU! SONY PLAYSTATION 1099KR*
INKL. ORIGINAL DUAL SHOCK KONTROLL

SPEL PAKETET 1599:- SPARA 399:-
KONSOL Sony Playstation + original Dual Shock hk
BONUS Voltritt spel (månadens paketspel) 499:-
REK.PRIS 1998:- DITT PRIS 1599:-

SUPER PAKETET 2130:- SPARA 465:-
KONSOL Sony Playstation + original Dual Shock hk
BONUS Minneskort 15 block 200:-, 1 st original Sony Dual Shock 329:- samt voltritt paketspel 499:-
REK.PRIS 2595:- DITT PRIS 2130:-

*Vid köp av voltritt paketspel. Gäller så långt lagret räcker

MARKNADENS BÄSTA LASSYSTEM G-CON45 449:-

N64 EXPANSION PAK
Ökar kapaciteten med 4 mb och ger dina spel förbättrad grafik- och ljudkvalité.
349:-

PAKETSPEL
DEATHTRAP DUNGEON.
REDOOT. ONE.
Många fler titlar finns i butiken. Ring för info

SPELGUIDER för 149:-

HETA TITLAR
METAL GEAR SOLID Mästerligt spionaction-spel som har efterlängtad Svensgepremiär. 549:-
MUSIC Nu kan du skapa din egen musik på PlayStation! Innehåller ett stort urval av melodier och toner. 449:-

EXTREME G2
Ett fartfyllt spel i samma anda som Wipeout. Över 36 hettiga banor och massor av nya vapen. Multiplayer med 2-4 spelare
649:-

SONY DUAL SHOCK NU ENDAST 299:-

PARASITE EVE
SPELET+GUIDEN 649:-

STAR WARS
Rouge Squadron
649:-
Du tar rollen som Luke Skywalker i kampen mot imperiets onda planer. Stödjer Exponsion Pak.

N64 VALUE PAK
INKL. ZELDA OCH SUPER MARIO
NU 1799:-
REK.PRIS 1998:- SPARA 199:-

MAD CATZ RATT
749:-
Skakande ratt för alla spel-galna rallytantaster. Ger en garanterat hotfig och realistisk upplevelse

METAL GEAR SOLID
NYHET 199:-

Vi har ett brett utbud av N64 spel. Besök butiken eller ring för mer info

VI KÖPER ALLTID BRA SPEL OCH BYTER DEM MOT ANDRA NYA/BEG. SPEL OCH TILLBEHÖR

08-20 22 15

Aktuella Playstationspel

Abes Exodus	449:-
C 3	499:-
Colin McRae Rally	449:-
Colony Wars Vengeance	499:-
Cool Boarders III	449:-
COC Retaliation	499:-
Crash Bandicoot 3	499:-
Fifa 99	499:-
Global Domination	RING
Hugo	449:-
Legend	499:-
Mega Man 8	499:-
Mega Man Battle & Chase	499:-
Metal Gear Solid	549:-
Musik	449:-
NHL 99	449:-
Rival Schools	499:-
Silent Hill	RING
Small Soldiers	479:-
Tekken 3	449:-
Tenchu	499:-
Test Drive 5	479:-
The Contract	479:-
Tiger Woods 99	479:-
Time Crises + pistol	699:-
Brave Fencer + FFG demo	529:-
Bangkokker	529:-
Bushido Blade 2	529:-
Clock Tower 2	519:-
Final Fantasy Tactics	449:-
Kagero: Deception 2	499:-
Kartia	499:-
Master of Monster	499:-
Mega Man Legends	499:-
Parasite Eve + the 1 FFG demo	499:-
Saga Frontier	499:-
Tales of Destiny	519:-
Xenogears	499:-
Lilo	599:-
Rogue Squadron	649:-
Super Mario 64	199:-
Turok 2	649:-
Zelda	649:-

USA Import

N64

VI HAR ALLTID 100 TALS NYA OCH BEG. SPEL I LAGER SAMT TILLBEHÖR FÖR PLAYSTATION OCH N64. RING FÖR MER INFO ELLER KOM IN I BUTIKEN

KÖPVILLKOR. Vid [illegible] på nya konsoler [illegible] säljer. Ärvda spelen [illegible] underskrift. [illegible] och 15 [illegible] 225:- Vid [illegible] enligt [illegible] med [illegible]

Hej SP!

1. Idiotförklara inte mig nu, men vad är 64DD? 2. Kommer det något PlayStation- eller Nintendo 64-spel som är baserat på filmen *Scream*? 3. I *Legend of Zelda: Ocarina of Time* finns det en ond man som heter Ganondorf. Är det samma snubbe som Ganon och varför har Nintendo i sådana fall bytt namn på honom?
Linus

Hej Linus!

1. Det är faktiskt inte så lätt att hålla isär alla begrepp. 64DD är en diskettstation till Nintendo 64, som Nintendo har haft under utveckling i flera år men som fortfarande inte har släppts ens i Japan. 2. Nej. 3. Spela vidare så får du svaret.
SP

Hej!

1. När släpps *Nightmare Creatures* till Nintendo 64? 2. Är det sant att *Super Smash Bros* bara släpps i Japan? 3. Kommer det att släppas några musikspel till Nintendo 64? 4. Har Capcom något nytt *Street Fighter*-spel under utveckling? 5. Kommer *Grim Fandango* till någon konsol?
Cobra

Hej Cobra!

1. Det har redan släppts i USA, men kommer förmodligen aldrig till Europa. 2. Nej. Det kommer till USA i sommar och troligtvis till Europa senare i år. 3. Det skulle vara musikdelen i *Mario Artist*-serien till 64DD. Om den nu någonsin kommer. 4. Det har de alltid. *Street Fighter III 3rd Strike: Fight for the Future* är den senaste arkadversionen. Till PlayStation släpps snart *Street Fighter Alpha 3*. Och *Street Fighter IV* lär redan vara påbörjat. 5. Nej.
SP

Hej Super PLAY!

1. Kommer det något mer spel med Crash Bandicoot i huvudrollen och i så fall till vilken konsol? 2. Ska Capcom släppa en uppföljare till *Mega Man Legends*? 3. Kommer det något nytt *Grand Theft Auto*-spel? 4. Hur många karaktärer kan man spela med i *Sonic Adventure*? 5. Vilket äventyrsspel tycker ni är bäst just nu? 6. Hur länge måste man vänta på att ett brev som man har skrivit ska komma in i tidningen?
Micke

Hej Micke!

1. Det gör det definitivt. Troligtvis till PlayStation 2. Någon ny del i serien till PlayStation tycks inte vara på väg. 2. Ja. Den kommer till Japan om ett par månader. 3. Ja. *Gran Theft Auto London* är under utveckling. 4. Sex. Sonic, Tails, Knuckles, Amy, Big och E-102 Y. 5. *Legend of Zelda: Ocarina of Time*. Fortfarande. 6. Ungefär en månad.
SP

Hej gott folk.

1. Vad menas med att grafik skapas i realtid? 2. Kommer *Resident Evil* till Nintendo 64 att skilja sig från de tidigare spelen med tanke på kassetters begränsade utrymme? 3. Är omgivningarna i *Resident Evil* och *Resident Evil 2* verkligen tredimensionella? 4. Enligt statistiken i Super PLAY 35 så säljs det fortfarande Super NES-maskiner. Hur kan det komma sig? 5. Har ni hört någonting nytt om *Rev Limit*? 6. Är *Dragon Quest Monsters* till Game Boy utvecklat av Enix? 7. Är Square ovänner med Sega eller kommer de att producera spel till Dreamcast?
Lillplutten

Hej!

1. Det betyder att konsolens processor framställer grafiken under spelets gång. Motsatsen är förrenderad grafik – exempelvis bakgrunderna och introsekvensen i *Resident Evil 2* – som är skapad med hjälp av en avancerad dator och därmed inte kan påverkas under spelets gång. 2. Förmodligen. 3. Nej. Inte det minsta. 4. Det finns gott om nybörjarspelare som föredrar billiga spel framför den senaste 3D-tekniken. 5. Det är fortfarande inte helt färdigt, men Seta lovar att släppa det i Japan innan sommaren är slut. 6. Ja. Och eftersom spelet har sålt så bra funderar de även på att konvertera de tre första *Dragon Quest*-äventyren till Game Boy Color. 7. Square hävdar att de inte har några ovänner, men samarbetar för tillfället enbart med Sony.
SP

Tjena SP!

1. Verkar *Super Smash Bros* kul? 2. När släpps Nintendos nästa konsol? 3. Har Nintendo funderat på att göra en uppföljare till *Super Mario 64*? 4. Kommer *NHL 2000* eller *FIFA 2000*? 5. Vilket var DMA:s första spel? 6. Är det sant att *R4: Ridge Racer Type 4* innehåller 321 bilar? 7. Vilken konsol är populärast i Japan just nu? 8. Tror ni att NES någonsin kommer att bli kult?
Rob

Hej Rob!

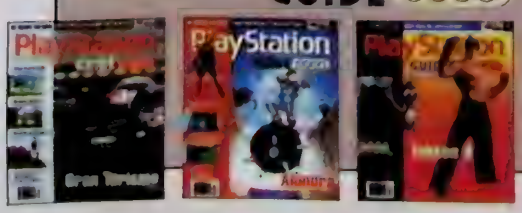
1. Den senaste tiden har vi spelat det hela dagarna och haft väldigt roligt. 2. Preliminärt i slutet av år 2000. 3. Shigeru Miyamoto har redan påbörjat det spelet. Troligtvis blir det ett av de första till Nintendos nästa konsol. 4. Givetvis. 5. De hade arbetat med mindre projekt tidigare, men *Lemmings* blev deras stora genombrott. 6. Det är helt korrekt. 7. Att döma av antalet spel på försäljningslistan är PlayStation och Game Boy ganska överlägsna. 8. NES är redan kult.
SP

Big är en av de sex spelbara karaktärerna i *Sonic Adventure*.

Om du söker tips och genomgångar till dina PlayStation-spel så glöm inte att spana in PlayStation Guide 1, 2 och 3!
Du kan beställa dem genom att fylla i namn och adress på en vanlig postgiroblankett. Ange vilket eller vilka nummer du vill ha, samt betala in 60 kr per nummer till Atlantic Forlags AB på postgironummer 34 65 25-9. Priset inkluderar moms, porto och expeditionsavgift.

PlayStation GUIDE

Räkna med cirka 10 dagars leveranstid (med reservation för eventuell slutförsäljning)



Vi vill ha ännu fler återförsäljare

Nu har du chansen att utöka ditt sortiment med Sveriges populäraste spel- och datatidningar. Vi distribuerar Super PLAY, PlayStation-Magasinet, PC Gamer m fl tidningar till återförsäljare i hela landet. Tidningar med över 200 000 läsare varje månad. Enda kravet är att du inte är ansluten till Tidsam. Hör av dig till:

GRAND OCEAN AB

Slipgatan 5, 117 39 Stockholm, Tel: 08 84 08 26, Fax 08 658 68 46

Även engelska speltidningar

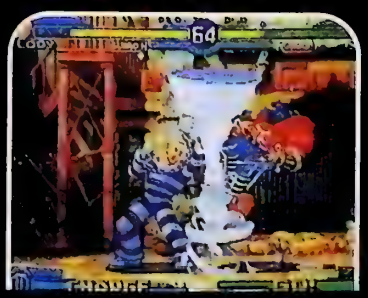
NÄSTA MÅNAD

CASTLEVANIA

Den klassiska kampen börjar om. Vi recenserar Konamis 3D-äventyr och intervjuar teamet bakom spelet.

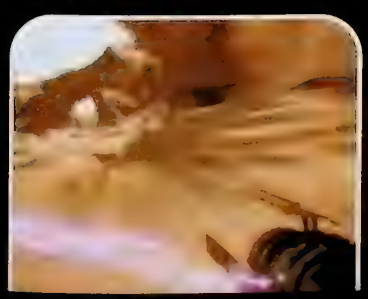
Tokyo Game Show

Stort reportage från vårens japanska spelmässa.



Street Fighter Alpha 3

Tvådimensionell perfektionism.



Star Wars

LucasArts återkomst.

Dessutom recenserar vi *Monkey Hero*, *R-Type Delta*, *Populous: The Beginning*, *Bust-a-Move 4*, *Top Gear Pocket* och många fler.

Super PLAY 39 kommer den 4 maj

Nordic games postorder

2 ÅRS GARANTI!

24 TIMMARS LEVERANS!

699:-

Inkl. Jog Con

Ridge Racer R4 "JogCon"

Snyggare än Gran Turismo! Snabbare än Gran Turismo! R4 har en special tillverkad handkontroll. Kämpa mot bilens vikt i kurvorna, styrplattan vrids ur dina händer när du blir prejad av vägen! Enligt oss det bästa bilspelet någonsin. Förbeställ redan i dag. Kommer att finnas med och utan JogCon kontroll vid release.

Exkl. Jog Con RING

449:-

Street Sk8er

Många är det som väntat på en Sommar version av Cool Boarders. Helskönt att kunna åka bräda utan att få skrubbsår. Spelet innehåller mer än 200 rörelser och kombinationer som kan utföras i ramper eller på gatan. Soundtracket är inspelat av riktiga skate-band som t ex Less than Jake, Plastiina Mosh, Weston m fl.

KLIPPET

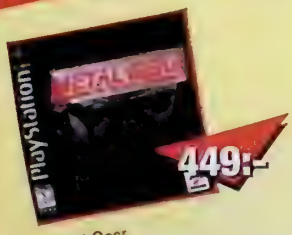
249:-

Apocalypse

Ett actionspel helt i 3D, med Bruce Willis i huvudrollen. Från 15 år.

Gäller så långt lagret räcker.

PLAYSTATIONSPEL

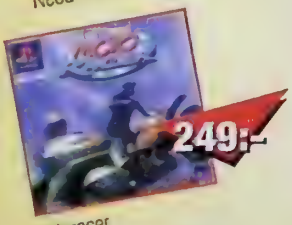


449:-

Metal Gear

449:-

Need for Speed 4



249:-

Motoracer

399:-

Ett småkryps liv

499:-

Silent Hill (USA)

NYHETER

Akuji	449	Gex 3 Deep Cover	499	NHL 99 (Konami)	449	Sports Car GT	449
Alien Resurrection	459	Global Domination	499	NHL Face Off 99	399	Street Fighter Alpha 3	499
Asterix	449	Golf Pro	449	No Fear Downhill Mountainbiking	469	Street Fighter Collection 2	499
Big Air	449	Grand Theft Auto London	399	Player Manager 98/99	449	Suikoden 2	499
Bloody Roar 2	499	Kensai	499	Populous the Beginning	449	Syphon Filter	399
Bust A Move 4	399	Kurushi 2	399	Prince Naseem Boxing	449	Tái Fu	499
Carmagedden 2	449	Legacy of Kain 2 Soul Reaver	499	Quake 2	449	UEFA Champions League 99	449
Civilisation 2	449	Live Wire	399	RC Stunt Copter	449	Warzone 2100	499
Dark Stalkers 3	499	Marvel Super Heroes vs SF	499	Running Wild	399	Wing Over 2	499
Divers Dream	499	Monkey Hero	399	Sesame Street	399	XGames Pro Boarder ESPN	399
Driver	449	Need for Speed 4	449	Smash Court (Kornokova)	399	YoYos Puzzle Park	449

ORDINARIE

Actua Pool	399	Escape ODT	399	Medievil	349	Rugrats	449
Actua Tennis	399	Ett Småkryps Liv	399	Metal Gear Premium Pack	799	Spyro the Dragon	429
Allied General	499	Everybodys Golf	399	Metal Gear Solid	449	Street Fighter 2 Collection	299
Azure Dreams	399	FIFA 99	459	Moto Racer 2	469	Tekken 3	449
Breath of Fire 3	449	Final Fantasy 7	469	Music	399	Tenchu	399
Brunswick Bowling	449	Formula One 98	469	Nascar 99	449	Test Drive 4x4	449
C&C Retaliation	459	Gran Turismo	449	NBA Live 99	449	Test Drive 5	449
Colin McRae Rally	449	Granstream Saga	399	Need for Speed 3	399	Tiger Woods 99	449
Colony Wars Vengeance	399	Heart of Darkness	299	NHL 99	449	Toca Touring Car 2	449
Cool Boarders 3	399	Hugo	399	Ninja	299	Tomb Raider 3	449
Crash Bandicoot 3	449	Jeremy McGrath Supercross 98	399	Premier Manager 99	469	WCW NWO Thunder	449
Dodgem Arena	399	Knock Out Kings	449	Rally Cross 2	399	Wild Arms	399
Duke Nukem Time 2 Kill	399	Madden 99	449	Resident Evil 2	399		

PLATINUM/BUDGET

Air Combat	249	Doom	249	Oddworld 1 Abes Oddysee	249	Time Crisis	249
Alien Trilogy	249	Grand Theft Auto	249	Pandemonium	249	Toca Touring Car	249
Bust A Move 2	249	Hercules	249	Porsche Challenge	249	Tomb Raider	249
Command & Conquer	249	International Track & Field	249	Rayman	249	Tomb Raider 2	249
Cool Boarders 2	249	Jurassic Park the Lost World	249	Resident Evil	249	True Pinball	249
Crash Bandicoot	249	Mickeys Wild Adventure	249	Road Rash	249	V-Rally	249
Crash Bandicoot 2	249	Micro Machines V3	249	Soulblade	249	Worms	249
CROC	249	Mortal Kombat Trilogy	249	Soviet Strike	249		
Die Hard Trilogy	249	Moto Racer	249	Tekken 2	249		

SUPERREA!! FRÅN 169: /ST

All Star Tennis	249	Diablo	299	NHL Powerplay 98	169	Theme Hospital	299
Alundra	249	Dynasty Warriors	169	Parappa the Rapper	249	Tobal No.1	249
Apocalypse	249	Exhumed	249	Pitfall 3D	249	Tombi	249
Assault	169	Kionoa	249	Poy Poy	249	Total Drivin	169
Auto Destruct	249	Loaded	169	Pro Pinball Timeshock	249	Total NBA 96	169
Blasto	249	Madden 97	169	Rascal	169	Tunnel B1	169
Bloody Roar	249	Mortal Kombat Mythologies	249	Real Bout Fatal Fury	249	Unholy War	249
B-Movie	249	Motormash	169	Reboot	169	Victory Boxing 2	249
Bomberman World	249	Mr Domino N.O.C.S	249	Rogue Trip	169	Wild 9	249
Circuit Breakers	249	N20	249	SCARS	249	VMX Racing	299
Clock Tower	249	NBA Fastbreak 98	249	Sentinel Returns	249	VR Powerboat Racing	169
Darklight Conflict	169	NHL 98	249	Space Jam	249	Wreckin Crew	249
Deathtrap Dungeon	249	NHL Face Off	169	Street Fighter Ex	249	Vs	249
Devils Dice	249	NHL Face Off 97	169	Test Drive 4	249	X-Men	249

IMPORTSPEL FRÅN USA & JAPAN

USA Nyheter		RC Stunt Copter	549	Destrega	549	Japan Import	
3Extreme	499	Ridge Racer Type 4	499	Elemental Gearbolt	499	Capcom Gen Vol 2	699
Bass Landning	549	Shogun Assains	549	Kartia	499	Capcom Gen Vol 5	749
Dolphins Dream	499	Silhouttie Mirage	549	Master of Monsters	499	Chocobos Dungeon 2	899
Legacy of Kain 2 Soul Rever	599	Street Fighter Alpha 3	499	Parasite Eve	499	Final Fantasy 8	899
Legend of Legaia	499			Samurai Showdown 3	399	Metal Gear Solid	169
Lunar Silver Star Story	649	USA Ordinarie		Syphon Filter	499	Parasite Eve	169
Point Blank 2	499	Brave Fencer Musashiden	499	Tactics Ogre	399	Puzzle Bobble 4	499
Quake 2	499	Brigandine	549	Tales of Destiny	499	Street Fighter Zero 3	799
Rampage Universal Tour	499	Bushido Blade 2	499	Xenogears	499	Tekken 3	249
Rayman 2	549	Civilization 2	549	XGames Pro Boarder ESPN	399	X-Men vs Street Fighter	169

TELEFON 054 18 83 18

FAX 054-10 16 50 - www.nordicgames.com

BASENHETER

RATTPAKET

Basenhet inkl. demo-CD, en original Dual Shock handkontroll, ett standard minneskort, en original Mad Catz Dual Shock Ratt, ett nytt valfritt spel, en snygg Nordic Games T-shirt, strömsladd, scartkabel, svensk manual samt två års garanti.

2295:-

DU SPARAR 400:

NORDICPAKET

Basenhet inkl. helt nytt valfritt spel, ett hemligt spel, ett Joytech 360 blocks minneskort, en original Dual Shock handkontroll, demo-cd, strömsladd, scartkabel, svensk manual samt två års garanti.

1995:-

DU SPARAR 850:

STANDARD PLUSPAKET

EBasenhet inkl. demo-cd, en original Dual Shock handkontroll, een standard handkontroll, strömsladd, scartkabel, svensk rmanual samt två års garanti.

1295:-

DU SPARAR 250:

GIGANTPAKET

Basenhet inkl. ett helt nytt valfritt spel, två helt hemliga spel, två Dual Shock handkontroller varav en original, två förlängnings kablar till handkontrollerna, ett Joytech 360 blocks minneskort, en GX-Converter för att spela importspel, Joytech Super RGB-Kabel, demo-CD, strömsladd, svensk manual, samt två års garanti.

2995:-

DU SPARAR 1500:

299:-

FOTPEDALER

Säucsé i USA. Racing/fighting fotpedaler. Koppla dessa pedaler till din Playstation tillsammans med din handkontroll. Det innebär att du kan sköta gas och broms eller dela ut sparkar och slag med fötterna. Pedalerna ger dig en ökad kontroll och känsla i ditt spelande. Kompatibel med alla handkontroller, både analoga och dualshock.

MINNESKORT

Med minnen sparar du din position, poäng, rekord, statistik, karaktärer, inställningar eller t.ex favoritbilen. Kort sagt, - för att slippa spela från början varje gång behöver du ett minneskort. En sparning tar allt från 1 block till 15 block. Hur mycket som just dina spel tar står på baksidan av spelboxen. Ett "vanligt" minneskort rymmer 15 okomprimerade block. Vi säljer även mycket populära superminnen från 60 upptill 1060 block. Köper du ett superkort sparar du inte bara mer poäng utan också mer pengar.

15 block – Okomprimerat 129
Färger; blå, clear, grå, grön, gul, röd, svart, vit
- detta minneskort är gratis vid köp av minst 3 andra spel eller tillbehör.

15 block – Okomprimerat original 179
Färger; blå, grå, grön, gul, röd, svart, vit

60 block – Okomprimerat 199
Färger; grå

120 block – Okomprimerat 299
Färger; grå

120 block - Komprimerat 229
Färger; blå, grå, grön, gul, guld, röd, silver, svart.

360 block – Komprimerat 299
Färger; clear, grå, blå.

480 block – Komprimerat, digital skärm 349

720 block – Komprimerat, digital skärm 499

1060 block –Komprimerat, digital skärm 649

HANDKONTROLLER

Olika typer av handkontroller passar olika bra för olika typer av spel. Nordic Games säljer förutom den vanliga digitala kontrollen massor av andra modeller. Den analoga kontrollen ger dig med speciella små styrspakar steglös styrning och en helt annan spelkänsla i de flesta spel. Dual Shock kontrollerna med analoga styrknappar ger dig också vibrationer och skakningar när du spelar.

Specialkontrollerna har vi valt ut för alla gamers som vill ha det absolut bästa och tuffaste till sina spel.

Alla Nordic Games kontroller är tillverkande av utvalda leverantörer i Asien/USA och har 2 års garanti.

STANDARD

Analog standard original 199
Färger; grå

Digital standard original 179
Färger; grå, svart, vit

Digital standard 129
Färger; blå, grå, grön, gul, guld, lila, röd, silver, svart, vit
-denna handkontroll är gratis vid köp av minst 3 andra spel eller tillbehör.

DUALSHOCK

Analog Dual Shock standard original 329
Färg; grå.

Analog Dual Shock standard 249
Färger: clear, grå, röd, svart, vit

SPECIALDESIGN

Ascii Grip Ascii 249
Specialdesignad för roSpel. Gjord för att hålla i en hand. Perfekt för Final Fantasy 7, Clock Tower m.m.

Asciipad Ascii 129
Officiell kontroll liknande standard. Enda kontrollen med "helt" styrkors vilket många uppskattar.

Negcon Namco 299
Officiell racing kontroll. Vridbar på mitten vilket gör den underbar i bilspel.

Resident Evil Ascii 249
Officiell, specialdesignad kontroll för Resident Evil 1 & 2. Flera special-knappar m.m.

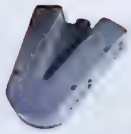
Zerotech Hori 299
Unik kontroll med racinghjul som styrkors. Hålls ungefär som en pistol i handen.

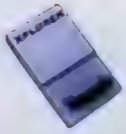
Hyper - Combat 169
Standardkontroll med extra turbo-knapp. Kamoflagelackad i mättgrönt och svart, stenhårt!

Hyper - Fighter 169
Standardkontroll med extra turbo-knapp. Blodslackad i rött och vitt.

Hyper - Xtreme 169
Standardkontroll med extra turbo-knapp. Självlysande i mörker

ÖVRIGA PLAYSTATION TILLBEHÖR





Action Replay	249
Action Replay Professional	499
Antennkabel	199
Antennkabel med Super AV uttag	199
Cooling System	499
Game Booster Gameboy	499
GX Converter	349
JS Ascii Stick	599
Link Kabel	129
Minneskort Compresser 60 Block	249
Multi Tap, blå, röd eller svart	249
Mus	249
Pistol, Assassin + pedaler	499
Pistol, Erazer, kpist modell	349
Pistol, GunCon Pedals, lös pedal	169
Pistol, Lightblaster (Die Hard)	169
Pistol, Real Arcade Light Gun + pedaler	549
Pistol, Bio Gun + pedaler	399
Pistol, Scorpion + pedaler	349
Playstation Laserlins	ring för tillgång
Ratt, Dual Shock Mad Catz	749
Ratt, Dual Shock Jordan Joytech	699
RGB Kabel	199
RGB Super AV Kabel, bästa RGB kabeln	249
The Glove	599
Tom Fodral med skivhållare	19
V-Box, spela TV-Spel på monitorn	995
VCD Kort	995
X-Plorer, bästa fuskadaptern	349
X-Tender, 2m förlängningskabel	99

WWW.NORDICGAMES.COM

Besök Skandinaviens största webshop! Här hittar du hela vårt sortiment till samma låga priser. Med vår avancerade sökfunktion hittar du rätt ibland över 4000 artiklar. Du får här reda på de senaste nyheterna till alla format som du kan beställa direkt från din dator Sidan uppdateras två gånger dagligen med nya produkter och aktuella prislistor.

- Ladda ner javaspel eller uppgraderingspatchar till de senaste spelen. Här söker du via våra länkar rätt på andra spelföretag du vill besöka.
- Kolla datumen på kommande spel och förboka och försäkra dig om leverans första dagen.

Nordic games postorder

Allmän köpinformation

- Alla våra priser inkluderar moms.
- Fraktfritt vid beställning av spel för över 2000:-. Gäller ej basenhetsbeställningar.
- Endast postens avgifter tillkommer. Dessa är mellan 58 och 99 kronor beroende på hur många varor du beställer.
- Om du inte löser ut en försändelse får du betala mellan 175 och 225 kronor. Hör av dig om du beställt en vara men inte hinner att lösa ut den i tid.
- Vi lämnar två års garanti på alla nya spel.
- Vi lämnar ett års garanti på alla begagnade spel.
- Reservation för ev. slutförsäljning samt tryckfel av priser, texter och annan produkt info.

Beställt 3 eller fler spel?

Välj en av dessa produkter utan extra kostnad

Gäller köp av alla produkter i annonsen. Nytt som begagnat

"GRATISPRODUKTER"

Independence Day 0:-
Playstation
Flyg shootem'up

Handkontroll 0:-
Playstation
Standardkontroll kopia.

Rumblepack 0:-
N64
Kvalitets Rumble från Joytech

T-Shirt 0:-
Nordic Games L&XL. Perfekt för träningen, gympan och sommar & soll

Longbow 2 0:-
PC
Maffig helikopter sim från Jane's

MDK 0:-
PC
Actionfyllt 3D shootem'up

Minneskort 0:-
Playstation
Standard minneskort kopia.

Minneskort 0:-
Nintendo 64
Standardminne från Joytech.

Worms 0:-
PC
Kriga med maskar. Toppspell

Reboot 0:-
Playstation
Underskattat actionspel.

PLAYSTATION TILLBEHÖR

REAL ARCADE LIGHT GUN

499:-

Marknadens hetaste och mest realistiska pistol. Inbyggd kickback som ger en kraftig rekyl vid varje avtryckning. Passar alla pistolspel.En separat pedal som gör det enkelt att avfyra med foten, är inkluderad i priset.

COOLING SYSTEM

Förläng livet på din Playstation, N64, eller Dreamcast. Cooling system förhindrar överhettning i maskinen. Överhettning sliter på laser och processor. Har du en Dreamcast eller Playstation kan Cooling System förlänga livstiden på förslitnings delar med 1000-tals timmar! Låt din maskin arbeta i den temperatur den trivs bäst.

Cooling System 349

GX CONVERTER

Nu kan du äntligen köpa den! GX-Converter låter dig spela alla USA och Japan original import spel. Nordic Games slutade som bekant att sälja "Multi-X" chip för över ett år sedan. En av anledningarna till detta var alla skador som uppstod på Playstation maskinerna, när man installerade själva chipet. Nu kan du spela original importspel helt utan risk. Inbyggt i Nordic Games GX-Converter är den senaste versionen av Action Replay. Den har alla fusk möjligheter samt även importkoden, en avancerad minneshanterare och en mycket trevlig funktion som låter dig titta och lyssna på filmsekvenser och musik från dina spelskivor. Det enda man behöver för att använda GX-Converter är en RGB-kabel vilket är ett måste ifall du vill ha färg på dina importspel. Svensk manual ingår.

GX Converter 349
GX Converter + RGB-Kabel 499

PARTIPRIS!!

X PLORER

Detta är en kassett som du stoppar in i facket på baksidan av din Playstation.
När du gjort det så kan du börja använda det ultimata fusktillbehöret.
Med kassetten kan du få evigt liv, hoppa högre, hitta nya världar och allt annat som du trodde var omöjligt.
X-Plorer fungerar även med importerade spel.
För att få tillgång till de absolut senaste koderna kan du även kolla på Blaze hemsida på Internet.
Adressen är: www.x-plorer.co.uk

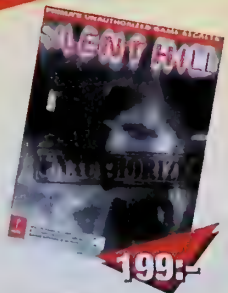
299:-

GUIDEBÖCKER

199:-

Metal Gear Solid

Denna spelguide hjälper dig med alla avsnitt i spelet. Hur besegra bossarna? Hitta hemligheter och vapen! Ett måste i jakten på Metal Gear.



199:-

Silent Hill

Har du fastnat vid planet? Är sjuksystem elak? Vart är nycklarna till bakgården? Låt dig inte knäckas av de bitvis långsökta gåtorna i detta skräckspel.

ÖVRIGA GUIDER

C&C Retaliation	149
Destrega	199
Diddy Kong Racing REA	99
Everquest	199
Final Fantasy 7 Official	149
Granstream Saga	199
Heroes of Might & Magic 3	199
Legacy of Kain 2 Soul Rever	199
Legend of Legia	199
Lufia	99
Lunar Silver Star Story	199
Mortal Kombat 4	199
Parasite Eve	149
Resident Evil 2	129
South Park	199
Street Fighter Alpha 3	199
Syiphon Filter Official	199
Tekken 3	129
Tenchu	129
Tomb Raider 3	199
Turok 2 Seeds of Evil	199
WCW vs NWO Thunder	129
Xenogears	199
Zelda Guide N64, eng.	149
Zelda Guide N64, svensk	129

BEGAGNADE SPELPAKET

MEGADRIVE 1

495:-

Basenhet, extra handkontroll, Master System Converter + 1 st hemligt Master Systemspel, 3 st hemliga Mega Drivespel.

MEGADRIVE 2

495:-

Basenhet, extra handkontroll, 32 X bas + 1 st hemligt spel, 2 st hemliga Mega Drivespel.

SATURN

895:-

Basenhet, extra handkontroll, adapter (för importspel), 2 st hemliga spel.

SNES

795:-

Basenhet, extra handkontroll, 2 st hemliga spel & Mario Paint + mus.eller Scoope + 6 st spel

OBS! Alla extra handkontroller är ej original.

GAMEBOY COLOR

32.000 färger på en Gameboy. Det var tidigare helt otänkbart, men nu är Gameboy Color här. Spela dina gamla spel i färg på Gameboy Color. Med special versioner av spelen blir resultatet ännu bättre än de tio färgskalor som visas på dina gamla Gameboy spel. Nintendos nya bärbara maskin innehåller även fyra gånger så mycket minne som tidigare. Detta gör att det går att programmera mycket mer avancerade spel till Color Gameboy.
I framtiden kommer det t.ex. förstapersons äventyr till det lilla underverket. Ett otroligt utbud av spel kommer ges ut under 1999!!

Zelda DX

Gex 3D

Bugs B Crazy Castle

Game & Watch G 2

Men in Black

L T Carrot Crazy

Quest for Camelot

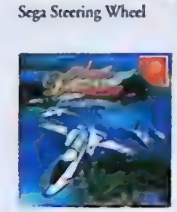
Ett småkryps liv

Bugs & Lola Bunny	399	Legend of the River King	399	Smurfs Nightmare	399
Bugs B Crazy Castle 3	399	Looney T. Carrot Crazy	399	Super Breakout	399
Bugs Life	399	Men in Black	399	Sylvester & Tweety	399
Centipede	399	Monopoly	399	Tetris DeLuxe	299
Frogger	399	Mortal Kombat 4	349	Three Lions	399
Game & Watch Gallery 2	399	Pitfall	399	Top Gear Rally	399
Gex	399	Pocket Bomberman	299	Turok 2 Seeds of Evil	399
Harvest Moon	399	Power Quest	399	V-Rally	399
Hexcite	399	Quest for Camelot	399	Wario Land 2	399
Hollywood Pinball	349	Rampage World Tour	349	Zelda DX	399
Holy Magic Century	399	Shadowgate Classic	399		
Las Vegas Cool Hand	399	Shanghai Pocket	399		

Dreamcast

NU SÄNKTA PRISER!!!

Sega Rally 2


Sega Steering Wheel

Godzilla

July

Virtua Fighter 3 tb

Pen Pen Triathlon

SPEL *JAPAN IMPORT*

NYHETER

Nedan visas en del av alla kommande releaser. Förbeställ den titel du vill ha redan idag så är du garanterad leverans vid release. Se vår hemsida www.nordic-games.com för absolut senaste release information.

Blue Stinger	689
Buggy Heat	689
Burning Rangers 2	689
Climax Landers	689
D2	689
Daytona USA 2	689
Evolution	689
Fighting Vipers 2	689
Get Bass inkl Controller	689
Kita He White Adventure	689
Lost World	689
Monaco GP 2	689
Monster Breed	689
Puyo Puyo	689
Real Sound	689
Resident Evil 3	689
Sega Cart Driving	689
Sega Golf	689
Sengoku Turb	689
Shenmu	689

Ytterligare 100-talet tidar kommer under 99!

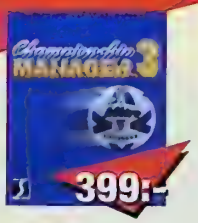
ORDINARIE SPEL

Ring för mer information om tillbehör och basenheter

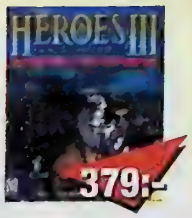
Aero Dancing	689
Godzilla	689
Incoming	689
July	689
Pen Pen Tri Icelon	689
Power Stone	689
Psychic Force 2012	689
Sega Rally 2	689
Seventh Cross	689
Sonic Adventure	689
Tetris 4D	689
Virtua Fighter 3tb	689

PC SPEL

Championship Manager 3



Heroes of M & M 3



KLIPPET

StarCraft, Warcraft 2, Diablo

Tre av Blizzards storsäljare till det oslagbara priset 199:-/st.

PC NYHETER			Diablo 2	06-30	399	Kingpin		399	Official Formula 1 Racing	04-01	399	Shogun: Total War	06-17	399
Alien vs Predator, USA	05-01	549	Discworld Noir		399	Lands of Lore 3	04-15	399	Player Manager 98/99		399	Silver		399
Battle of Britian		399	East Front 2	04-30	399	Legacy of K. 2 Soul Reav.	04-30	399	Premier Manager 99		349	Sports Car GT	04-15	399
C&C Tiberian Sun	06-01	349	EverQuest, USA		549	Mechwarrior 3, USA	06-07	549	Recoil		399	Toca Touring Car 2		379
Commandos Exp.	04-30	ring	Fly	04-22	399	Might & Magic 7, USA	04-01	549	Redline		399	Warzone 2100	04-01	399
Daikatana, svensk	06-30	399	Grand Theft Auto London		349	Nascar Revolution		399	Roll Cage		399	Worldcraft Pro, svensk	04-30	349
Descent 3	05-19	399	Jagged Alliance 2, USA	04-03	549	Nira Drag Racing, USA		499	Roller Coaster Tycoon		399	X-Wing Alliance, svensk		449

PC ORDINARIE		Delta Force	399	Luftwaffe Commander	399	Star Wars Behind the Magic	299	PC HÅRDVARA	
Alpha Centauri	369	F16 Agressor	399	Lula double pack	399	Star Wars Rogue Squadron	399	Action replay	499
Baldurs Gate	349	Fall Out 2	349	Moto Racer 2	399	Superbike World Championship	369	3dfx Blaster Banshee 16 mb	1299
Bass Master Classic	299	FIFA 99	369	North vs South	399	Thief the Dark Project	399	3dfx Mighty Voodoo 12mb	1299
Big Game Hunter 2	299	Football World Manager	349	Populous the Beginning	349	Tiger Woods 99	399	CD-Rom 10-Pack, bluedisc Arita	129
Caesar 3	369	Gangsters	399	Pro Pool 3D	299	Titanic Adventure	299	Gamepad Gravis	149
Carmageddon 2	249	Grand Prix Legends	299	Quest for Glory 5 Dragonfire	349	Tomb Raider 3	379	Gamepad Pro inkl. Y-kabel Gravis	329
Championship Manager 3	399	Half Life	349	Resident Evil 2	349	Ultima Online Second Age	399	X-Terminator Gravis	499
Close Combat 3	399	Jedi Knight + Expansion Classic	349	Riven Myst 2	249	Ultimate Soccer Manager 98/99	399	Ratt Formula 1, T3	1695
Colin McRae Rally	349	Kings Quest 8	399	Settlers 3	349	World War 2 Fighters	399	Ratt Sprint	895
Deer Hunter 2	349	Links 99 Golf	399	Sim City 3000	399	Worms Armageddon	349		

BESÖK VÅRA BUTIKER

Nordic Games har två butiker! I dessa finner du de flesta spel och tillbehör som finns i annonserna, oftast till samma låga priser. Ibland kan dock prisskillnader förekomma, då butikerna har lite andra kostnader än postordern. Vår personal i butikerna har stor spelkunskap och kan hjälpa dig att hitta precis det spel som passar dig bäst. I butikerna kan du även prova på spelen innan du köper dem. Observera att du dock inte kan göra postorderbeställningar ifrån butikerna.

Öppettider: Måndag-Fredag 11-18 Lördag 11-15
Östra Torggatan 19 Telefon: 054-15 24 40

Öppettider: Måndag-Fredag 11-18 Lördag 11-15
Telefon: 018-18 78 40

Nordic games postorder

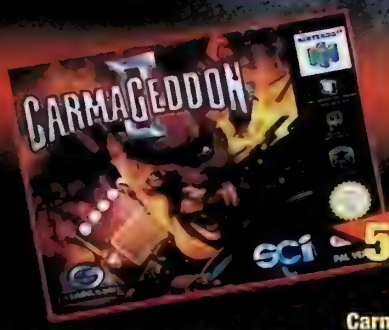
2 ÅRS GARANTI!

24 TIMMARS LEVERANS!

549:-

Mario Party

Nintendos superstjärna är tillbaka. Detta är spelet för hela familjen. Utmana släkt och vänner i dessa 50 småspel med Mario och hans kumpaner. Dirigera dina vänner att framföra ett musikstycke, åk isbana eller bowla med dina motspelare som käglor. Ett utmärkt spel som visar att man har roligast tillsammans.
1 till 4 spelare.



549:-

Carmageddon 2

Du deltar i en biltävling med minst sagt udda regler. Du kan vinna på två olika sätt, antingen genom att komma först i mål eller genom att vara sista bil som rullar. Otroligt blodigt men samtidigt fruktansvärt roligt. Varning för att sätta sig i den egna bilen efter att spelat.
1 eller 2 spelare.

NINTENDO 64 SPEL

599:-

Castlevania Legends 3D

599:-

FIFA 99

499:-

F-Zero X

399:-

F1 World Grand Prix

NYHETER

Nedan visas alla större releaser t.o.m juni. Många datum kommer säkerligen att ändras efter denna tidning är tryckt. Förbeställ den titel du vill ha redan idag så är du garanterad leverans vid release. Se vår hemsida www.nordicgames.com för absolut senaste release information.

All Star Tennis	599	Fighting Force 64	599	Rampage 2: Universal Tour	599
Beetle Adventure Racing	599	Hybrid Heaven	599	San Fransisco Rush 2	599
Carmageddon 2	549	Jet Force Gemini	599	Shadowgate 64	599
Duke Nukem Zero Hour	599	Mario Party	549	Snowboard Kids 2	549
F1 Racing Simulator	599	Micro Machines 64 Turbo	599	South Park	599
FIFA 99	599	Perfect Dark	599	Twisted Edge Snowboard	599
Fighters Destiny 2	599	Quake 2	599	Virtua Pool	599

PRISGARANTI • NORDIC GAMES •
Nordic Games garanterar dig det lägsta priset

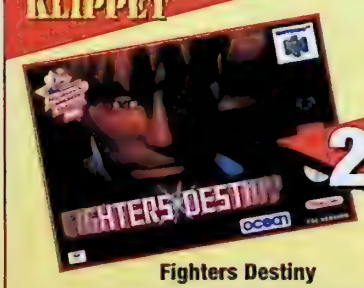
ORDINARIE

1080	599	F-Zero X	499	NHL 99	599	WCW vs NWO	599
All Stars Baseball 99	599	Gex 2	599	NHL Breakaway 99	499	Wipe Out 64	599
Banjo Kazooie 3D	599	Goldeneye 007	549	Off Road Challenge	629	Virtual Chess	599
Bio Freaks SCN	599	Mario Kart 64	449	SCARS	499	V-Rally Edition 99	549
Buck Bumble	599	Mission Impossible SCN	499	Space Station Silicon Valley	499	WWF Warzone	499
Bust A Move 3	499	Mortal Kombat 4	629	Star Shot Space Circus Fever	499	Yoshis Story	599
Centre Court Tennis	549	Nascar 99	629	Star Wars Rogue Squadron	629	Zelda 64	649
Cruisin World	449	NBA Jam 99	499	Turok 2 Seeds of Evil	549		
Diddy Kong Racing SCN	499	NBA Live 99	499	Walalae Country Club Golf	499		
Extreme G2	499	NFL Quarterback Club 99	599	WCW NWO Revenge	599		

SUPERREA!!! FRÅN 249:-/ST

Aero Gauge	299	Lamborghini Challenge	299		
Air Border 64	399	Lylat Wars	299		
Blast Corps	299	Madden 64	299		
Body Harvest	399	Mortal Kombat Mythologies	299		
Clayfighter 63_	299	Nagano Winter Olympics	299		
Dark Rift	299	NBA Hangtime	299		
Doom 64	299	NFL Quarterback Club 98	299		
Dual Heroes	399	NHL Breakaway 98	299		
Extreme G	399	Robotron X	299		
Forsaken	299	San Fransisco Rush	299		
GASP	399	Super Mario 64	399		
Glover	399	Tetrisphere	399		
GT 64 World Championship	399	Top Gear Overdrive	399		
Holy Magic Century	399	Top Gear Rally	299		
Iggys Reckin Balls	399	Wayne Gretzky Hockey	299		
Int. Superstar Soccer 64	299	Wetrix	399		
Knife Edge	399	World Cup 98	399		

KLIPPET



249:-

Fighters Destiny

Oceans 3D-fightingspel för 1-2 spelare. Rumble Pack kompatibelt. Nu till ett oslagbart pris.

Metal Gear Solid 199:-

TV-Spelsprylar

Metal Gear Figurer 8 st olika

Liquid Snake	199
Meryl Silverburgh	199
Ninja	199
Psycho Mantis	199
Revolver Ocelot	199
Sniper Wolf	199
Solid Snake	199
Vulcan Raven	199

Köp 2 - betala 179:-/st

Playstation Kit Klisterdekaler

Born to Kill	198
Crash	198
Formula 1	198
Rally	198
Rapper	198
Spiderman	198
Tomb Raider 3 Kalender	199
Tomb Raider Docka i Våtdräkt	299

Lara in Wetsuit
30 cm hög 299

Nintendo Zeldaprylar!

Jättepopulära officiella samlarfigurer och kläder i begränsad upplaga ifrån USA!

Ganon Figur 16 cm	199
Link Figur 12 cm	199
Link Bendable	99
Sweatshirt, L & XL, svart	399
T-Shirt, L & XL, svart	249
Keps, svart	199

TELEFON 054 18 83 18

FAX 054-10 16 50 - www.nordicgames.com

BASENHETER

STANDARDPAKET

Basenhet inkl.scartkabel, spelet Super Mario 64, en original handkontroll, strömsladd, manual och två års garanti.
OBS! Priset 995:- gäller enbart om du väljer att köpa ett av basenhetsspelen till vänster.
Om du inte köper ett basenhetsspel kostar det 1.295:-

995:-

DU SPARAR 400:

1080PAKET

Basenhet inkl. Super Mario 64,snowboardspelet 1080, original handkontroll, strömsladd, scartkabel, svensk manual samt två års garanti.
(Detta paket finns även med Golden Eye 007 eller Mario Kart)

1.695:-

DU SPARAR 400:

GIGANTPAKET

Basenhet inkl.scartkabel, två helt valfria spel, spelet Super Mario 64, en original handkontroll, två stycken rumble packs med inbyggt minne, en förlängningskabel, ett rengöringsset, strömsladd, manual och två års garanti.

2.895:-

DU SPARAR 900:

ZELDAPAKET

Basenhet inkl. scartkabel, ett valfritt nytt spel, spelet Super Mario 64, en original handkontroll, det suveräna spelet Zelda 64, en Zeldaguide på svenska, en officiell Zelda 64 t-shirt, ett Joytech rumble pack, strömsladd, manual och två års garanti.

2.599:-

DU SPARAR 700:

Basenhetsspel

Extreme G2 499

Mission Impossible SCN 499

NHL 99 599

Turok 2 Seeds of Evil 549

WCW/NWO Revenge 599

V-Rally Edition 99 549

RATT MAD CATZ INKL. RUMBLE

Till ratten hör pedaler som du ansluter med en sladd och sedan lägger på golvet. Ratten är både digital och analog, vilket innebär att den kommer att fungera med alla kommande spel, liksom den fungerar till äldre spel anpassade för ratt och/eller analog styrning. Ratten har inbyggd rumble funktion, vilket gör att den skakar när du kör in i väggar, motståndare mm.

PAKETPRIS

Ratt + F 1 World Grand Prix	
Du sparar 250:-	1099
Ratt + GT 64 World Championship	
Du sparar 250:-	999
Ratt + V-Rally 99	
Du sparar 250:-	1099

MINNESKORT

Med minnen sparar du din position, poäng, rekord, statistik, karaktärer, inställningar eller t.ex favoritbilen. Kort sagt, - för att slippa spela från början varje gång behöver du ett minneskort. Alla spel som har ikonen "N64 Controller Pak" på spelboxen behöver minneskort. De andra spelen har oftast minnet inbyggt i spelet.

En sparning tar i genomsnitt 60 sidor vilket innebär att du behöver ungefär ett standardminne per spel du har hemma. Köper du ett superminne sparar du inte bara mer poäng utan också mer pengar. Upptill 6,000 kronor sparar du faktiskt ifall du köper största kortet! Alla Nordic Games Minneskort är tillverkade av utvalda leverantörer i Asien/USA och har 2 års garanti.

123 sidor - Standardminne	99
Färger: blå, grå, grön, gul, röd, svart	
123 sidor – Standardminne original	199
Färg: grå	
492 sidor - Superminne	169
Färger: blå, grå, grön, gul, röd, svart	
1968 sidor- Superminne, digital display	349
Färger: grå	
3936 sidor- Superminne, digital display	399
Färger: grå	

RUMBLE PACKS

Ett Rumble Pack pluggas direkt i baksidan på handkontrollen. Rumble Packen skakar och vibrerar samtidigt som du spelar vilket ger ditt spelande en annan känsla.

Fungerar till alla spel med ikonen "N64 Rumble Pack" på spelboxen. Detta har ungefär 95% av alla nuvarande spel vilket gör Rumble Pack till ett måste ifall du vill få ut maximalt av dina spel. Nordic Games säljer numera också kombinerade minneskort och Rumble Packs i alla tänkbara färger. Alla Nordic Games Rumble Packs är tillverkade av utvalda leverantörer i Asien/USA och har 2 års garanti.

Rumble Pack Standard original	199
Färg: grå	
Rumble Pack Standard	129
Färger: blå, grå, grön, röd, svart	
Rumble Pack & 123 sidor minneskort	169
Färger: blå, grå, grön, gul, röd, svart & grönt självlysande	
Rumble Pack & 492 sidor minneskort	249
Färger: blå, grå, grön, gul, röd, svart,+ grönt självlysande	

RAM-Minne
Nintendo

Detta RAM-minne ger maskinen 4 extra MEG med minne att använda vid beräkningar av data. Detta innebär i sin tur att man kan göra ännu mer avancerade spel och det finns redan tillverkare som stödjer den nya tekniken.
Spel som fungerar med RAM-minnet är bl a Top Gear Overdrive, Star Wars Rouge Squadron Turok 2 m fl.

ÖVRIGA N64 TILLBEHÖR

AC Adapter	499
Action Replay	499
Adapter Passport + Action Replay	499
Antennkabel	149
Antennkabel original	249
Flight Force Pro 64, för flygspel	399
Game Booster, spela GB spel på N64	499
Handkontroll standard, grå, svart, röd, gul	199
Handkontroll, standard original, blå, grå, grön, gul, röd eller svart	299
Memory Expansion Pack	349
Ratt, inkl. Rumble Mad Catz	749
RGB Kabel	199
Rumble Väst	499
S/Video Kabel	199
The Glove, 3D handske	649
X-Tender	99

PRISGARANTI • NORDIC GAMES • PRISGARANTI

Nordic Games garanterar dig det lägsta priset

NORDIC GAMES PRISGARANTI

Vi vill ge Dig en garanti som gör att Du alltid kan hitta det lägsta priset hos oss. Om Du ser en vara Du tänkt köpa, till ett lägre pris hos någon av våra konkurrenter, sänker vi vårt pris till samma nivå.

• Gäller ej paketerbjudanden eller spel som måste köpas tillsammans med något annat samt begagnade produkter.

• Gäller endast identiska produkter som finns i lager hos våra konkurrenter.

• För att garantin skall gälla måste detta påpekas vid inköpstillfället.

KÖP, BYT & SÄLJ DINA TV SPEL

JÄTTESUCCE!

GÖR SOM 10.000 TALS ANDRA NÖJDA KUNDER.

I samtliga basenheter ingår vad som normalt ingår vid köp av en ny, dvs handkontroll/er, strömsladd, scart/antennkablar och manualer.

BEGAGNADE BASENHETER

Basenhet inkl. alla kablar 3500			**Nintendo**	**295**	**100**
2000			**Nintendo 64**	**795**	**500**
Game Gear	**395**	**100**	**Playstation**	**995**	**650**
Gameboy Camera	**250**	**100**	**Sega 32X**	**95**	**25**
Gameboy Color	**595**	**300**	**Sega MegaCD 1**	**150**	**50**
Gameboy Pocket	**275**	**150**	**Sega MegaCD 2**	**150**	**50**
Gameboy Printer	**395**	**150**	**Sega Megadrive 1**	**250**	**50**
Gameboy Standard	**225**	**100**	**Sega Megadrive 2**	**250**	**50**
Jaguar	**250**	**50**	**Sega Nomad**	**495**	**150**
Jaguar CD	**295**	**100**	**Sega Saturn**	**595**	**200**
Master System	**95**	**25**	**Super Nintendo**	**495**	**150**
Multimega	**495**	**150**	**Virtual Boy**	**295**	**100**

Denna prislista gäller som längst t.o.m 30 april 1999.

BEGAGNADE PLAYSTATIONSPEL Ring för de titlar/priser du saknar i listan

Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper
2Extreme	225	80	Centipede	295	100	Formula One 98	295	120	Lone Soldier	150	60	Nuclear Strike	225	80	Rogue Trip	195	80	Time Crisis	225	100
Ace Combat 2	350	150	Cheesy	150	60	Forsaken	150	60	Lost Vikings 2	150	60	Oddworld 1 Abes Oddysee	225	80	Roll Cage	350	150	Time Crisis + Pistol	450	200
Actua Golf 2	150	50	Chessmaster 3D	350	150	Frank Thomas Baseball	150	60	Lucky Luke	350	150	Oddworld 2 Abes Exoddus	350	150	R-Type Delta	395	200	Tobal No.1	150	60
Actua Golf 3	295	120	Chronicles of the Sword	225	80	Frogger	150	60	Madden 98	195	80	Olympic Games	350	100	R-Types	195	80	Toca Touring Car	225	100
Actua Pool	395	200	Circuit Breakers	225	80	Full Tilt Battle Pinball	150	60	Madden 99	395	200	Overblood	150	60	Rugrats	350	150	Toca Touring Car 2	350	150
Actua Soccer 2	150	60	City of the Lost Children	150	60	Future Cop LAPD 2100	350	150	Magic the Gathering	150	60	Overboard	225	80	Running Wild	350	150	Tomb Raider	195	80
Actua Soccer 3	350	150	Civilization 2	395	200	G-Darius	225	80	Marvel Super Heroes	350	150	Pandemonium	195	80	Rushdown	250	100	Tomb Raider 2	225	100
Actua Tennis	295	120	Clock Tower	225	80	Gex	150	60	Marvel Super Heroes vs SF	395	200	Pandemonium 2	195	80	Sampras Extreme Tennis	350	150	Tomb Raider 3	350	150
Agent Armstrong	150	60	Colin McRae Rally	395	200	Gex 3 Deep Cover	395	200	Master of Monsters	395	200	Panzer General	395	200	Samurai Showdown 3	225	80	Tombi	225	80
Air Combat	195	80	Colony Wars	150	60	Gex 3D	295	120	Masters of Teräs Käsi	150	60	Penny Racers	150	60	San Francisco Rush	250	100	Tommi Mäkinen Rally	295	100
Air Race	150	60	Colony Wars Vengeance	295	100	Ghost in the Shell	225	80	Max Power Racing	350	150	Perfect Weapon	150	60	SCARS	150	60	Top Gun	150	60
AIV Evolution Global	150	60	Command & Conquer	195	80	Global Domination	395	200	Maximum Force	150	60	Pet in TV	150	60	Sensible Soccer Club Ed.	350	150	Total Drivin	150	60
Akuji	395	200	Constructor	295	120	Golf Pro	375	180	MDK	150	60	PGA Tour Golf 96	150	60	Sesame Street	395	200	Total NBA 98	150	60
Alien Resurrection	395	200	Cool Boarders	195	80	G-Police	150	60	Mechwarrior 2	150	60	PGA Tour Golf 97	225	80	Shadow Gunner	195	80	Transport Tycoon	295	120
Alien Trilogy	195	80	Cool Boarders 2	225	100	Gran Turismo	295	100	Medievil	195	80	PGA Tour Golf 98	295	120	Silent Hill	395	200	Trap Runner	375	150
All Star Tennis	225	80	Cool Boarders 3	350	150	Grand Theft Auto	225	100	Mega Man 8	350	150	Pitfall 3D	150	60	Sim City 2000	395	150	Trash! It	150	60
Allied General	395	200	Courier Crisis	150	60	Grand Theft Auto London	375	200	Mega Man Battle & Chase	350	150	Player Manager	225	80	Skull Monkeys	150	60	Treasures of the Deep	150	60
Alundra	225	80	Crash Bandicoot	225	100	Gransteam Saga	375	150	Mega Man Legends	395	200	Player Manager 98/99	395	200	Small Soldiers	225	80	True Pinball	225	100
Andretti Racing	150	60	Crash Bandicoot 2	225	100	Gunship 2000	225	80	Mega Man X3	350	150	Pocket Fighters	295	120	Smash Court (Komokova)	375	180	Twisted Metal	295	120
Apocalypse	225	80	Crash Bandicoot 3	375	180	Hardcore 4x4	150	60	Mega Man X4	395	150	Point Blank	295	120	Smash Court Tennis	350	150	Twisted Metal 2 World Tour	350	150
Area 51	195	80	CROC	225	100	Heart of Darkness	195	50	Men in Black	250	100	Point Blank + Pistol	495	250	Snow Racer 98	150	60	UEFA Champions League	395	200
Ark of Time	150	60	Croc 2	395	200	Hercs Adventure	150	60	Metal Gear Solid	395	200	Populous the Beginning	395	200	Snowboard Phat Air	150	60	Um Jamma Lammy	350	150
Armoured Core	150	60	Crow City of Angels	150	60	Hercules	225	100	Michael Owen WLS 99	350	150	Porsche Challenge	150	60	Soulblade	195	80	Unholy War	225	80
Assault	150	60	Crypt Killer	150	60	Hugo	350	150	Mickeys Wild Adventure	225	100	Power Move Pro Wrestling	150	60	Soviet Strike	195	80	Vandal Hearts	225	100
Asterix	395	200	D	150	60	Hyper Match Tennis	150	60	Micro Machines V3	225	100	Poy Poy	150	60	Space Jam	150	60	War Games	350	150
Asteroids	295	120	Dark Forces	295	120	Incredible Hulk	150	60	Midnight Run	150	60	Poy Poy 2	350	150	Spawn	250	100	Warcraft 2	250	100
Atlantis	350	150	Darkstalkers	150	60	Independence Day	150	60	Monaco Grand Prix 2	395	200	Premier Manager 98	195	80	Speedster	150	60	Warhammer Dark Omen	295	120
Auto Destruct	150	60	Darkstalkers 3	395	200	Indiana Jones	395	200	Monkey Hero	375	180	Premier Manager 99	395	200	Spice World	195	80	Warh. Shadow of the Horned	250	100
Azdre Dreams	295	120	Davis Cup Tennis	225	80	Indy 500	225	80	Monopoly	395	200	Prince Naseem Boxing	395	200	Sports Car GT	395	200	Warzone 2100	395	200
Baby Universe	150	50	Dead or Alive	195	80	Int. Motocross X	225	80	Monster Trucks	225	80	Pro 18 the World Open Golf	395	200	Spot Goes to Hollywood	150	60	Wayne Gretzky Hockey 98	150	60
Batman & Robin	250	100	Deathtrap Dungeon	150	60	Int. Superstar Soccer 98	295	120	Mortal Kombat 3	150	60	Pro Pinball	150	60	Spyro the Dragon	350	150	V-Ball	250	100
Batman Forever	250	100	Destruction Derby	150	60	International Track & Field	225	100	Mortal Kombat 4	350	150	Pro Pinball Big Race USA	295	120	Steel Reighn	150	60	WCW NWO Thunder	395	200
Battle Arena Toshinden 3	150	60	Destruction Derby 2	225	100	Invasion	295	100	Mortal Kombat Mythologies	150	60	Pro Pinball Timeshock	250	100	Streak	350	150	WCW vs Nitro	350	150
Battlestation	195	60	Devils Deception	150	60	Izmogoud	150	60	Mortal Kombat Trilogy	225	100	Project Overkill	195	80	Street Fighter 2 Collection	250	80	WCW vs the World	350	150
Beast Wars	150	60	Devils Dice	225	80	J McGrath Supercross 98	350	150	Moto Racer	225	100	Psybadek	250	100	Street Fighter 2 the Movie	150	60	Versailles	225	100
Big Air	395	200	Diablo	250	100	Jersey Devil	195	80	Moto Racer 2	395	200	Psychic Detective	150	60	Street Fighter Alpha	150	60	Victory Boxing	225	80
Black Dawn	150	60	Die Hard Trilogy	225	100	Jet Raider 2	150	60	Motortoon GP 2	225	80	Puma Street Soccer	295	120	Street Fighter Alpha 2	250	100	Victory Boxing 2	350	150
Blasto	225	80	Discworld	150	60	Joe Blow	350	150	Mr Domino	150	60	Quake 2	395	200	Street Fighter Alpha 3	395	200	Vigilante 8	350	150
Blaze & Blade	395	200	Discworld 2	225	80	Jonah Lomu Rugby	295	120	Music	375	180	R4 Ridge R Type 4	395	200	Street Fighter Collection 3	395	200	Wild 9	295	120
Blazing Dragons	150	60	Disruptor	150	60	Judge Dredd	295	120	Myst	295	120	R4 Ridge R Type 4+JogCon	595	300	Street Fighter Ex+@	195	80	Wild Arms	325	120
Bloody Roar	150	60	Divers Dream	395	200	Jumping Flash! 2	150	60	Namco Museum vol. 1	225	80	Rage Racer	195	80	Street Racer	150	60	Wing Commander 4	150	60
Bloody Roar 2	395	200	Dodgem Arena	195	50	Jurassic Park the Lost World	195	80	Namco Museum vol. 2	225	80	Raging Skies	150	60	Sukkoden	195	80	Wing Over	350	150
B-Movie	150	50	Doom	225	100	K1 the Arena Fighters	225	100	Namco Museum vol. 3	225	80	Raiden Project	150	60	Sukkoden 2	395	200	Wing Over 2	395	200
Bomberman World	195	80	Dragon Ball Final Bout	395	200	Kart Duel	150	60	Namco Museum vol. 4	225	80	Rally Cross	150	60	Super Pang Collection	250	100	Wipe Out 2097	195	80
Brahma Force	150	60	Driver	395	200	Kart Duel 2	195	80	Namco Museum vol. 5	225	80	Rallycross 2	350	150	Super Puzzle Fighter 2 Turbo	250	100	Virtua Pool	295	120
Breakpoint Tennis	150	60	Duke Nukem 3D	225	80	Kensai	395	200	Nascar 98	225	80	Rampage World Tour	395	150	Supersonic Racers	150	60	Virtual Golf	150	60
Breath of Fire 3	325	150	Duke Nukem Time 2 Kill	350	150	Kick Off World	150	60	Nascar 99	395	200	Rapid Racer	150	60	Swagman	150	60	Viva Football	350	150
Brian Lara Cricket	395	200	Earthworm Jim 2	150	60	King of Fighters 95	295	120	NBA Fastbreak	150	60	Rapid Reload	150	60	Sylphon Filter	375	180	VMX Racing	295	120
Broken Sword	150	60	Eliminator	295	100	Kings Field	150	60	NBA Live 97	150	60	Rascal	150	60	Syndicate Wars	150	50	World Cup 98	195	80
Broken Sword 2	350	150	Escape CDT	250	100	Kingsley	375	180	NBA Live 98	225	80	Ray Tracer	150	60	Tai Fu	395	200	World League Soccer 98	225	80
Brunswick Bowling	375	180	ESPN Extreme Games	395	200	KKND Krossfire	395	200	NBA Live 99	395	200	Rayman	225	100	Tales of Destiny	395	200	Worms	225	100
Bubble Bobble	350	150	Et Smårygs Liv	375	150	Klonoa	225	80	NBA Pro 98	225	80	Rayman 2	395	200	Tekken	150	60	VR Baseball	225	100
Bubsy 3D	150	60	Everybodys Golf	295	120	Knock Out Kings	350	150	NBA Pro 99	350	150	Raystorm	150	60	Tekken 2	195	80	VR Baseball 99	350	150
Buggy	150	60	Excalibur 2055 AD	150	60	Kula World	350	150	Need for Speed	195	80	RC Stunt Copter	395	200	Tekken 3	350	150	VR Powerboat Racing	150	60
Bushido Blade	150	60	Exhumed	225	80	Kurushi	150	60	Need for Speed 2	250	100	Real Bout Fatal Fury	225	80	Ten Pin Alley	350	150	V-Rally Platinum	225	100
Bust A Groove	350	150	FA Manager	395	200	Kurushi 2	350	150	Need for Speed 3	295	120	Rebel Assault 2	225	80	Tenchu	395	200	Wreckin Crew	150	60
Bust A Move 2	225	100	Fantastic Four	150	60	Lander	350	150	Need for Speed 4	395	200	ReLoaded	150	60	Tennis Arena	225	80	Wrestlemania	150	60
Bust A Move 3	295	120	Felony 11-79	225	80	Last Report	150	60	Newman Haas Racing	225	80	Resident Evil	225	100	Test Drive 4	225	80	V-Tennis	150	60
Bust A Move 4	395	200	FIFA 98	225	80	Legacy of Kain 2	395	200	NFL Blitz	150	60	Resident Evil 2	295	120	Test Drive 4X4	350	150	WWF In Your House	195	80
C&C Red Alert	350	150	FIFA 99	395	200	Legacy of Kain Blood Omen	225	80	NFL Extreme	295	120	Resident Evil Directors Cut	250	100	Test Drive 5	395	200	WWF Warzone	395	200
C&C Retaliation	395	200	Fifth Element	250	100	Legend	350	150	NFL Quarterback Club 97	150	60	Retro Force	350	150	Test Drive Off Road	150	60	X-Com2 Terror From the D.	350	150
C3 Racing	350	150	Fighting Force	225	80	Lemmings 3D	150	60	NHL 98	125	50	Return Fire	150	60	Tetris Plus	395	200	X-Com Enemy Unknown	225	80
Caesars Palace	250	150	Final Doom	295	120	Lemmings Collection	225	80	NHL 99	350	150	Risk	350	150	Theme Hospital	250	80	XGames Pro Boarder ESPN	350	150
Caesars Palace 2	395	200	Final Fantasy 7	295	120	Lethal Enforcers	150	60	NHL 99 (Konami)	395	200	Rival Schools	395	200	Theme Park	295	120	X-Men	195	80
Capcom Generation 2	375	150	Fire & Klawd	150	60	Libero Grande	250	100	Nightmare Creatures	195	80	Riven Myst 2	350	150	Three Lions	225	80	X-Men vs Street Fighter	295	120
Carmageddon 2	395	200	Fluid	195	100	Little Big Adventure	150	60	Ninja	225	80	Road Rash	150	60	Tiger Woods 99	395	200	YoYos Puzzle Park	350	150
Casper	225	80	Formula Karts	150	60	Live Wire	350	150	No Fear Downhill Mountainb	395	200	Road Rash 3D	225	80	Tilt!	150	60	Yusha Heavens Gate	150	60
Castlevania	250	100	Formula One 97	195	60	Lomax	150	60	Note, the	150	60	Rock n Roll Racing 2	225	80	Time Commando	150	60	Zero Divide 2	150	60

BEGAGNADE PLAYSTATIONSPEL IMP

Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper
Ace Combat 2 USA	195	40	Jet Moto USA	150	40	Riven Myst 2 USA	195	60
Alundra USA	225	60	Lagnacure JAP	350	120	Saga Frontier USA	350	150
Azure Dreams USA	150	50	Mega Man Legends USA	225	80	Sim City 2000 USA	295	80
Beyond the Beyond USA	195	50	Metal Gear Solid JAP	295	120	Star W Rebel Assault 2 USA	150	40
Blue Legend of Water JAP	195	50	Monster Rancher USA	225	80	Tactics Ogre USA	195	40
Brave Fencer Musashi USA	395	200	Namco Museum vol. 2 JAP	150	40	Tales of Destiny USA	395	180
Breath of Fire 3 USA	195	60	New Japan Pro Wrest JAP	150	50	Tekken 3 USA	295	80
Bushido Blade 2 USA	395	200	NHL Face Off 97 USA	125	40	Tekken 3 JAP	195	25
Cool Boarders 2 USA	195	60	Ogre Battle USA	150	40	Tenchu JAP	250	80
Dead or Alive USA	150	40	Panzer General USA	250	80	Tenchu USA	250	80
Einhander USA	295	80	Parasite Eve USA	395	200	Tomb Raider 2 USA	175	60
Final Fantasy 7 JAP	125	30	Persona USA	295	80	Trap Gunner USA	350	120
Final Fantasy 7 USA	125	30	Project Horned Owl USA	150	50	Warhammer USA	150	50
Final Fantasy Tactics USA	325	80	R4 Ridge Racer 4 JAP	450	200	WCW vs Nitro USA	150	40
Ghost in the Shell USA	150	40	Resident Evil USA	125	40	Wild Arms USA	195	50
Gran Turismo USA	295	80	Resident Evil 2 USA	295	80	X-Men vs Street Fighter USA	195	50
Gransteam Saga USA	195	80	Rival Schools USA	195	50	Xenogears USA	395	200

BEGAGNADE DREAMCAST SPEL

Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper
Aero Dancing	550	250	July	295	100	Sega Rally 2	550	250	VMS Minneskort	250	80
Godzilla	395	150	Pen Pen Tri Icelon	495	200	Seventh Cross	450	200	Denna prislista gäller som längst t.o.m 30 april 1999.		
HK Original	395	200	Power Stone	595	250	Sonic Adventure	550	250			
Incoming	450	200	Psychic Stone	550	250	Tetris 4D	395	150			
JS Arcade Stick	750	300	Ratt, Sega Steering Wheel	850	400	Virtua Fighter 3tb	450	200			

BEGAGNADE GAME BOY COLOR SPEL

Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper	Titel	vi säljer	köper
Bugs Bunny Crazy Castle 3	295	100	Hercle	295	100	Quest for Camelot	295	100	Tetris DeLuxe	250	100
Bust A Move 3	250	100	Las Vegas Cool Hand	250	100	Rampage World Tour	250	100	Turok 2 Seeds of Evil	295	100
Centipede	295	100	Looney Tunes Carrot Crazy	295	100	Shadowgate Classic	295	100	Wario Land 2	295	100
Frogger	295	100	Mortal Kombat 4	295	100	Shanghai Pocket	295	100	Zelda DX	295	100
Game & Watch Gallery 2	295	100	Pocket Bomberman	250	100	Super Breakout	295	100			
Harvest Moon	295	100	Power Quest	295	100	Sylvester & Tweety	295	100			

BEGAGNADE NINTENDO 64 SPEL

Titel	vi säljer	köper
1080	450	200
Aero Fighter Assault	275	120
Aero Gauge	195	80
Air Border 64	250	100
All Star Tennis	450	220
All Stars Baseball 99	395	180
Banjo Kazooie 3D	450	200
Battle Adventure Racing	495	200
Bio Freaks	295	120
Blast Corps	195	80
Body Harvest	350	150
Bomberman 64	250	100
Bomberman Hero	350	150
Buck Bumble	395	200
Bust A Move 2	250	100
Bust A Move 3	350	150
Carmageddon 2	495	250
Castlevania Legends	495	250
Centre Court Tennis	395	200
Chameleon Twist	195	80
Charlys Blast Challenge	395	180
Chopper Attack	395	180
ClayFighter 63	195	80
Cruisin USA	275	120
Cruisin World	395	200
Dark Rift	195	80
Diddy Kong Racing	395	200
Doom 64	195	80
Dual Heroes	195	80
Duke Nukem 3D	350	150
Duke Nukem Zero Hour	495	220
Extreme G	295	120
Extreme G2	395	200
F-Zero X	450	220
F1 Pole Position	195	80
F1 World Grand Prix	350	150
FIFA 64	195	80
FIFA 98	395	180
FIFA 99	450	220
Fighters Destiny	195	80
Fighters Destiny 2	495	220
Forsaken	195	80
GASP	295	120
Gex 2	450	220
Glover	450	220
Goldeneye 007	425	200
GT 64 World Champi	350	150
Harvest Moon	495	250
Hexen	195	80
Holy Magic Century	350	150
Int. Superstar Soccer 64	195	80
Int. Superstar Soccer 98	450	200
Jet Force Gemini	495	220
Killer Instinct Gold	195	80
Knife Edge	350	150
Kobe Bryant NBA Basket	195	80
Lamborghini Challenge	195	80
Looney Tunes Space Race	495	250
Lylat Wars	195	80
Lylat Wars + Rumble Pack	295	130
Mace	195	80
Madden 64	195	80
Madden 99	450	200
Mario Kart 64	395	200
Mario Party	450	220
Micro Machines	495	250
Mischief Makers	195	80
Mission Impossible	395	180
Monaco GP Racing Sim	495	250
Mortal Kombat 4	495	250
Mortal Kombat Mythologies	195	80
Mortal Kombat Trilogy	295	120
Multi Racing Championship	350	150
Mystical Ninja	450	220
Nagano Winter Olympics	250	100
Nascar 99	495	220
NBA Hangtime	195	80
NBA In the Zone 2	450	200
NBA Jam 99	395	200
NBA Live 99	450	200
NBA Pro 98	350	150
NFL Quarterback Club 98	250	100
NFL Quarterback Club 99	395	200
NHL 99	425	200
NHL Breakaway 98	195	80
NHL Breakaway 99	395	180
Off Road Challenge	350	150
Olympic Hockey	195	80
Penny Racers	495	220
Pilotwings 64	195	80
Quake 2	495	250
Quake 64	325	150
Rampage 2:Universal Tour	495	250
Rampage World Tour	450	200
Rayman 2	495	250
Robotech	395	180
Robotron X	195	80
San Fransisco Rush	195	80
San Fransisco Rush 2	450	200
SCARS	395	200
Shadowgate 64	495	250
Snow Board Kids	395	200
Snow Board Kids 2	450	200
South Park	450	200
Space Station Silicon Valley	350	150
Star Shot Space Circus F	350	150
Star Wars Rogue Squadron	450	250
Star W Shadows of the Em	350	120
Super Mario 64	195	80
Superman 3D	450	200
Tetris 64	450	220
Tetrisphere	250	100
Tonic Trouble	450	220
Top Gear Overdrive	450	200
Top Gear Rally	295	120
Turok 2 Seeds of Evil	425	200
Turok Dinosaur Hunter	250	80
Twelve Tales Conker 64	495	250
Twisted Edge Snowboard	450	220
V-Rally Edition 99	395	180
Waialae Country Club Golf	350	150
War Gods	195	80
Wave Race 64	195	80
Wayne Gretzky Hockey	195	80
Wayne Gretzky Hockey 98	195	80
WCW NWO Revenge	450	200
WCW NWO World Tour	350	150
WCW vs Nitro	350	150
Wetrix	250	100
Wipe Out 64	450	200
Virtua Pool	450	200
Virtual Chess	395	180
World Cup 98	295	120
WWF Warzone	395	180
Yoshis Story	395	200
Zelda the Ocarina of Time	525	300

TILLBEHÖR BEG

Nintendo 64

Action Replay	395	150
Antennkabel Ej Original	125	15
Antennkabel Original	150	30
Converter, Passport	225	60
Game Booster	295	100
HK Ej Original	125	30
HK Färg. Original	195	120
JS Arcade Shark	295	150
Memory Exp Pack, Original	250	80
Minneskort 16 x	195	50
Minneskort 4x Joytech	150	30
Minneskort Original	125	40
Minneskort Standard, Färg	75	20
Ratt	450	200
Rumble Pack + 4x Minne	195	50
Rumble Pack Färg. Joytech	95	30
Rumble Pack Original	150	50
Rumble Vast	395	150
The Glove	495	200
X-Tender	50	10

Playstation

Action Replay Ny Modell	350	100
Action Replay Professional	395	150
Antennkabel Multi Ej Original	125	15
Antennkabel Multi Original	150	40
GX Converter	295	100
HK Analog	125	50
HK Ascii Grip	95	15
HK Dual Shock Ej Original	150	50
HK Dual Shock	250	100
HK Glove	395	150
HK Negcon	195	50
HK Original	95	25
HK Kopia	75	15
HK Resident Evil	125	50
JS Alla Modeller	195	80
JS Namco Fighting Stick	395	150
Link Kabel	75	25
Minneskort 1080 Block	450	200
Minneskort 120 Block	175	50
Minneskort 15 Block, Kopia	65	30
Minneskort 360 Block	325	100
Minneskort 60 Block	150	40
Minneskort 720 Block	395	150
Minneskort Comp. 60 Block	150	40
Minneskort Original	125	40
Multi Tap	250	100
Mus	195	80
Pedaler Mad Catz	195	50
Pistol G-Con 45	250	100
Pistol, Eraser Gun, Scorpion	195	80
Pistol, Real Arcade Light Gun	395	200
Pistol, Övriga modeller	150	50
Ratt, Mad Catz Dual Shock	595	300
Ratt, Mad Catz	395	150
Ratt, Övriga Modeller	275	60
Scart/RGB Kabel	95	25
X-Tender	60	10

KÖP, BYT & SÄLJ DINA SPEL I VÅRA BUTIKER

SÅ HÄR BYTER DU DINA SPEL.

1. Gör en lista på ett papper över vilka spel du skickar in för byte. På listan skriver du titel, format och vårt inköpspris (se lista). Längst ner summerar du och lägger på 15% på summan. Saknar spelet du säljer något skall du dra av 25% per saknad manual eller kartong/box. Detta gäller bara spel och ej tillbehör/basenhet.

2. Längre ner på pappret skriver du vilka spel du vill ha istället. Ange alltid reserver på de produkter du vill köpa. Detta ifall vi skulle ha slutsålt på önskat spel. Vill du enbart ha ett spel så skriv detta så ringer vi upp dig ifall det skulle vara slutsålt.

3. Byter du in spel för mindre än vad du köper så får du lösa ut paketet med mellanskillnaden på posten. Byter du in för mer än vad du köper kommer det ett utbetalningskort i brevlådan inom en vecka.

4. Sist på pappret skriver du namn, adress, personnummer och telefonnummer. Är du under 16 år måste vi ha din förälders namnteckning.

5. Skicka in dina spel till: Nordic Games Bytesavdelning, Rattgatan 6, 650 05 Karlstad.

6. Sätt dig ner hemma och invänta dina spel. Har vi allt i lager brukar det komma inom några dagar.

SÅ HÄR SÄLJER DU DINA SPEL:

1. Gör en lista på ett papper över vilka spel du skickar in till oss för att sälja. På listan skriver du titel, format och vårt inköpspris (se lista). Längst ner summerar du hur mycket du skall ha. Saknar spelet du säljer något skall du dra av 25% per saknad manual eller kartong/box. Detta gäller bara spel och ej tillbehör/basenhet.

2. På pappret skriver du sedan namn, adress, personnummer och telefonnummer. Är du under 16 år måste vi ha din förälders namnteckning.

3. Längst ner skriver du hur du vill ha pengarna utbetalade. Vill du ha dem till ett konto skriver du din banks namn och ditt kontonummer/personkonto/lönekonto nummer. Har du inget konto skickar vi check som du löser in på närmaste postkontor/lantbrevbärare.

4. Skicka in dina spel till: Nordic Games Inköpsavdelning, Rattgatan 6, 650 05 Karlstad.

5. Sätt dig ner hemma och invänta dina pengar. Normalt kommer pengarna inom 5-10 dagar.

SÅ HÄR KÖPER DU BEG. SPEL:

Gå igenom listorna och bestäm dig för vad du vill ha. Prislistor hittar du i vår katalog, Super Play, Svenska Playstation Magazinet eller i vår webshop www.nordicgames.com. Tänk helst ut ett alternativ du kan tänka dig ifall något skulle vara slutsålt. Är du osäker på vad du skall köpa eller inte vet vad olika titlar är går det bra att ringa oss och fråga. Vi kan det mesta om de flesta spelen i listorna. Sedan beställer du som vanligt med följande alternativ:

1. Telefon 054-18 83 18 vardagar 10-19, lördagar 11-15.

2. Telefax 054-10 16 50.

3. Webshop: www.nordicgames.com.

SKICKA IN DINA SPEL UTAN KOSTNAD*

Numera kan du sända in dina gamla TV-Spel utan att betala någon frakt. Använd nedanstående tjänster. (Givetvis går det att skicka in spelen på vanligt vis). Skicka spelen till: Nordic Games, Box 5083, Rattgatan 6, 650 05 Karlstad.

Försäljning/byte under 1 kilo:
Skicka dina spel i ett vadderat kuvert utan kostnad till oss. Adressen är: Frisvar, Nordic Games, Svarspost 650 359 300, Rattgatan 6, 658 00 Karlstad.
Använder du denna adress debiterar posten oss för frakten. Är värdet på dina spel över 1000 kr bjuder vi på frakten. Är värdet under 1000 kr så drar vi av detta belopp vid utbetalning/byte.

Försäljning/byte över 1 kilo:
Ring oss på 054-188318 och begär en gratis paketavi. Denna avi skickar vi till dig samma dag som du ringer. Denna avi är en förskottsbetald företagspaket avi som du lämnar in tillsammans med ditt paket på närmaste postkontor/lantbrevbärare. Med denna avi kan du skicka spel till oss för upptill 25 kilo. Använder du denna avi debiterar posten oss för frakten. Är värdet på dina spel över 1000kr bjuder vi på frakten. Är värdet under 1000 kr så drar vi 58 kronor.

REGLER FÖR KÖP, BYT OCH SÄLJ.

1. Aktuella prislistor finner du senaste numret av Super Play, Svenska Playstation Magazinet eller i vår webshop www.nordicgames.com. Priserna i postorderkatalogen gäller tom 31 januari 1999. Har du inte tillgång till detta så ringer du oss enklast på 054-188318.
2. Ring oss för prisinformation på produkter som du inte hittar i listorna.
3. Saknar spelet kartong/box eller manual så drar vi av 25% av inköpspriset. Detta gäller inte tillbehör eller basenheter.
4. Säljer eller byter du produkter med oss måste du vara 16år. Om du är under 16år måste målsman enligt lag skriva på.
5. Vid försäljning lämnar vi alltid 1 års garanti på begagnat och 2 års garanti på nytt.
6. En del titlar i listorna är slutsålda eller ännu inte släppta. Vid beställning av dessa skickar vi respektive produkt när den kommer i lager.
7. Alla medlemmar i Nordiska Spelklubben har 10% rabatt på begagnade spel (se sid 81).
8. Alla medlemmar i Nordiska Spelklubben får 10% mer när de säljer sina spel kontant. (se sid 81).
9. Har vi öppnat och expedierat ditt inskickade paket är bytet/försäljningen definitiv. Du kan alltså inte få inskickade spel tillbaka ifall du ångrar dig.

Vill du inte klippa i tidningen skriv på ett linjerat papper och skicka in till: FRISVAR Nordic Games, Svarspost 650 359 300, 658 00 Karlstad ! Glöm inte att fylla i namn och adress

BESTÄLLNINGSKUPONG

	Produkt/titel	Pris	Här skriver du in din första "gratisprodukt" (om du beställt 3 produkter)	0:-				Här skriver du in din andra "gratisprodukt" (om du beställt 6 produkter)	0:-	Reserv produkt/titel	Pris		
1													
2													
3													
4													
5													
6													

☐ Ja tack! Jag vill bli medlem i Nordiska Spelklubben och få rabatter. (150:-/år)

☐ Jag är redan medlem i Nordiska Spelklubben, vg dra av min rabatt. Medlems nr. _____

Namn _____ Tel _____

Adress _____

Postnr/ort _____

Målsmans underskrift, om under 16 år. _____

E-mailadress _____

☐ Ja tack, jag vill ha Nordic Games Postorderkatalog gratis.

Frankeras ej! Nordic Games betalar portot

Nordic games

Nordic Games Postorder

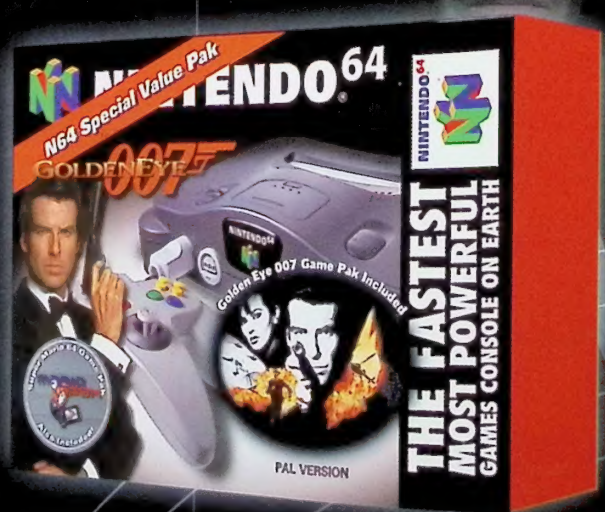
Svarspost 650 359 300
658 00 Karlstad

Nintendo

VALUE FOR MONEY...

JÖNSSON MIKAEL
SPELMANSBACKEN 14
16341 SPÅNGA
B POST
5029691

...JUST ADD A TV!



-bli medlem nu!

club Nintendo

Get N or get out!

www.nintendo-se.com